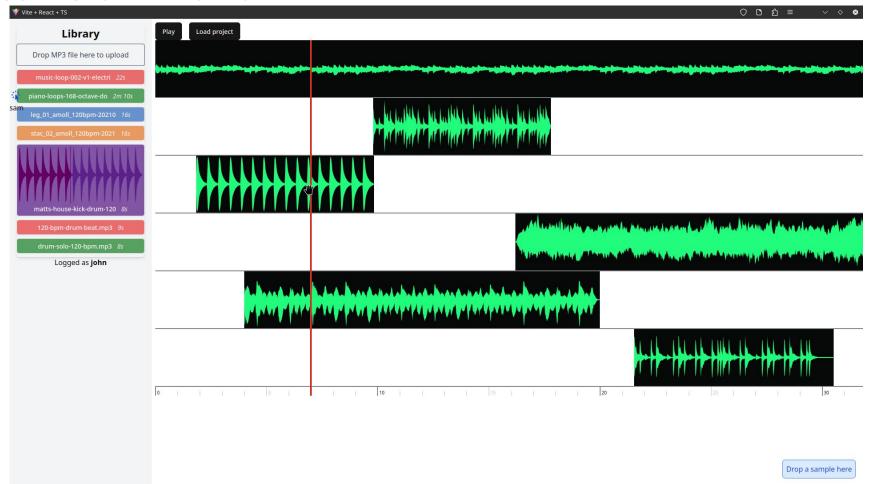


JamCraft - Demo



Technologie gRPC

mouseClient

google Remote Procedure Call

.getMouseUpdates({ userId: selfId }, { abort: signal })
.responses.onMessage((p) ⇒ mousesMap.set(p.userId, p));

mouseClient.sendMousePosition({ userId: selfId, x: currentX, y: currentY });

```
message MousePosition {
    uint32 userId = 1;
    uint32 x = 2;
    uint32 y = 3;
}

// Création du client
const transport = new GrpcWebFetchTransport({
    baseUrl: "http://localhost:8081",
    format: "binary",
});
const mouseClient = new MouseServiceClient(transport);
// @generated from protobuf message mouse.MousePosition {
    // @generated from protobuf field: uint32 userId = 1;
    userId: number;
```

x: number;

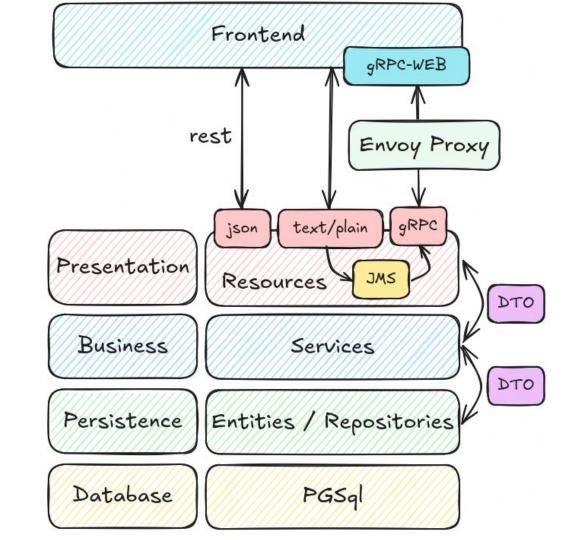
v: number:

package mouse;

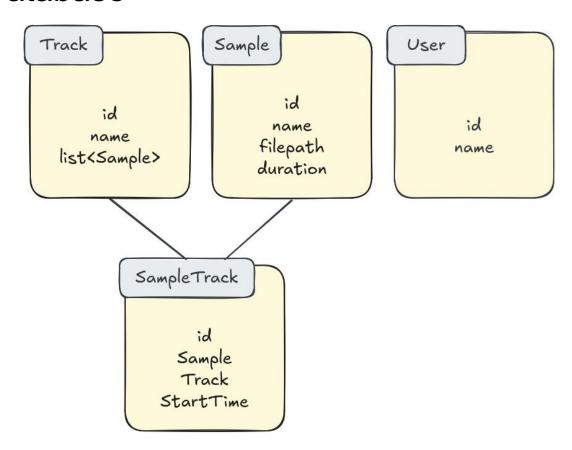
service MouseService {

// Server-side streaming to broadcast mouse positions to all clients
rpc GetMouseUpdates(MouseSubscription) returns (stream MousePosition);
// Unary sending to let clients send their mouse positions when they mouse rpc SendMousePosition(MousePosition) returns (google.protobuf.Empty);

Architecture



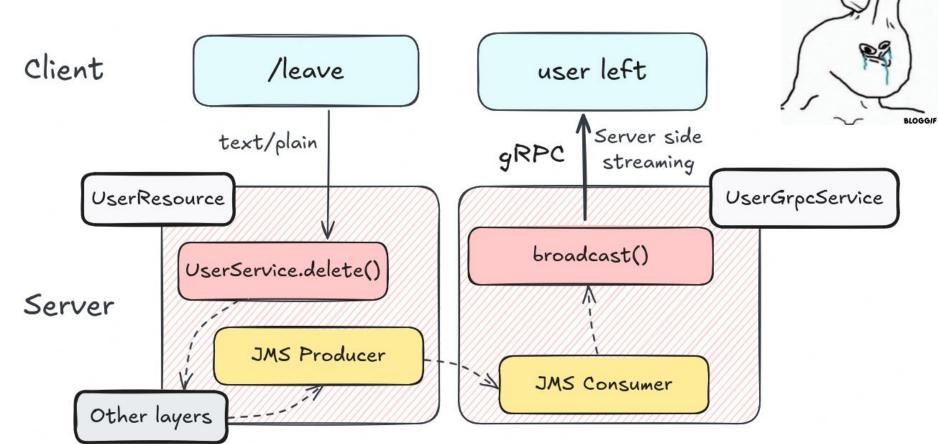
Backend - Database



Backend - Layers

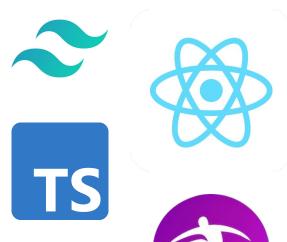
Client Server Presentation Unary call UpdateData(data) Service.save() Business Subscribe(userId) Repository.save() Server side streaming Persistance DB Entity.persist()

Backend - JMS



Frontend

- Frameworks: React, Tailwind
- Typescript
- Composants
 - App, LoginDialog, Toaster, MouseCursor
 - Library, UploadDropZone, SampleItem
 - TrackList (WaveSurfer)





Problèmes rencontrés - génération des fichiers client

- Installation de protoc-gen-js
- Génération des fichier xxx_pb.js et xxx_grpc_web_pb.js
- Traduction CommonJS -> ES Module
- Changement pour protobuf-ts
- Ne fonctionne pas sur Windows



Problèmes rencontrés - gRPC-web

- Limité par le navigateur
- Protocole HTTP 1.1 vs HTTP 2.0
- Manque de certains type de requête
- Nombre de canaux de streaming ouvert
 limité à 6
- Utilise <u>EventSource</u> (SSE) derrière les décors
- Nécessite un Proxy

	gRPC	gRPC-web
Protocole	HTTP 2.0	HTTP 1.1
unary call	V	V
server side streaming	V	V
client side streaming	V	X
bidirectional streaming	V	X

Problèmes rencontrés - Déconnexion d'un utilisateur

- Événements "beforeunload" et "unload"
 - Pratiques déconseillées et obsolètes pour l'envoi d'analyses.
- Uniquement des opérations synchrones
 - Impossible d'exécuter des tâches asynchrones lors de ces événements.
- Utilisation recommandée : navigator.sendBeacon
 - Permet d'envoyer des données avant la fermeture de la page.
 - Requiert un format de données : text/plain.