|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Vas bányászása |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepessel vasat bányászunk egy aszteroidából. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy bányásszunk a telepessel.  2. A telepes szól az aszteroidának, hogy vegye ki a vasát a magjából.  3. A teleps hozzáadja a kivett vasat az inventoryjához. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida kérgének vastagsága nagyobb mint 0 akkor nem veszi ki a telepes a vasat. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha a telepes inventoyja teli van akkor sem veszi ki a vasat. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Szén bányászása |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepessel szenet bányászunk egy aszteroidából. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy bányásszunk a telepessel.  2. A telepes szól az aszteroidának, hogy vegye ki a szenét a magjából.  3. A telepes hozzáadja a kivett szenet az inventoryjához. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida kérgének vastagsága nagyobb mint 0 akkor nem veszi ki a telepes a szenet. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha a telepes inventoyja teli van akkor sem veszi ki a szenet. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Vízjég bányászása |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy settlerrel vízjeget bányászunk egy aszteroidából. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy bányásszunk a telepessel.  2. A telepes szól az aszteroidának, hogy vegye ki a vízjegét a magjából.  3. A telepes hozzáadja a kivett vízjeget az inventoryjához. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida kérgének vastagsága nagyobb mint 0 akkor nem veszi ki a telepes a vízjeget. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha a telepes inventoyja teli van akkor sem veszi ki a vízjeget. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Urán bányászása |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepessel uránt bányászunk egy aszteroidából. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy bányásszunk a telepessel.  2. A telepes szól az aszteroidának, hogy vegye ki az uránját a magjából.  3. A telepes hozzáadja a kivett uránt az inventoryjához. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida kérgének vastagsága nagyobb mint 0 akkor nem veszi ki a telepes az uránt. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha a telepes inventoyja teli van akkor sem veszi ki az uránt. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Vas visszahelyezése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy a telepessel vasat helyezünk vissza az aszteroidába. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy helyezünk vissza egy vasat az aszteroidába.  2. Az aszteroidába bekerül egy vas s a telepes inventoryjából kikerül egy vas. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida nem üreges akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Szén visszahelyezése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy a telepessel szenet helyezünk vissza az aszteroidába. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy helyezünk vissza egy szenet az aszteroidába.  2. Az aszteroidába bekerül egy szén s a telepes inventoryjából kikerül egy szén. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida nem üreges akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Vízjég visszahelyezése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy a telepessel vízjeget helyezünk vissza az aszteroidába. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy helyezünk vissza egy vízjeget az aszteroidába.  2. Az aszteroidába bekerül egy vízjege s a telepes inventoryjából kikerül egy vízjege. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida nem üreges akkor nem történik semmi. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha az aszteroida napközelben van, akkor visszahelyezés után rögtön elpárolog a vízjég. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Urán visszahelyezése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy a telepessel uránt helyezünk vissza az aszteroidába. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy helyezünk vissza egy uránt az aszteroidába.  2. Az aszteroidába bekerül egy urán s a telepes inventoryjából kikerül egy urán. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida nem üreges akkor nem történik semmi. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha az aszteroida napközelben van, akkor visszahelyezés után az aszteroida felrobban.  2.B.2. A telepes elpusztul.  2.B.3. Az aszteroida szól minden szomszédjának, hogy elpusztult. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Napvihar történik |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy az egyik nap napvihart idéz elő. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. A nap amelyik kitör szól a game osztálynak, hogy napvihar történik.  2. A game osztály szól minden aszteroidának, hogy napvihar van.  3. Minden aszteroida minden rajta található entitást elpusztít. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 3.A.1. Ha az aszteroida üreges, s kérgének vastagsága 0 akkor nem csinál semmit a rajta található entitásokkal. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Fúrás robottal, elpárolog |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy olyan aszteroidát fúrunk robottal melynek belsejében olyan anyag van ami elpárologtatható. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy a robot fúrjon.  2. Az aszteroida kérgének vastagsága csökken 1-el. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida vastagsága 1 akkor 0-ra csökken.  2.A.2. Ha az aszteroida napközelben van akkor a benne található nyersanyag elpárolog |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha az aszteroida vastagsága 0 akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Fúrás telepssel, elpárolog |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy olyan aszteroidát fúrunk telepessel melynek belsejében olyan anyag van ami elpárologtatható. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy a telepes fúrjon.  2. Az aszteroida kérgének vastagsága csökken 1-el. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida vastagsága 1 akkor 0-ra csökken.  2.A.2. Ha az aszteroida napközelben van akkor a benne található nyersanyag elpárolog |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha az aszteroida vastagsága 0 akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Fúrás robottal, robban |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy olyan aszteroidát fúrunk robottal melynek belsejében olyan anyag van ami felrobbantható. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy a robot fúrjon.  2. Az aszteroida kérgének vastagsága csökken 1-el. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida vastagsága 1 akkor 0-ra csökken.  2.A.2. Ha az aszteroida napközelben van akkor a benne található nyersanyag felrobbantja az aszteroidát.  2.A.3. A robot egy szomszédos aszteroidára repül át.  2.A.4. Az aszteroida szól minden szomszédjának, hogy elpusztult. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.3.A.1. Ha az aszteroidának nincsen szomszédja akkor a robot elpusztul. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha az aszteroida vastagsága 0 akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Fúrás telepessel, robban |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy olyan aszteroidát fúrunk telepessel melynek belsejében olyan anyag van ami felrobbantható. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy a telepes fúrjon.  2. Az aszteroida kérgének vastagsága csökken 1-el. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida vastagsága 1 akkor 0-ra csökken.  2.A.2. Ha az aszteroida napközelben van akkor a benne található nyersanyag felrobbantja az aszteroidát  2.A.3. A telepes elpusztul.  2.A.4. Az aszteroid szól minden szomszédjának, hogy elpusztult |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.B.1. Ha az aszteroida vastagsága 0 akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Fúrás robottal |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy robottal fúruk egy aszteroidát. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy a robot fúrjon.  2. Az aszteroida kérgének vastagsága csökken 1-el. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida vastagsága 0 akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Fúrás telepessel |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy telepessel fúruk egy aszteroidát. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a parancsot, hogy a telepes fúrjon.  2. Az aszteroida kérgének vastagsága csökken 1-el. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha az aszteroida vastagsága 0 akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Mozgás robottal |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy mozog egy robot. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. A robotnak kiadjuk a mozgás parancsot.  2. A robot átmegy a célaszteroidára s elmegy az eddigi aszteroidájáról. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Mozgás telepessel |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy mozog egy telepes. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. A telepesnek kiadjuk a mozgás parancsot.  2. A telepes átmegy a célaszteroidára s elmegy az eddigi aszteroidájáról. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Teleportkapu lehelyezése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepes lehelyez egy teleportkaput. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. A telepesnek kiadjuk a parancsot, hogy helyezze le a teleportkaput.  2. A telepes kiveszi a teleportkaput az inventoryjából, s rárakja az aszteroidájára.  3. A teleportkapu megnézi, hogy melyik aszteroidán van a vele összekötött teleportkapu  4. A teleportkapu megmondja a két megfelelő aszteroidának, hogy mostmár szomszédosak. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 3.A.1. Ha a tleportkapu párja még nincs lehelyezve, akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Teleportkapu építése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepessel építünk egy teleportkaput. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. Kiadjuk a telepesnek a parancsot, hogy építsen meg egy teleportkaput.  2. Kivesszük a szükséges nyersanyagokat a telepes inventoryjából.  3. Hozzáadunk egy teleportkapu párt a telepes inventoryjához |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha a telepsnek nincsenek meg a megfelelő nyersanyagai akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Bázis építése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepessel építünk egy bázist. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. kiadjuk a telepesnek egy parancsot, hogy építsen meg egy bázist.  2. Kivesszük a szükséges nyersanyagokat a telepes inventoryjából.  3. Ráhelyezünk a telepes aszteroidájára egy bázist.  4. Szólonk a ame osztálynak, hogy a játékos megnyerte a játékot. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha a telepesnek nincsenek meg a megfelelő nyersanyagai akkor nem történik semmi. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** | Robot építése |
| **Rövid leírás** | A skeleton azt szimulálja, hogy egy telepessel építünk egy robotot. |
| **Aktorok** | Felhasználó |
| **Forgatókönyv** | 1. kiadjuk a telepesnek egy parancsot, hogy építsen meg egy robotot.  2. Kivesszük a szükséges nyersanyagokat a telepes inventoryjából.  3. Ráhelyezünk a telepes aszteroidájára egy robotot. |
| **Alternatív forgatókönyv** | 2.A.1. Ha a telepesnek nincsenek meg a megfelelő nyersanyagai akkor nem történik semmi. |