```
taxe.c
/*
```

```
Nom du fichier
               : taxe.c
Auteur(s)
                : Émilie Bressoud, Olin Bourquin, Timothée Van Hove
                : 23.05.22
Date création
Description
                 : Implémentation des fonctions de taxe.h
Remarque(s)
                : Apple clang 13.0.0 et MinGW-W64 11.2.0
Compilateurs
#include "taxe.h"
#include <math.h> //sqrt(), pow()
#include <stdlib.h> // calloc, size t
#include <stdio.h> // printf
const uint16_t TAXE_BASE_CAMIONNETTE
                                                   = 700,
                TAXE BASE VOITURE
                                                    = 400,
                FACTEUR_TAXE_VOLUME
                                                    = 10,
                TAXE_SPEC_VOITURE_STD_PETITE
                                                   = 0,
                TAXE_SPEC_VOITURE_STD_MOYENNE
                                                    = 50,
                LIMITE_CYLINDREE_VOITURE_STD
                LIMITE CO2 VOITURE STD
                                                    = 130,
                LIMITE PUISSANCE VOITURE HG
                TAXE SPEC VOITURE HG PETITE
                                                   = 200,
                                                    = 300;
                TAXE SPEC VOITURE HG GROSSE
const double
                TAXE SPEC VOITURE STD GROSSE
                                                  = 0.05,
                FACTEUR TAXE SPEC VOITURE HG GROSSE = 0.02;
uint16 t taxeBase(const Vehicule* v) {
   if (v->typeVehicule == VOITURE) {
        return TAXE BASE VOITURE;
   return TAXE BASE CAMIONNETTE;
double taxeSpecifiqueVoitureHG(const VoitureHautdeGamme* v, uint16_t poids) {
   if (v->puissance <= LIMITE PUISSANCE VOITURE HG) {</pre>
        return (double) TAXE SPEC VOITURE HG PETITE;
   return (double) (FACTEUR TAXE SPEC VOITURE HG GROSSE * poids +
                     TAXE SPEC VOITURE HG GROSSE);
double taxeSpecifiqueVoitureStd(const VoitureStandard* v) {
   if (v->cylindree < LIMITE CYLINDREE VOITURE STD) {</pre>
        if (v->co2 < LIMITE CO2 VOITURE STD) {</pre>
           return (double) TAXE_SPEC_VOITURE_STD_PETITE;
        return (double) TAXE_SPEC_VOITURE_STD_MOYENNE;
    return TAXE SPEC VOITURE STD GROSSE * v->cylindree;
double taxeSpecifiqueVoiture(const Voiture* v) {
   if (v->typeVoiture == STANDARD) {
        return taxeSpecifiqueVoitureStd(&v->specificitesVoiture.standard);
    return taxeSpecifiqueVoitureHG(&v->specificitesVoiture.hautDeGamme, v->poids);
double taxeSpecifiqueCamionnette(const Camionnette* c) {
   return c->volume * FACTEUR_TAXE_VOLUME;
double taxeSpecifique(const Vehicule* v) {
    if (v->typeVehicule == VOITURE) {
        return taxeSpecifiqueVoiture(&v->specificitesVehicule.voiture);
    }
```

```
return taxeSpecifiqueCamionnette(&v->specificitesVehicule.camionnette);
}

double calculerTaxe(const Vehicule* v) {
    return (double) taxeBase(v) + taxeSpecifique(v);
}

double* taxesParVehicule(Vehicule* v, size_t n) {
    // Allocation du tableau de taxes
    double* taxes = (double*) calloc(n, sizeof(double));

    // Le programme se termine si plus de mémoire disponible
    if (taxes == NULL) {
        printf("Plus de memoire disponible\n Arret du programme");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    for (size_t i = 0; i < n; ++i) {
        taxes[i] = calculerTaxe(v + i);
    }
    return taxes;</pre>
```