Sheet3

Timer

1. اكتب برنامج يقوم بزيادة عرض صندوق نصوص text1 مشكل على النموذج بما يوازى 100 تويب لكل 0.1 ثانية الى ان يصل عرض الصندوص ليكون مساويا عرض النموذج form1. وعندها يتم غلق البرنامج. رتب البرنامج بحيث يتم تنفيذ عند نقر النموذج.

2- اكتب برنامج لللعد تنازلى كل ثانية يبدأ من 4 دقائقو عرض الدقائق والثولنى على لافتة حتى يصل الى صفر يعرض رسالة ثم يغلق البرنامج.

3- اكتب برنامج لاشارات المرور عندد طريق استخدام ثلاث لافتات لكل واحد بلون (احمر - اصفر واخضر) ويعرص صندوق نصوص للعد تنزلي كل ثانية

المطلوب الاحمر يعرض لمدة 30 ثانية - ثم الاصفر ثلاث ثواني - ثم 30 ثانية لاخضر

4- لدينا برنامج ساعة رقمية يمكن المستخدم من عرض الوقت على لافتة مع تحديثه تلقائيا كل ثانية .بحيث يتضمن CheckBox يمكن من خلاله اختيار إما إظهار أو إخفاء الوقت وساعة توقيت لتحديث الوقت البرنامج صندوق مراجعة

وزرواحد فقط يقوم بتعطيل أو تفعيل ساعة التوقيت .أيضا عند تعطيل ساعة التوقيت يتم مسح محتويات اللافتة المحتوية على الوقت (درجة إضافية.)

المطلوب : رسم النموذج بالمتحكمات المطلوبة وتحديد الخصائص المناسبة للمتحكمات مع كتابة الكود المناسب

Scroll

5- وضح كيف يتمكن ضبط خصائص شريطى تمرير افقى وراسى بحيث يتم ضبط عرض وارتفاع صندوق النصوص text1 وعند النقر اطراف الشريطين. اكتب لايعازات المطلوبة في اطار اجراءات الاحداث المناسبة

6. استخدم شريط التمرير لعرض الطول بالسنتيمتر من 0 الى 100 وعندما يتحرك شريط التمرير يعرض القيمة على صندوق نصوص text1 ويعرض القيمة المكافئة بالبوصة على صندوق نصوص اخر textt2

dialog box and programming (ch3 & 4)

7. اكتب برنامج اكتب برنامج يتيح للمستخدم بعمل كلمة سر (password) من حروف أو ارقام او كلاهم بحيث

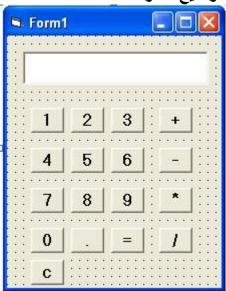
- لا تقل عن خمس عناصر ويجب ان تبدا برقم اذا لم يتحقق احد الشرطين يتم اظهار رسالة please enter a valid password ثم طلب اعادة المحاولة retray
- اذا كان عدد عناصر كلمة السر اقل من ثمانية يتم اظهار رسالة weak password
- اذا كان عدد عناصر كلمة السر اكبر من عشر يتم اظهار رسالة strong password

8- اكتب برنامج يستقبل درجات طلبة من خلال صندوق ادخال inputbox وتستمر عملية الأدخال حتى ندخل - 1 يوقف عملية الأدخال . المطلوب عرض هذه الدرجات على list1
 وحساب المتوسط لجميع الدرجات التى تم ادخالها وعرضها على text 1

9- اكتب برنامج لادخال نص فى صندوق نصوص ويوم البرنامج بطلب ادخال حرف من خلال صندوق ادخال (يجب التاكد من انه تم ادخال حرف واحد والا تطلب اعادة المحاولة) ثم يقوم البرنامج بحساب عدد مرات تكرار ها الحرف داخل صندوق النصوص وعرض الناتج على لافتة

10- اكتب برنامج لادخال كلمة سر من خلال صندوق نصوص واذا تم ادخالها صحيحة يتم ظهار نموذج اخر form2 وإذا ادخالها بصورة خاطئة يطلب منه اعادة المحاولة

11- مثال نريد عمل الة حاسبة ولكن باستخدام صندوق نصوص واحد الادخال الرقمين ولعرض الناتج كما هو موضح بالشكل اكتب الكود الازم لتوضيح الفكرة



ناحتاج الى متغيرن للعدد الاول و الثانى ثم نكتب الكود لأزرار الارقام (تضيف الرقم على الموجود في الصندوق)

Public x, y As Double Public op As String

Private Sub Command0_Click()
Text1.Text = Text1.Text + "0"

End Sub

Private Sub Command1_Click()
Text1.Text = Text1.Text + "1"

End Sub

Private Sub Command2_Click()
Text1.Text = Text1.Text + "2"

End Sub

Private Sub Command3_Click()
Text1.Text = Text1.Text + "3"

End Sub

باقى ازارا الارقام بالمثل انها تضيف الرقم على الموجود في الصندوق (الاضافة هنا معناها ضم نص على النص الموجود)

الكود الازم لازرار العمليات الجمع والصرح والضرب والقسمة

```
Private Sub Commandadd_Click()
    x = Val(Text1.Text)
    op = "+"
    Text1.Text = ""

End Sub

Private Sub Commandsub_Click()
    x = Val(Text1.Text)
    op = "-"
    Text1.Text = ""

End Sub

Private Sub Commandmult_Click()
    x = Val(Text1.Text)
    op = "*"
    Text1.Text = ""

End Sub
```

الكود الازم عند الضغط على يساوى

```
Private Sub Commandeq_Click()

y = Val(Text1.Text)

If op = "+" Then

z = x + y

Elself op = "-" Then

z = x - y

Elself op = "*" Then

z = x * y

Elself op = "/" Then

z = x / y

End If

Text1.Text = z

End Sub
```