

/*

```
-----
Nom du fichier      : taxe.h
Auteur(s)           : Émilie Bressoud, Olin Bourquin, Timothée Van Hove
Date création       : 23.05.22
Description          : fonction permettant de calculer les taxes, soit annuelle ou spécifique
Remarque(s)         :
Compilateurs        : Apple clang 13.0.0 et MinGW-W64 11.2.0
-----
```

*/

#ifndef TAXES_TAXE_H

#define TAXES_TAXE_H

#include "vehicule.h"

// Calcule la taxe de base d'un vehicule

uint16_t taxeBase(**const** Vehicule* v);

// Calcule la taxe spécifique d'une voiture haut de gamme

double taxeSpecifiqueVoitureHG(**const** VoitureHautdeGamme* v, **uint16_t** poids);

// Calcule la taxe spécifique d'une voiture standard

double taxeSpecifiqueVoitureStd(**const** VoitureStandard* v);

// Calcule la taxe spécifique d'une voiture

double taxeSpecifiqueVoiture(**const** Voiture* v);

// Calcule la taxe spécifique d'une camionnette

double taxeSpecifiqueCamionnette(**const** Camionnette* c);

// Calcule la taxe spécifique d'un véhicule

double taxeSpecifique(**const** Vehicule* v);

// Calcule la taxe annuelle d'un véhicule

double calculerTaxe(**const** Vehicule* v);

// Calcule la taxe annuelle d'un tableau de véhicules. Retourne un tableau de double

// Note : Ne pas oublier de libérer la mémoire allouée depuis l'extérieur de la fonction.

double* taxesParVehicule(Vehicule* v, **size_t** n);

#endif //TAXES_TAXE_H