

# جامعة الزقازيق - كلية الهندسة - قسم هندسة الحاسبات والمنظومات



### CSE100 الحاسبات والبرمجة ١

د/ عمرو زامل

https://dramrzamel.github.io/CSE001/

[ http://bit.ly/AmrZamel ]

### المحاضرة 6: مقدمه عن البرمجة I





(CSE001) COMPUTER AND PROGRAMMING

News

Course Info

Lectures

Video

Time Table

#### Welcome to Computer and Programming Course

مرحبا مادة الحاسبات والبرمجة (1) للفرقة الاعدادي كلية الهندسة - جامعة الزقازيق

9-3-2018

سكشن مجمع للمهندس احمد عثمان حل مسائل على الفصل الاول والثاني

يوم الاحد 11-3-2018

المكان مدرج هـ4

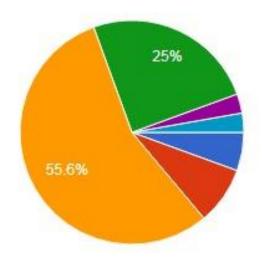
الساعة 11.30

م هشام عامل سكشن اضافي ومراجعة لسكاشنه السبت 10/3/2018الساعة 11.30

# نتيجة استبيان المحاضرة السابقة

#### هل تريد غلق باب المحاضرة

36 responses

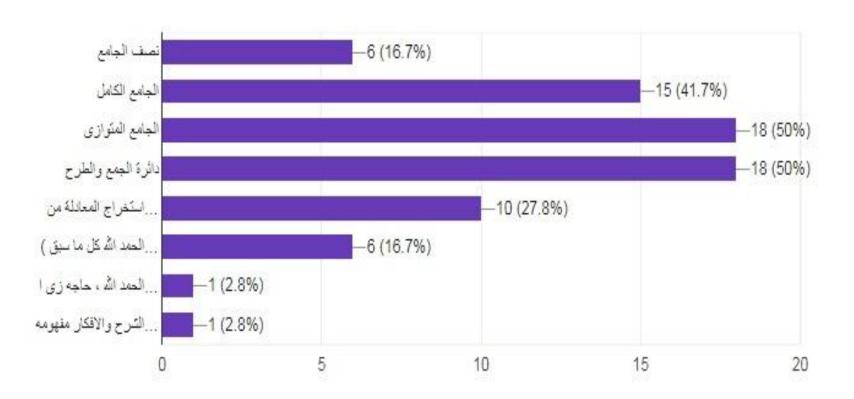


- بعد نخولي مباشرا 🌑
- بعد دخولي يخمس دقائق 🔴
- بعد دخولي بعشر دقائق 🔴
- بعد دخولي بربع ساعة 🌘
- لا بغلق ابدا 🌑
- لا يا دكتور عشان في ناس بتبقي جاية مش عايزين 
  يفهموا اصلا و بيقعدوا يعملوا شغب فحضرتك سبيه
  مفتوح ووقت ما يطلعوا يمشوا عشان يسيبونا احنا
  تركز عشان مش يشوشروا علينا

# نتيجة استبيان المحاضرة السابقة

#### ما هو الموضوع الذي لم تفهمه اثناء المحاضرة

36 responses



# صمم الجامع الكامل باستخدام جدول التحقيقات

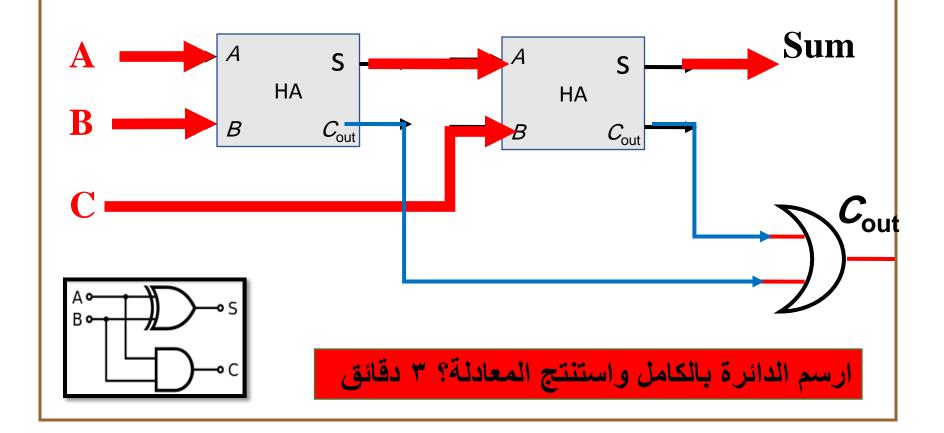
الدخل			الخرج	
Α	В	C <sub>in</sub>	S	C <sub>out</sub>
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$$S = \overline{A}\overline{B}C_{in} + \overline{A}B\overline{C}_{in} + A\overline{B}\overline{C}_{in}$$
$$+ABC_{in}$$

$$C_{out} = \overline{A}BC_{in} + A\overline{B}C_{in} + AB\overline{C}_{in}$$
$$+ABC_{in}$$

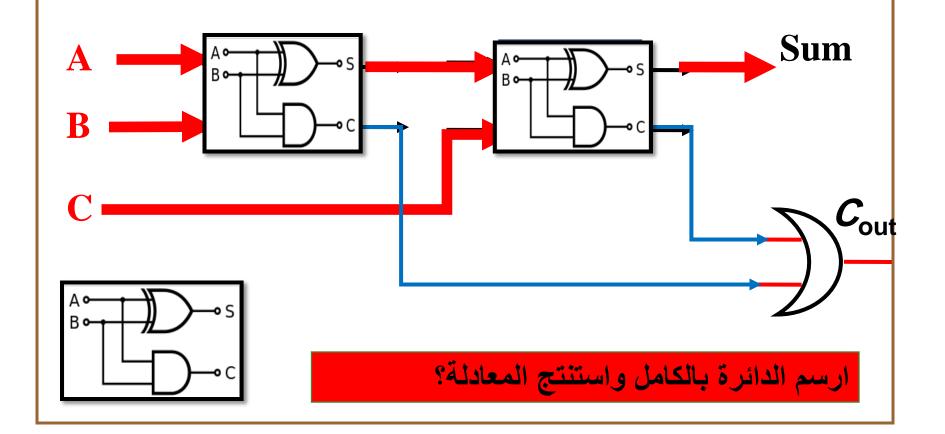
### الجامع الكامل

# صمم الجامع الكامل باستخدام نصف الجامع



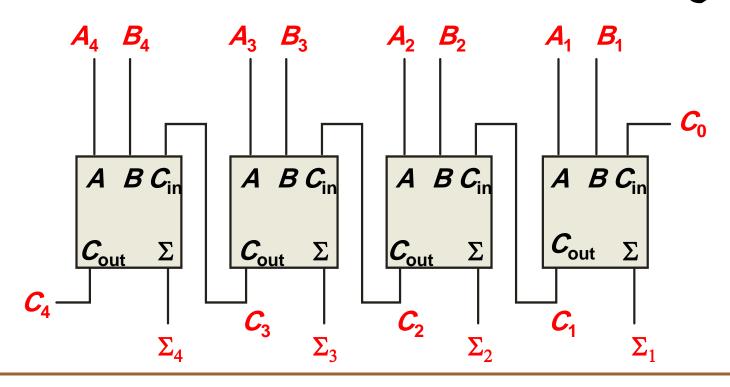
### الجامع الكامل

# صمم الجامع الكامل باستخدام نصف الجامع



## الجمع المتوازي

يمكن دمج عدد n من دوائر الجامع الكامل لعمل جمع متوازي لأرقام ثنائيه مكون من bit علي سبيل المثال كما هو موضح 4 bit :



# دائرة الجمع / الطرح

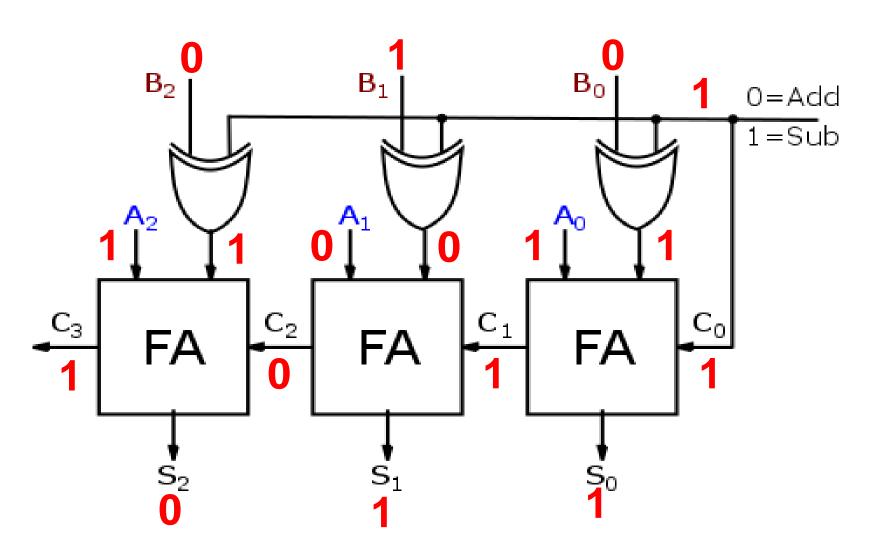
استخدام الجمع بدلا من الطرح:

يمكن إستخدام الجمع المتوازي لإجراء عملية طرح من خلال قلب (متمم) العدد المطروح ، ثم إضافة 1 إلي  $C_{in}$ 

-كيف يتم قلب العدد من خلال البوابات؟



## B = 010 A = 101 A - B وضح كيف يتم عملية



# مقدمه عن البرمجه Introduction to programming

# الأهداف لليوم

١. بعض تطبيقات الحاسب

Y. نغات الحاسب COMPUTER LANGUAGE

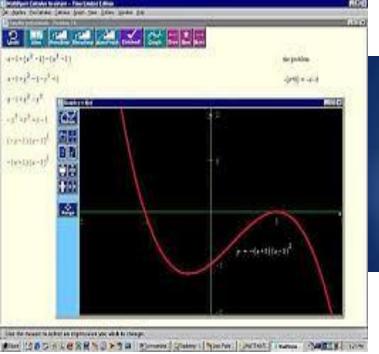
٣. الخطوات الحسابية (الخواريزم)

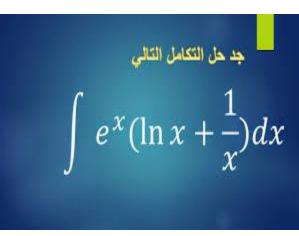
٤. خرائط سير العمليات (flowchart)

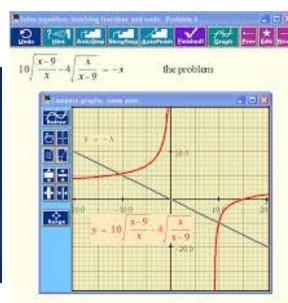
# بعض تطبيقات الحاسب

# نورد فيما يلي بعض التطبيقات التي يستخدم فيها الحاسب الالى:

A. حل المسائل الرياضيه مثل حل المعادلات التفاضليه والتكامليه والتعامل مع المصفوفات وغيرها علي سبيل المثال الماتلاب.







# نورد فيما يلي بعض التطبيقات التي يستخدم فيها الحاسب الالى:

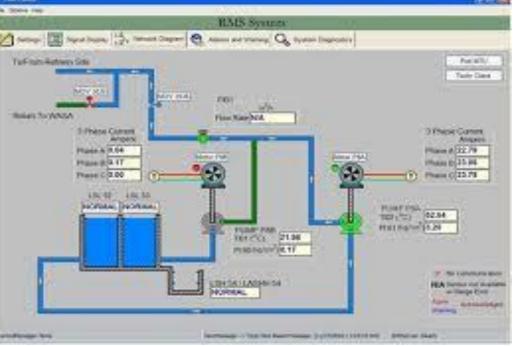
- B. استخدام في مجالات التجاره والأعمال مثل
  - اعداد كشوف المرتبات.
    - مراقبة المخازن.
      - ♦ تحليل البيانات.



نورد فيما يلي بعض التطبيقات التي يستخدم فيها الحاسب الالم.

C. التحكم في العمليات الصناعيه.





### نورد فيما يلي بعض التطبيقات التي يستخدم فيها الحاسب الالى:

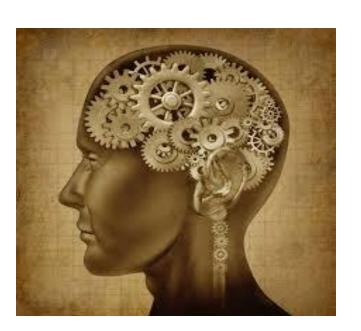
D. مجال الاتصالات.





# نورد فيما يلي بعض التطبيقات التي يستخدم فيها الحاسب الالى:

- E. الذكاء الاصطناعي.
- التعرف علي الانماط.
- المنظومات الخبيره في (الطب والزراعه والتسوق ...)





# نورد فيما يلي بعض التطبيقات التي يستخدم فيها الحاسب الالى:

F. التعليم الذكي.







# لغات الحاسب الالي

# لغات الحاسب الالي



# الخطوات الحسابية (الخواريزم)

# ماهو المقصود ببرنامج الكمبيوتر؟

#### Data + Algorithm = Program

DATA				
½ cup butter				
1 cup sugar				
2 eggs				

Ingredients

+

ALGORITHM

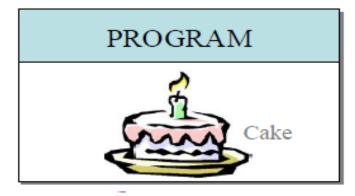
cream butter

gradually, add sugar

break eggs
...

1

Recipe



# ماهو الخوارزم؟

محمد بن موسى الخوارزمي

# الخوارزم

هو عبارة عن مجموعه من الخطوات مرتبه لحل المشكله.

# ماهو الخوارزم؟

#### Problem: Going from Tahrir Square to Cairo University

#### Solution:

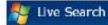
#### **Driving directions**

- Depart on Local road(s) (West)
- Turn RIGHT (North-East) onto Talat Harb, then immediately turn LEFT (West) onto Al-Bustan (0,2 mi)
- 2 Turn LEFT (South) onto Mirit Basha (0.1 mi)
- 👩 Merge onto 21 [Midan Al-Tahrir]
- Turn RIGHT (West) onto Al-Tahrir (0.2 mi)
- 6 Bear RIGHT (West) onto Kubry Al-Tahrir (0,2 mi)
- 6 Merge onto Al-Tahrir (0.4 mi)
- Road name changes to Kubry Al-Gala (0.1 mi)
- Turn RIGHT (North-West) onto 02 [Midan Al-Gala] (0.1 mi)
- 9 Turn RIGHT (South) onto 02 [Al-Gazira] (0.6 mi)
- Bear RIGHT (West) onto Sarwat
   (0.4 mi)
- Turn LEFT (South) onto Gamiit Al-Qahira (0.1 mi)
- Turn RIGHT (West) onto Local road(s)









استخدام الخوارزم في حل المشكلات:

- (١) تحديد المشكلة.
- (٢)تحديد المدخلات.
- (٣) تحديد المخرجات.
- (٤) تحديد خطوات الحل (العمليات).
  - (٥) كتابة خوارزم الحل.

# مثال احسب المتوسط لثلاث ارقام

(١)المشكلة. (ايجاد المتوسط) (٢)المدخلات. (ادخال ثلاث ارقام) (٣)المخرجات. (ناتج المتوسط) (٤) تحديد خطوات الحل: احسب المجموع - اقسم المجموع على العدد

مثال احسب المتوسط لثلاث ارقام

كتابة خوارزم الحل.

ادخل الثلاث ارقام A,B,C
 احسب المجموع A+B+C
 احسب المتوسط 3/3
 احسب المتوسط 3/3
 اخرج الناتج m

# مثال: حل معادلة من الدرجة الثانية

معادلة من الدرجة الثانية م $ax^2 + bx + c = 0$ 

### المطلوب:

• تحدید خطوات حل المعادلة باستخدام الخوارزم • علما بأن جذری المعادلة:

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

# مثال: حل معادلة من الدرجة الثانية

• معادلة من الدرجة الثانية

$$ax^2 + bx + c = 0$$

#### الحل:

- (١) تحديد المشكلة: ايجاد جذري المعادلة.
  - (۲) تحدید المخرجات: طباعة X1, X2
    - a, b, c :تحديد المدخلات (٣)

# مثال: حل معادلة من الدرجة الثانية

- (٤) تحدید خطوات الحل:
- حساب قيمة المميز أسفل الجذر التربيعي.

 $M = b^2 - 4 a c$ 

- اختبار قيمة M:

إذا كانت سالبة إذا المعادلة لها جزور تخيلية.

إذا كانت تساوي صفر إذا يوجد جذر واحد.

إذا كانت القيمة موجبه إذا هناك جذرين للمعادلة.

# مثال: حل معادلة من الدرجة الثانية كتابة خوارزم الحل

- a, b, c ادخال قيم المعاملات
- $.M = b^2 4 a c$  -Y
- ٣- اختبار قيمته m اذا كانت موجبة اذهب للخطوة ٤ واذا كانت سالبة اذهب للخطوة ٦

$$x1=rac{-b+\sqrt{m}}{2a}$$
  $x2=rac{-b-\sqrt{m}}{2a}$  عبد المعادلة الحقيقية  $x1=rac{-b+\sqrt{m}}{2a}$  عبد الناتج  $x1$  ثم قف  $x1$  ثم قف

٦- حساب قيمة جذري المعادلة التخيلية  $x1 = \frac{-b + i\sqrt{-m}}{2a} \quad x2 = \frac{-b - i\sqrt{-m}}{2a}$ 

٧-طباعة الناتج x1, x2 ثم قف.

# خرائط سیر العملیات (flowchart)

### خرائط سير العمليات (خرائط التدفق) Flow charts

هي عبارة عن تمثيل تخطيطي، يوضح بسهولة ترتيب خطوات حل المشكلة، بدءا من إدخال البيانات، ثم تحديد العمليات الحسابية والمنطقية، وصولا للمخرجات التي تمثل حل المشكلة بطريقة تخطيطية تعتمد على الرسم.

# بعض الأشكال المستخدمة في رسم خرائط التدفق

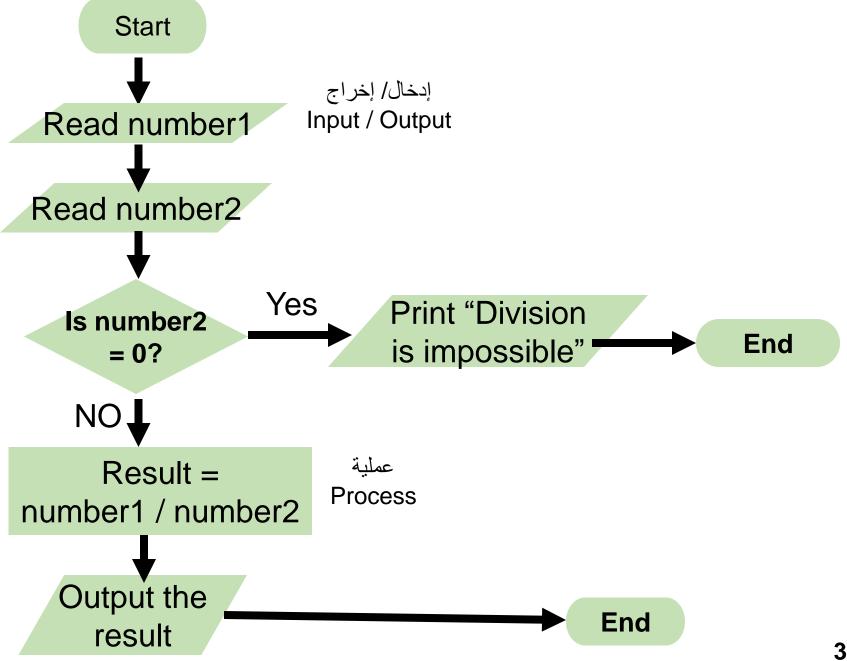
الرمز الطرفي Terminal رمز الإدخال والإخراج Input / Output رمز العمليات Process رمز اتخاذ القرار Decision خط الاتجاه Flow Line Reference رمز الربط أو الاتصال

# الرموز المستخدمه في خرائط التدفق:

التمثيل	الأسم	المخطط
بداية / نهاية البرنامج	STRRT / STOP	
ادخال البيانات اثناء البرنامج / اخراج	INPUT / OUTPUT	
عملية معالجة البيانات	CALCULATION	
اتخاذ قرار	DECISON	
اتجاه التدفق المنطقي للبرنامج	FLOW LINE	-

### مثال:

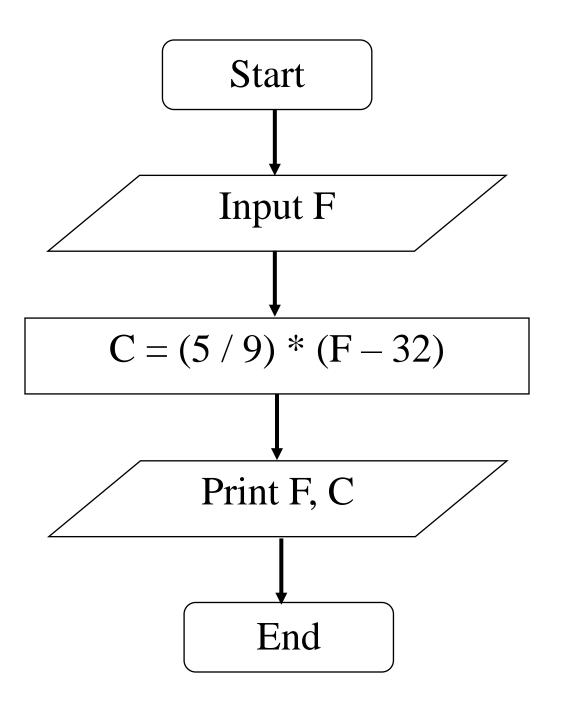
ارسم خريطة تدفق لتبين عملية قراءة رقمين ثم قسمتهما وإظهار ناتج القسمة.



# مثال: تحويل درجة الحرارة من فهرنهايت إلى مئوية:

•ارسم خريطة التدفق التي ندخل لها درجة الحرارة بالفهرنهايت فيتم تحويلها إلى ما يناظرها بدرجة الحرارة المئوية.

علما بأن قانون التحويل هو: 
$$C = (5/9) * (F - 32)$$





# مثال: حساب مجموع بعض الأعداد:

•ارسم خريطة التدفق لحساب حاصل جمع الاعداد الفردية من ١ الى ٠٠.

وذلك كما يلي:

$$Sum = 1 + 3 + 5 + \dots + 49$$

### Start i = 1i = 1 اضبط عداد و خزن به ۱ في البداية ٢- المجموع في البداية صفر sum = 0 Sum = 0۳- ضيف i على المجموع sum Sum = Sum + i٤- زود اثنين على العداد [ ٥- اختبر هل العداد i اقل من او يساوي ٥٠ i = i + 2اذهب للخطوة ٣ لا اذهب للخطوة ٦ ٦- اطبع المجموع sum

Print sum ·

**End** 

NO

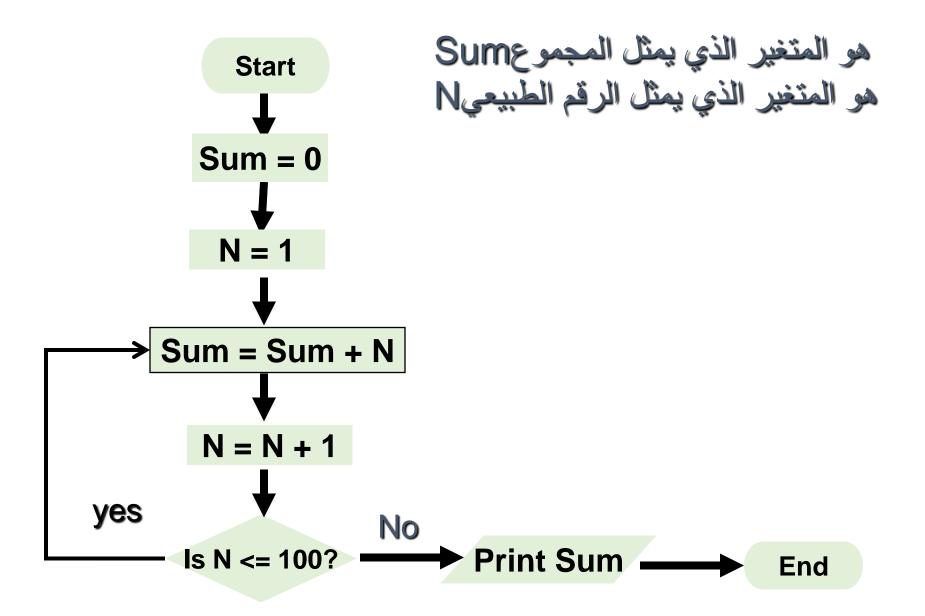
Yes

I <=50?

٧ قف

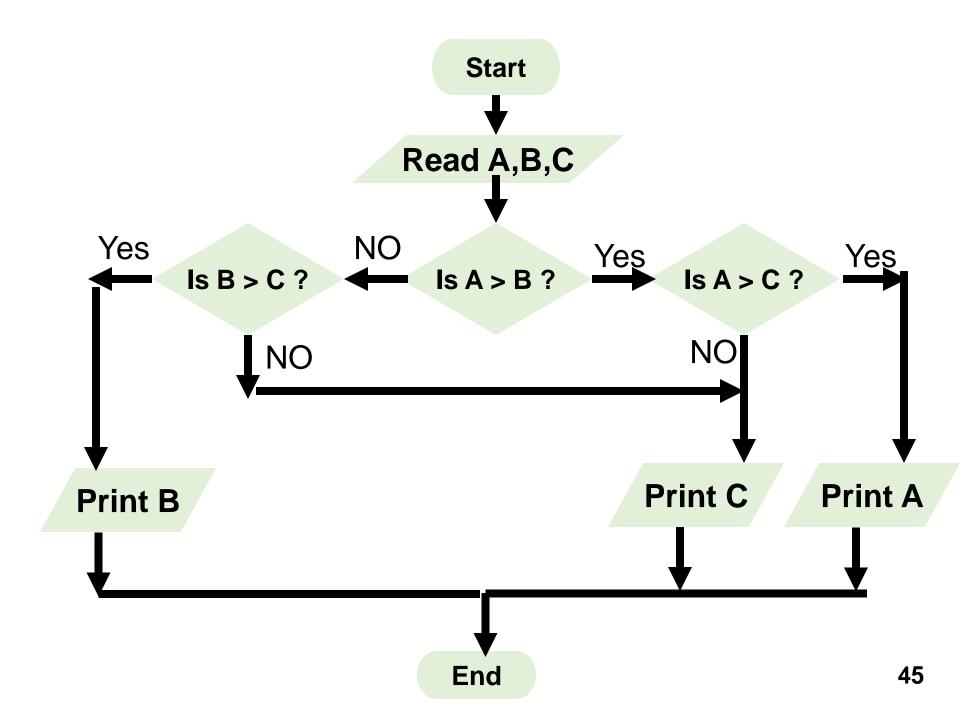
### مثال:

```
ارسم خریطة تدفق لحساب حاصل جمع أول ۱۰۰ رقم طبیعی (صحیح) و هذا یعنی أننا نرید أن نحسب ما یلی: المجموع = 1 + 7 + 7 + 1
```



### مثال:

ارسم خريطة تدفق لإيجاد الرقم الأكبر من بين ثلاثة أرقام A,B,C



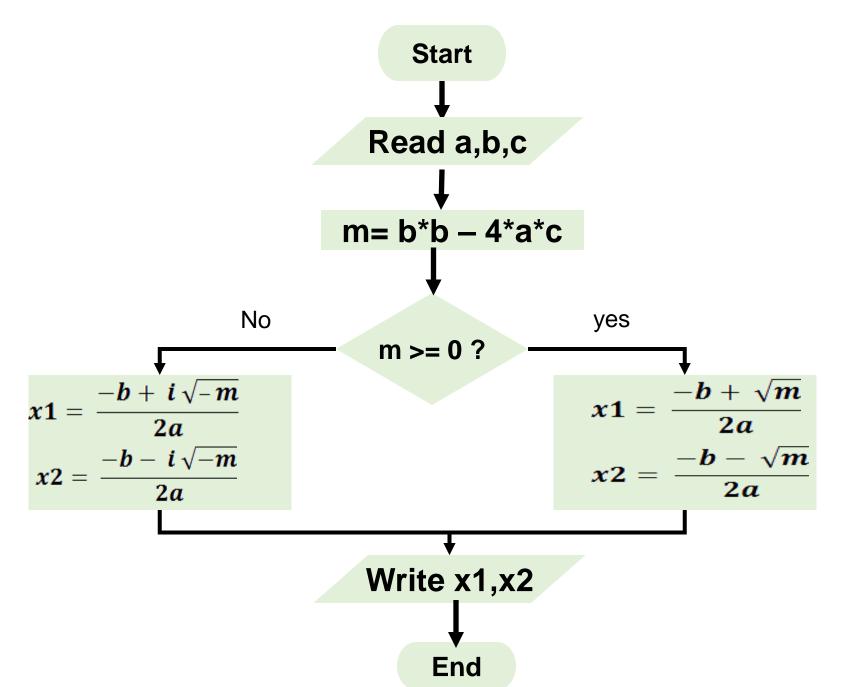
## مثال: حل معادلة من الدرجة الثانية

معادلة من الدرجة الثانية  $ax^2 + bx + c = 0$ 

### المطلوب:

• رسم خريطة التدفق التي توضح خطوات حل معادلة من الدرجة الثانية.

 $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ 



## مثال: ایجاد الجز التربیعی لرقم موجب A

$$X_{i+1} = \frac{1}{2} (x_i + \frac{A}{x_i})$$

• باستخدام القانون

الخطوات

Let 
$$A = 9$$

$$x0 = 1$$

$$X1 = 0.5 (1 + 9/1) = 5$$

المطلوب:

• رسم خريطة التدفق

• الخرج هو الجذر X

X0 = x1

$$X1 = 0.5 (5 + 9 / 5) = 3.4$$

الحل

$$X0 = x1$$

• المشكلة (حساب الجذر باستخدام القانون)

X1 = 0.5(3.4 + 9/3.4) = 3.02

الدخل A

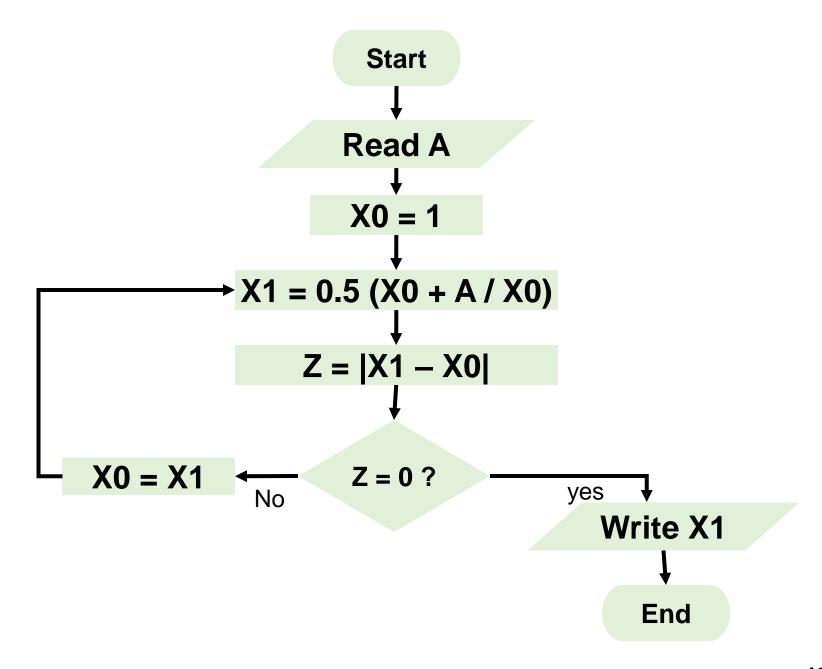
X0 = X1

$$X1 = 0.5 (3.02 + 9/3.02) = 3$$

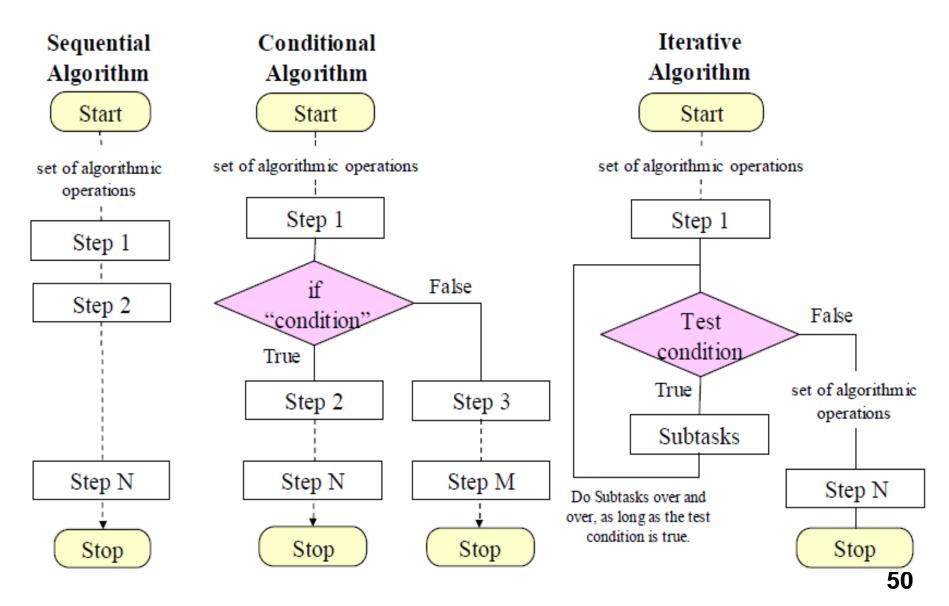
X0 = X1

$$X1 = 0.5 (3 + 9/3) = 3$$

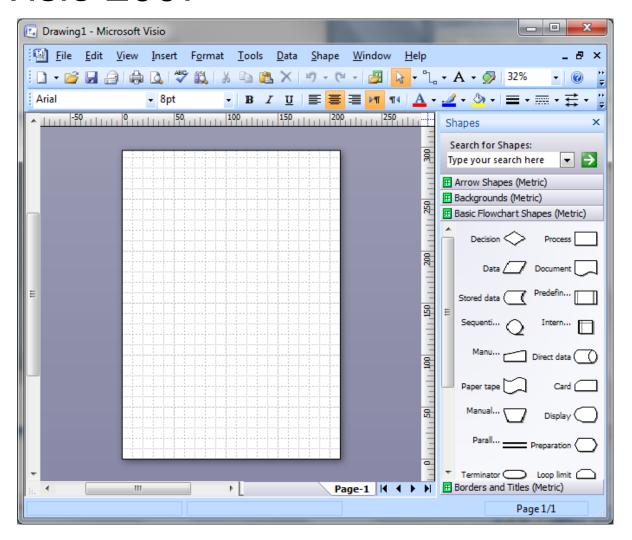
48



### **Types of Algorithms**



#### MS Visio 2007



#### SmartDraw 7

- http://www.smartdraw.com/exp/ste/home/
  - http://www.smartdraw.com/tutorials/flowcharts/basic.htm



## الخلاصة

تصميم الجامع الكامل والجامع المتوازى وتصميم ورسم دائرة الجمع والطرح

ماهى تطبيقات الحاسب

ما هي انواع لغات الحاسب المختلفة

كتاب الخواريزم لاى مشكلة رسم خرائط سير العمليات (flowchart)