

Laboratoire 13

- **Buts**

- Exercer les structures de contrôle et initialisation à la simulation numérique.

- **Travail à réaliser**

- Exercice 3.32 : Estimation de π . La bibliothèque `<random>` met à disposition divers outils pour la génération de nombres aléatoires. Le programme suivant donne des exemples simples de leur utilisation.

```
#include<iostream>
#include<random>
#include <functional>
int main()
{
    auto gen_double01 = std::bind(std::uniform_real_distribution<double>(0,1), std::mt19937(1234)); // germe: 1234
    auto gen_int1_3 = std::bind(std::uniform_int_distribution<int>(1,3), std::mt19937(987)); // un autre germe
    std::cout << gen_double01() << " " << gen_int1_3() << std::endl;
}
```

- Exercice 3.33 : Le problème des 3 portes

- **Délai**

- Fin de la séance