ТЗ

Кнопка начала отправляет вас в Комнату До Игры, где вы можете протестировать управление и начать игру когда вы будете готовы. В процессе игры вы появляетесь в случайно обставленной комнате случайными объектами, такими как: сундуки со случайным лутом, монстры, деревья, стены / камни и тд. В комнате появляются ключ, открывающий люк к следующей комнате. Всего необходимо три этажа по три комнаты. Подсчет очков исходит из времени игры, кол-ва убитых монстров и разбитых препятствий