

Martin Mace-De-Gastines

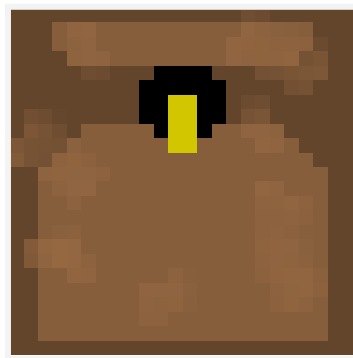
GIA

Alexis Tourrenc--Lecerf

Louis-Alexandre Laguet

Mode d'emploi

Take The Chest



Matière : Java (Ana Prog orientée Objet)

Enseignant : Julien MERCADAL



Sommaire

Sommaire.....	2
Introduction.....	3
Présentation de l'équipe.....	3
Présentation du jeu.....	3
Comment jouer.....	4
Touches de déplacement.....	4
Touches de tir.....	4
Touche d'utilisation d'objet.....	4
Interactions diverses.....	4

Introduction

Présentation de l'équipe

Notre groupe est composé de Martin Mace-De-Gastines, Alexis Tourrenc-Lecerf et Louis-Alexandre Laguet.

Ayant travaillé ensemble au premier semestre sur un projet de jeu vidéo via le terminal en C et au deuxième semestre sur un projet de Développement Web d'un réseau social, notre équipe s'est donc naturellement reformée pour mener à bien ce projet.

Présentation du jeu

Le but de notre jeu est simple : aider une personne en lui ramenant le contenu de son coffre.

Pour cela, il va falloir explorer une carte remplie de monstres, armé d'un arc confié par la personne à aider, pour trouver la clé de son coffre afin d'en récupérer le contenu.

Les monstres sont là pour vous compliquer la tâche mais peuvent être tués après avoir reçu deux flèches, et rapportent du score au personnage à leur élimination.

Cependant, un monstre plus puissant encore, garde le coffre et ne peut être tué qu'avec un arc amélioré (ce dernier étant caché quelque part sur la carte).

Plusieurs items sont cachés ici et là sur la carte pour vous aider dans votre aventure. Certains étant nécessaires à son déroulement, comme la clé du coffre, et d'autres considérés comme des bonus facultatifs, comme une potion de vie (cachée elle aussi sur la carte).

Partez alors à l'aventure dans Take The Chest et essayez donc d'atteindre le score maximal de 2900 !

Comment jouer

Touches de déplacement

Pour déplacer votre personnage, utilisez les flèches directionnelles de votre clavier :

↑ : Pour sauter, ou grimper*

→ : Aller à droite

← : Aller à gauche

↓ : Descendre*

* : lorsque le joueur est dans une surface grimpable

Touches de tir

Comme indiqué sur l'icône de l'arc dans l'inventaire, le tir des flèches se fait avec les touches A et E :



A : Tirer une flèche à gauche

E : Tirer une flèche à droite

Touche d'utilisation d'objet

Dans Take The Chest, il existe un objet utilisable après l'avoir ramassée, une mystérieuse potion rose... Tout comme l'arc, il est indiqué sur l'icône de cette dernière dans l'inventaire quelle touche presser pour la consommer :



P : Consommer la potion

Interactions diverses

Il est bon de savoir que les interactions suivantes ne se font pas via une touche mais lorsque l'on se trouve proche de l'entité concernée :

- Interactions avec la personne à aider
- Ouverture du coffre (lorsque que l'on possède la clé dans son inventaire)