### Nem elvégezhető Robot Crafting

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy robotot.

A robot elkészítése alapvetően akkor akadhat meg amikor úgy próbálják meg létrehozni, hogy nincsenek *meg a* szükséges nyersanyagok. Ezen eset tesztelését végzi a leírás.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Robot építése use-case megvalósítását teszteli.

A robot nem elkészíthető, ha nincs a telepesnél 1 darab vas (Iron), 1 darab urán (Uran) és 1 db szén (Coal).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphet fel egyedül hiba, amely a sikeres teszt meghiúsulását eredményezheti.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create coal coal1*  
*add inventory material i1 iron1*  
*add inventory material i1 coal1*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*build settler s1 robot*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*Settler id:s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*material: iron1*

*material: coal1*

*starGates:*

*-*

### Elvégezhető Robot Crafting

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy robotot.

A robot elkészítését vizsgálja abban az esetben amikor a létrehozáshoz szükséges nyersanyagokkal rendelkezik a telepes.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Robot építése use-case megvalósítását teszteli.

A robot elkészíthető, ha a telepesnél van 1 darab vas (Iron), 1 darab urán (Uran) és 1 db szén (Coal).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphet fel egyedül hiba, amely a sikeres teszt meghiúsulását eredményezheti.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create uran uran1*

*create coal coal1*  
*add inventory material i1 iron1*

*add inventory material i1 uran1*  
*add inventory material i1 coal1*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*build settler s1 robot*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*  
*settler crafted r1*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*nonPlayer: r1*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*-*

*starGates:*

*-*

*Robot id: r1*

*isRandom: f*

*asteroid: a1*

### Nem elvégezhető Stargate Crafting

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy kapupárt.

A teleportkapu elkészítése alapvetően akkor akadhat meg amikor a játékos a telepest irányítva úgy próbálja meg létrehozni, hogy nincsenek nála a szükséges nyersanyagok. Ezen eset tesztelését végzi a leírás.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Teleportkapu építése use-case megvalósítását teszteli.

A teleportkapu elkészíthető, ha a telepesnél van 2 darab vas (Iron), 1 darab urán (Uran) és 1 db vízjég (Ice).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphet fel egyedül hiba, amely a sikeres teszt meghiúsulását eredményezheti.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create uran uran1*

*create ice ice1*  
*add inventory material i1 iron1*

*add inventory material i1 uran1*  
*add inventory material i1 ice1*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*build settler s1 stargate*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*material: iron1*

*material: uran1*

*material: ice1*

*starGates:*

*-*

### Elvégezhető Stargate Crafting

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy kapupárt.

A teleportkapu elkészítését vizsgálja abban az esetben amikor a létrehozáshoz szükséges nyersanyagokkal rendelkezik a játékos által irányított telepes.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Teleportkapu építése use-case megvalósítását teszteli.

A teleportkapu elkészíthető, ha a telepesnél van 2 darab vas (Iron), 1 darab urán (Uran) és 1 db vízjég (Ice).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphet fel egyedül hiba, amely a sikeres teszt meghiúsulását eredményezheti.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create iron iron2*

*create uran uran1*

*create ice ice1*  
*add inventory material i1 iron1*

*add inventory material i1 iron2*

*add inventory material i1 uran1*  
*add inventory material i1 ice1*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*build settler s1 stargate*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*

*settler crafted sg1*

*settler crafted sg2*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*-*

*starGates:*

*starGate: sg1*

*starGate: sg2*

### Nem elvégezhető Base Crafting egy telepessel

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy bázist

A bázis elkészítése alapvetően akkor akadhat meg amikor a játékos a telepest irányítva úgy próbálja meg létrehozni, hogy *az aszteroidán lévő telepesek nem rendelkeznek a szükséges nyersanyagokkal*. Ezen belül azon eset tesztelését végzi a leírás, ahol egy telepes próbálja meg elkészíteni csak a saját anyagaiból a bázist.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Bázis építése use-case megvalósítását teszteli.

A bázis elkészíthető, ha az aszteroidán lévő telepeseknél van 3 darab vas (Iron), 3 darab urán (Uran), 3 db vízjég (Ice) és 3 darab szén (Coal).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphetnek fel alapvetően hibák, amelyek a sikeres teszt meghiúsulását eredményezhetik. A vizsgálat itt az aszteroidán lévő összes telepes inventory-án végig futhat, így itt több hiba is felléphet.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create coal coal1*

*create uran uran1*

*create ice ice1*  
*add inventory material i1 iron1*

*add inventory material i1 coal1*

*add inventory material i1 uran1*  
*add inventory material i1 ice1*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*build settler s1 base*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*material: iron1*

*material: coal1*

*material: uran1*

*material: ice1*

*starGates:*

*-*

### Nem elvégezhető Base Crafting telepesek külön aszteroidán

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy bázist, úgy hogy megszerezte a szükséges nyersanyagokat, de azok két különböző aszteroidán álló telepesénél vannak.

A bázis elkészítése alapvetően akkor akadhat meg amikor a játékos a telepest irányítva úgy próbálja meg létrehozni, hogy a telepeske rendelkeznek a megfelelő nyersanyagokkal, de különböző aszteroidán vannak. Ezen eset tesztelését végzi a leírás.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Bázis építése use-case megvalósítását teszteli.

A bázis elkészíthető, ha az aszteroidán lévő telepeseknél van 3 darab vas (Iron), 3 darab urán (Uran), 3 db vízjég (Ice) és 3 darab szén (Coal).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphet fel alapvetően hiba, amely a sikeres teszt meghiúsulását eredményezheti. A vizsgálat itt az aszteroidán lévő összes telepes inventory-án végig futhat, így itt több hiba is felléphet.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create asteroid a2*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create iron iron2*

*create iron iron3*

*create coal coal1*

*create coal coal2*

*create coal coal3*  
*add inventory material i1 iron1*

*add inventory material i1 iron2*

*add inventory material i1 iron3*

*add inventory material i1 coal1*

*add inventory material i1 coal2*

*add inventory material i1 coal3*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*create settler s2*

*create inventory i2*

*create uran uran1*

*create uran uran2*

*create uran uran3*

*create ice ice1*

*create ice ice2*

*create ice ice3*  
*add inventory material i2 uran1*

*add inventory material i2 iron2*

*add inventory material i2 iron3*

*add inventory material i2 coal1*

*add inventory material i2 coal2*

*add inventory material i2 coal3  
set settler inventory s2 i2  
set settler asteroid s2 a2  
add asteroid settler a2 s2*

*start game*

*build settler s1 base*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*Asteroid id: a2*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*-*

*settlers:*

*settler: s2*

*nonPlayers:*

*-*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*material: iron1*

*material: iron2*

*material: iron3*

*material: coal1*

*material: coal2*

*material: coal3*

*starGates:*

*-*

*Settler id: s2:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a2*

*inventory:*

*materials:*

*material: uran1*

*material: uran2*

*material: uran3*

*material: ice1*

*material: ice2*

*material: ice3*

*starGates:*

*-*

### Elvégezhető Base Crafting

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg elkészíteni egy bázist, úgy hogy az aszteroidán álló másik telepesnél és nála megvannak a megfelelő nyersanyagok.

A báziselkészítését vizsgálja abban az esetben amikor a létrehozáshoz szükséges nyersanyagokkal rendelkeznek a játékos által irányított telepesek, és ugyan azon az aszteroidán álnak.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Bázis építése use-case megvalósítását teszteli.

A bázis elkészíthető, ha az aszteroidán lévő telepeseknél van 3 darab vas (Iron), 3 darab urán (Uran), 3 db vízjég (Ice) és 3 darab szén (Coal).

*Ezen lefutás a megfelelő nyersanyagok meglétének az ellenőrzésében összpontosul, így ott léphet fel alapvetően hiba, amely a sikeres teszt meghiúsulását eredményezheti. A vizsgálat itt az aszteroidán lévő összes telepes inventory-án végig futhat, így itt több hiba is felléphet.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create iron iron1*

*create iron iron2*

*create iron iron3*

*create coal coal1*

*create coal coal2*

*create coal coal3*  
*add inventory material i1 iron1*

*add inventory material i1 iron2*

*add inventory material i1 iron3*

*add inventory material i1 coal1*

*add inventory material i1 coal2*

*add inventory material i1 coal3*  
*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*create settler s2*

*create inventory i2*

*create uran uran1*

*create uran uran2*

*create uran uran3*

*create ice ice1*

*create ice ice2*

*create ice ice3*  
*add inventory material i2 uran1*

*add inventory material i2 iron2*

*add inventory material i2 iron3*

*add inventory material i2 coal1*

*add inventory material i2 coal2*

*add inventory material i2 coal3  
set settler inventory s2 i2  
set settler asteroid s2 a1  
add asteroid settler a1 s2*

*start game*

*build settler s1 base*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

((list turn events*))*

*settler crafted b1*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*building: b1*

*settlers:*

*settler: s1*

*settler: s2*

*nonPlayers:*

*-*

**asteoid: a1 ?????**

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*-*

*starGates:*

*-*

*Settler id: s2:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*-*

*starGates:*

***-***

### Első Stargate lehelyezése a párból

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg lehelyezni egy teleportkaput, úgy hogy a párja a kapunak még az inventory-ban van.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A Teleportkapu lehelyezés, pár az inventoryban use-case megvalósítását teszteli.

*A teleportkapu csak akkor helyezhető le, ha az aktuális telepes rendelkezik legalább eggyel az inventory-jában.*

*Ezen teszteset nem rendelkezik kivételesen várható hibahellyel.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create stargate g11*

*create stargate g12*

*add inventory stargate g11*

*add inventory stargate g12*

*set stargate neighbour g11 g12*

*set stargate neighbour g12 g11*

*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*place gate settler s1 g11*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

(list turn events*))*

*place gate g11*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*building: g11*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*StarGate id: g11*

*isRandom: f*

*works: t*

*wasInSunFlare: f*

*neighbour: g12*

*asteroid: a1*

*StarGate id: g12*

*isRandom: f*

*works: f*

*wasInSunFlare: f*

*neighbour: g11*

*asteroid: -*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*-*

*starGates:*

*starGate: g12*

### Második Stargate lehelyezése a párból

* **Leírás**

A játékos a telepest irányítva egy aszteroidán álva próbál meg lehelyezni egy teleportkaput, úgy hogy a párja a kapunak egy másik aszteroidán lehelyezésre került már.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*A teleportkapu csak akkor helyezhető le, ha az aktuális telepes rendelkezik legalább eggyel az inventory-jában.*

*Ha a kapu párja le van helyezve, akkur biztosan működik, mivel csak akkor mehet tönkre, ha a tartalmazó aszteroida felrobban, de ekkor a pár minkét tagja törlésre kerül.*  
*A tesztesetben lehetséges hibahely a kapupár működésének a vizsgálata.*

* **Bemenet**

init game manually

*create asteroid a1*

*create asteroid a2*

*create settler s1*

*create inventory i1*

*create stargate g11*

*create stargate g12*

*add asteroid building g11*

*add inventory stargate g12*

*set stargate neighbour g11 g12*

*set stargate neighbour g12 g11*

*set settler inventory s1 i1*  
*set settler asteroid s1 a1*  
*add asteroid settler a1 s1*

*start game*

*place gate settler s1 g12*

*start next turn*

*list turn events*

*list all*

* **Elvárt kimenet**

(list turn events*))*

*place gate g11*

*((list all ))*

*Asteroid id: a1*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*building: g11*

*settlers:*

*-*

*nonPlayers:*

*-*

*Asteroid id: a2*

*rockThickness: -*

*closeToSun: -*

*isRandom: f*

*material: -*

*neighbours:*

*-*

*buildings:*

*building: g12*

*settlers:*

*settler: s1*

*nonPlayers:*

*-*

*StarGate id: g11*

*isRandom: f*

*works: t*

*wasInSunFlare: f*

*neighbour: g12*

*asteroid: a2*

*StarGate id: g12*

*isRandom: f*

*works: t*

*wasInSunFlare: f*

*neighbour: g11*

*asteroid: a1*

*Settler id: s1:*

*hadActionThisTurn: t*

*asteroid: a1*

*inventory:*

*materials:*

*-*

*starGates:*

*-*

*//Nem kell mert ha pár nem működnek csak akkor lehetne ha a párja megsemmisült, de akkor törlődik is.*

### Második Stargate lehelyezése a párból másik kapu nem működik

* **Leírás**

A teleportkapu lehelyezését vizsgálja abban az esetben, ha a játékos által irányított telepes a kapupárból a másodikat próbálja lerakni, ha a párja nem működik.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

*A teleportkapu csak akkor helyezhető le, ha az aktuális telepes rendelkezik legalább eggyel az inventory-jában.*  
*A tesztesetben lehetséges hibahely a kapupár működésének a vizsgálata.*

* **Bemenet**

init game manually  
create settler 10  
create stargates 11

create stargates 12  
set stargate neighbour 11 12

set stargate neighbour 12 11

add settler stargates 10 12  
create asteroid 20  
add asteroid settler 20 10  
add asteroid stargate 11  
set stargate works 11 false  
place settler stargate 10 12

*start next turn*

* **Elvárt kimenet**

list turn events

*Kimenet:*  
*settler place 11*

*list all*

*Kimenet:*  
*asteroid id: 20, rockThickness: 0, closeToSun: false, isRandom: false buildings : -, neighbours: -, materials: -, settlers: 10*  
*settler id: 10, asteroid: 20, inventory 11*  
*stargate id: 11, asteroid: 20, neighbour: 12, works : false*

*stargate id: 12, asteroid: 20, neighbour: 11, works: false*