# Christopher Riis Bubeck Eriksen 15. Februar, 1994

chrischzz1@hotmail.com • +45 28749574 • arktaris0105 (*Skype*) Ringkøbingvej 30 • Aarhus C, 8000 • Danmark

### Kort om mig

Jeg er en datalogi studerende på det sidste år af min bachelor, som nyder både kreativitet og logik. Jeg har altid været glad for matematik, men da jeg også ville bruge det til noget, faldte datalogi mig naturligt. Jeg er glad for at fordybe mig i ting og søger aktivt efter mere viden.

I min fritid nyder jeg at være kreativ - jeg laver meget musik og synger. Desuden er jeg glad for at stå i et køkken. Jeg er en genert ekstravert; jeg kan være lidt nervøs for at møde nye mennesker, men jeg trives iblandt venner og familie. Jeg er glad for at lytte til folk, da jeg kan opnå megen viden. Mine weekender går ofte på at dyrke mine hobbyer, at være sammen med min kæreste og at være sammen med mine venner. I hverdagene programmerer og læser jeg.

# Arbejdserfaring

Super Brugsen Fredericia, Danmark

#### Opvasker i Delikatessen

Aug '09 - Aug '10

Mit første arbejde. Jeg vaskede og moppede i både Delikatessen og den tilhørende slagter.

Hos Aldo Fredericia, Danmark

## Opvasker og Køkkenmedhjælper

Sep '10 – Maj '12

Mit arbejde bestod i at vaske op og lave desserter. Desuden blev jeg ofte opfordret til at spille klaver for gæsterne.

Aarhus Universitet Aarhus, Danmark

Instruktor Aug '14 – Jan '15

Jeg underviste i kurserne 'Introduktion til Programmering' og 'Programmering 2'. Begge kurser omhandler indledende objektiv programmering - specifikt programmering i Java.

### Interessante selvvalgte kurser

## Matematisk Modellering 2

′13-′14, Q4

Efter jeg havde haft 'Introduktion til Matematisk Modellering', blev jeg interesseret i statistik og sandsynlighedsberegning. I 'Matematisk Modellering 2' blev der lagt vægt på betingede sandsynligheder og Markov-kæder. Det var interessant, og jeg har brugt det lidt for mig selv til at generere spændende grafik og digte.

#### **Introduktion til Funktionel Programmering**

'14-'15, Q1

Dette kursus omhandlede konstruktiv bevisførelse i et funktionelt programmeringsmiljø kaldet 'Coq'. Man kan bl.a. modellere en byte code executer og bevise at visse egenskaber altid bliver overholdt - fx. om der bliver kastet en fejl, hvis noget går galt. Kurset handlede mere om at tænke over tingene end at programmere.

# Teknikker til Funktionel Programmering

'14-'15, Q3

En viderebygning til 'Introduktion til Funktionel Programmering'. Jeg lavede her et projekt, der blev rost til skyerne af forelæseren. Dette drejede sig om et projekt omkring 'monoids'. Forelæseren var desuden meget opsat på, at man lavede en god rapport, så jeg har også opnået et flottere engelsk.

Oversættelse '14-'15, Q1-Q2

Mit bachelor projekt. Vi skulle her bruge SML til at lave en compiler, som skulle oversætte et sprog kaldet 'Tiger' til assembly kode. Det er klart et af de mest spændende fag, jeg har haft. Det gav megen erfaring i funktionel programmering, bl.a. hvordan man kan opbygge moduler. Desuden gav det noget indsigt i C og assembly kode.

Dette kursus gav en introduktion til mange aspekter af web programmering, heriblandt brug af JavaScript, Dart, Flapjax, Angular og TypeScript.

### Programmeringssprog

**Java:** Erfaring med at arbejde i en gruppe og bruge software arkitektur. Jeg er meget glad for brugen af interfaces og UML-diagrammer. Jeg har brugt det i mange kurser og bruger det ofte til ting, jeg laver selv. Jeg har brugt dette siden August '12.

**SML:** Oftest det sprog jeg bruger, når jeg skal arbejde med funktionel programmering. Jeg har brugt det siden August '14. Jeg er i stand til at opbygge en arkitektur ved hjælp af moduler.

**Coq:** En proof-assistant beregnet til konstruktiv bevisførelse. Man kan eksportere og importere kode fra bl.a. OCaml. På den måde kan man bl.a. porte de rekursive metoder, man har lavet, samt have 'certifikater' på, at de overholder visse egenskaber. Jeg har brugt sproget flittigt siden August '14.

**Gnu Assembly:** Jeg bruger ikke dette sprog meget for mig selv, men jeg har erfaring med at bruge registre og arbejde med pointers. Jeg kender de fleste instruktioner.

**JavaScript:** Jeg har brugt dette sprog igennem to web programmering kurser. En dejlig egenskab ved JavaScript er, at man kan arbejde både funktionelt og objektivt. Dog bruger jeg det mest som et funktionelt sprog.

Scala: Jeg fik en smule erfaring inden for dette, da jeg havde 'Statisk Analyse'.

Andet, som jeg kender, men ikke har meget erfaring i: TypeScript, Angular, C, C++, Flapjax.