Programmation orientée objet

Laboratoire 3 :

Modélisation d’une agence de voyage

Auteurs : Sacha Butty, Timothée Van Hove

# Hypothèses de travail

Nous partons du principe qu’à la même adresse, il ne peut y avoir aucune ou une seule agence. On peut imaginer d’avoir plusieurs hébergements à la même adresse.

Etant donné qu’une agence de voyage peut imprimer la liste des voyage d’un client et d’un employé, il est possible de déduire le nombre de voyages qu’à organisé un employé.

Toutes les agences possèdent une base de données avec tous les hébergements de toutes les villes.

Nous partons du principe qu’un client peut être inscrit dans plusieurs agences

Chaque voyage organisé par un employé d’une agence est stocké dans cette agence.

Toute personne qui réserve un voyage doit y participer.

Un employé peut être client de l’agence.

Une personne, une agence et un hébergement peuvent avoir la même adresse.

# Contraintes d’intégrité

1. Dans chaque étape, la date d’arrivée doit être inférieure à la date de départ.
2. La date d’arrivée et de départ doivent être comprises entre la date de début et la date de fin du voyage
3. Les étapes ne doivent pas se chevaucher temporellement.
4. Dans Réservation, la date doit être inférieure à la date de début du voyage.
5. Les hébergements réservés doivent se trouver dans la même ville que l’étape
6. L’employé qui effectue la réservation du client doit se trouver dans la même agence où le client se rend.
7. Une personne ne peut participer qu’à un voyage à la fois
8. Une personne qui réserve un voyage doit participer à son voyage