Fiche 5.0 : complexité des algorithmes

BUT Informatique IUT de Vélizy

0 Tris

Dans cette partie, vous allez écrire et tester deux tris célèbres et assez simples à mettre en oeuvre. Puis vous mesurerez leurs performances. Enfin, vous les comparerez au tri natif de python.

Vous travaillerez dans le fichier tri_sort.py, dans lequel vous progresserez au fur et à mesure de la lecture de cet énoncé.

Génération de listes aléatoires

\square 0.	Fonction de génération de liste aléatoire Afin de nourrir vos algorithmes de tri, vous allez
	écrire une fonction randlist qui, pour un entier n donné, renvoie une liste de n entiers compris
	entre 0 et n-1 et mélangés aléatoirement (faites appel à la fonction shuffle()).
	Exemple de fonctionnement : randlist(4) pourrait renvoyer [3, 1, 0, 2].

□ 1. Test de randlist() Une fois écrite cette fonction, complétez test_randlist() et vérifiez que randlist() fonctionne correctement. Vous devez ecrire au moins 3 appels de test variés.

Tri par sélection

- □ 2. **Découverte du tri par sélection** Le principe du tri par sélection est assez simple :
 - (a) Rechercher dans la partie de la liste qui n'est pas encore triée la position de la valeur minimale.
 - (b) Placer cette valeur en début de tableau en effectuant un échange des deux positions concernées.
 - (c) Recommencer à l'étape (a) jusqu'à ce que toute la liste soit triée.

Pour vous aider à bien comprendre le principe de ce tri, rendez-vous sur Visualgo, sélectionnez dans la barre du haut *SEL* (comme *selection sort*, le nom anglais du tri par sélection), et lancez le tri en cliquant sur *Sort* en bas à gauche.

- □ 3. À vous de sélectionner Complétez la fonction tri_sel().
- □ 4. Le moment de vérité Complétez la fonction test_tri_sel() qui va vous permettre de tester tri_sel() avec des listes aléatoires générées par randlist(). Effectuez également des tests avec des cas particuliers : trouvez-en au moins trois.

Tri à bulles

\square 5.	Découverte des bulles Rendez-vous à nouveau sur Visualgo afin de bien comprendre ce que
	fait le tri à bulles.
□ 6.	À vous de buller Codez le tri à bulles dans la fonction tri_bul(). Vous penserez à ajouter
	quelques lignes afin de vérifier s'il est possible d'interrompre l'algorithme quand on détecte que le
	tableau est trié avant la fin des boucles

□ 7. Test des bulles Complétez la fonction test_tri_bul() afin de tester votre tri. Cette fonction peut être une simple copie de la fonction test_tri_sel().

1 Mesures de performances

1.1 Temps de calcul

- □ 8. Chrono reverse Dans le fichier cpx_sort.py, l'exercice 8 vous montre comment mesurer le temps requis par l'exécution de certaines instructions données. Appelez cette fonction perf_reverse() et observez son fonctionnement.
- □ 9. Perf des tris Vous allez écrire une fonction perf_tris() qui va mesurer et stocker les performances de vos deux tris pour un nombre variable d'entiers. Par exemple, vous pourriez lancer vos tris sur des tableaux de taille 100, 200, 300, ..., 2900, 3000. Vous stockerez les temps obtenus dans des listes, dans l'ordre d'obtention des résultats.

1.2 Graphiques

- □ 10. **Démo pyplot** Dans le fichier cpx_sort.py, l'exercice 10 vous montre comment réaliser un affichage graphique des données d'une liste. Appelez cette fonction demo_pyplot() et observez son fonctionnement.
- □ 11. Plotez Vous êtes maintenant un as de pyplot. Si si. Vous pouvez compléter votre fonction perf_tris() en y ajoutant l'affichage graphique des performances mesurées pour vos deux tris.
- \square 12. **Bravo** Bravo.

1.3 Comparatif

- □ 13. Sa majesté Quick sort Nous allons maintenant nous mesurer à un adversaire de taille : l'algorithme quick sort (tri rapide en français) implémenté dans la méthode sort () native des listes de python. Commencez par aller jeter un oeil sur le travail étrange que fait quick sort dans Visualgo.
- □ 14. The race Dans votre fonction perf_tris(), ajoutez un appel et une mesure des performances de quicksort. Appelez, mesurez, affichez, pleurez.