### Bányászás telepessel

* **Leírás**

Egy telepes bányászik az aszteroidájából.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak ellenőrzése, hogy a telepes valóban kibányássza-e a nyersanyagot egy átfúrt aszteroidából és azt valóban eltárolja-e.

Lehetséges hiba lehet, hogy a kibányászott nyersanyag nem kerül be a telepes inventory-jába, vagy nem tűnik el az aszteroidából.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create inventory I1

create asteroid A1

set settler asteroid S1 A1

add asteroid settler A1 S1

set settler inventory S1 I1

create coal C1

set asteroid material A1 C1

set asteroid rockthickness A1 0

set asteroid deterministic behaviour A1 t

start game

mine settler S1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

material mined C1

asteroid mined A1

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 0

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: S1

...

nonPlayers:

nonPlayer: -

Settler id: S1

hadActionThisTurn: t

asteroid: A1

inventory:

materials:

material: C1

starGates:

starGate:-

### Bányászás telepessel, teli tárolóval.

* **Leírás**

Egy telepes bányászna az aszteroidájából, de nem tud, mivel nem fér több nyersanyag a tárolójába.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

A telepes annak ellenére kibányássza a nyersanyagot, hogy teli van a tárolója. Az aszteroida inkonzisztens állapotban kerül, a bányászás félig megtörténik, de nem tudjuk eltárolni és nem kerül vissza a nyersanyag az aszteroidába.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create inventory I1

create asteroid A1

set settler asteroid S1 A1

add asteroid settler A1 S1

set settler inventory S1 I1

create coal C1

create iron IR1

create iron IR2

create iron IR3

create iron IR4

create iron IR5

create iron IR6

create iron IR7

create iron IR8

create iron IR9

create iron IR10

add inventory material I1 IR1

add inventory material I1 IR2

add inventory material I1 IR3

add inventory material I1 IR4

add inventory material I1 IR5

add inventory material I1 IR6

add inventory material I1 IR7

add inventory material I1 IR8

add inventory material I1 IR9

add inventory material I1 IR10

set asteroid material A1 C1

set asteroid rockthickness A1 0

set asteroid deterministic behaviour A1 t

start game

mine settler S1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 0

closeToSun: f

isRandom: f

material C1

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: S1

nonPlayers:

nonPlayer: -

Settler id: S1

hadActionThisTurn: t

asteroid: A1

inventory:

materials:

material: IR1

material: IR2

material: IR3

material: IR4

material: IR5

material: IR6

material: IR7

material: IR8

material: IR9

material: IR10

starGates:

starGate:-

### Telepes visszahelyez egy nyersanyagot.

* **Leírás**

Egy telepes visszahelyez egy nyersanyagot az aszteroidájába.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy a telepes valóban képes-e visszahelyezni egy nyersanyagot az aszteroidájába, ami üreges. Várható hiba, hogy a visszahelyezett nyersanyag nem tűnik el a telepes tárolójából, vagy nem jelenik meg az aszteroidában.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create asteroid A1

create inventory I1

create coal C1

set settler asteroid S1 A1

set settler inventory S1 I1

add asteroid settler A1 S1

add inventory material I1 C1

set asteroid rockthickness A1 0

set asteroid deterministic behaviour A1 t

start game

drop settler S1 material C1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

material dropped A1

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 0

closeToSun: f

isRandom: f

material C1

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: S1

nonPlayers:

nonPlayer: -

Settler id: S1

hadActionThisTurn: t

asteroid: A1

inventory:

materials:

material: -

### Telepes nem tud visszahelyezni egy nyersanyagot.

* **Leírás**

Egy telepes nem tud visszahelyezni nyersanyagot az aszteroidájába.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy a telepes valóban nem tud-e visszahelyezni nyersanyagot egy olyan aszteroidába, aminek felszíne nincs átfúrva, vagy már van benne valami. Várható hiba, hogy a telepes tárolójából mégis eltűnne a nyersanyag, vagy megjelenne az aszteroida belsejében.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create asteroid A1

create inventory I1

create coal C1

set settler asteroid S1 A1

set settler inventory S1 I1

add asteroid settler A1 S1

add inventory material I1 C1

set asteroid rockthickness A1 1

set asteroid deterministic behaviour A1 t

start game

drop settler S1 material C1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: S1

nonPlayers:

nonPlayer: -

Settler id: S1

hadActionThisTurn: t

asteroid: A1

inventory:

materials:

material: C1

### Telepes visszahelyez egy uránt napközelben.

* **Leírás**

Egy telepes visszahelyez egy uránt az aszteroidájába, napközelben.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy miután a telepes visszahelyezte az uránt az aszteroidájába, valóban öregedett az urán, vagy ha szükséges felrobban. Ebben a tesztesetben több kört hajtunk végre, egymás után 2-szer eldobjuk, majd kibányásszuk az uránt, majd a harmadik eldobás után kell robbannia. Várható hiba, hogy a telepes tárolójából nem tűnik el a nyersanyag, nem kerül be az aszteroidába, a napközelben lévő, felfedett urán nem öregszik és ezáltal nem robban fel. Emiatt nem semmisül meg az aszteroida, vagy nem pusztul el a telepes.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create asteroid A1

create inventory I1

create uran U1

set settler asteroid S1 A1

set settler inventory S1 I1

add asteroid settler A1 S1

add inventory material I1 U1

set asteroid rockthickness A1 0

set asteroid closetosun t

set asteroid deterministic behaviour A1 t

start game

drop settler S1 material U1

start next turn

mine settler S1

start next turn

drop settler S1 material U1

start next turn

mine settler S1

start next turn

drop settler S1 material U1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

material dropped U1

material exploded U1

asteroid exploded A1

settler died S1

((list all))

### Telepes visszahelyez egy vízjeget napközelben.

* **Leírás**

Egy telepes visszahelyez egy vízjeget az aszteroidájába, napközelben.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy miután a telepes visszahelyezte a vízjeget az aszteroidájába, az valóban elpárolgott-e. Lehetséges hiba, ha a kör végén a vízjég bárhol megjelenik.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create asteroid A1

create inventory I1

create ice IC1

set settler asteroid S1 A1

set settler inventory S1 I1

add asteroid settler A1 S1

add inventory material I1 IC1

set asteroid rockthickness A1 0

set asteroid closetosun t

set asteroid deterministic behaviour A1 t

start game

drop settler S1 material IC1

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

material dropped IC1

material evaporated IC1

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 0

closeToSun: t

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: S1

nonPlayers:

nonPlayer: -

Settler id: S1

hadActionThisTurn: t

asteroid: A1

inventory:

materials:

material: -

### Alien bányászik.

* **Leírás**

Egy alien kibányászik egy nyersanyagot az aszteroidájból.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy egy alien valóban tud-e bányászni az aszteroidájából. Lehetséges hiba, hogy a kibányászott nyersanyag nem tűnik el az aszteroidából.

* **Bemenet**

init game manually

create alien AL1

create asteroid A1

create coal C1

set alien asteroid AL1 A1

add asteroid nonplayer A1 AL1

add asteroid material A1 C1

set asteroid rockthickness A1 0

set asteroid deterministic behaviour A1 t

set alien deterministic behaviour AL1 t

start game

mine alien AL1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

material mined C1

asteroid mined A1

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 0

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: -

nonPlayers:

nonPlayer: AL1

Alien id: AL1

isRandom: f

asteroid: A1

### Alien bányászna.

* **Leírás**

Egy alien szeretne kibányászni egy nyersanyagot az aszteroidájból.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy egy alien valóban nem tud-e bányászni az aszteroidájából abban az esetben, ha nincs átfúrva az aszteroida.

* **Bemenet**

init game manually

create alien AL1

create asteroid A1

create coal C1

set alien asteroid AL1 A1

add asteroid nonplayer A1 AL1

add asteroid material A1 C1

set asteroid rockthickness A1 1

set asteroid deterministic behaviour A1 t

set alien deterministic behaviour AL1 t

start game

mine alien AL1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

((list turn events))

((list all))

Asteroid id: A1

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material C1

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: -

nonPlayers:

nonPlayer: AL1

Alien id: AL1

isRandom: f

asteroid: A1

### Telepes átlép egy kapun.

* **Leírás**

Egy telepes átlép egy kapun, az őt azzal összekötő aszteroidára.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy egy telepes valóban át tud-e lépni egy teleportkapun a kapu másik felén lévő aszteroidára. Lehetséges hiba, hogy a telepes nem kerül át a teleportkapu párjának aszteroidájára, illetve a kezdeti aszteroidáról nem kerül le.

* **Bemenet**

init game manually

create settler S1

create asteroid A1

create asteroid A2

create stargate G1

create stargate G2

set asteroid deterministic behaviour A1 t

set asteroid deterministic behaviour A2 t

set stargate deterministic behaviour G1 t

set stargate deterministic behaviour G2 t

set settler asteroid S1 A1

add asteroid settler A1 S1

add asteroid building A1 G1

add asteroid building A2 G2

set asteroid rockthickness A1 1

set asteroid rockthickness A2 1

add stargate asteroid G1 A1

add stargate asteroid G2 A2

add stargate neighbour A1 A2

add stargate neighbour A2 A1

start game

move settler S1 dest G1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

# list turn events

settler move S1 A2

# list all

Asteroid id: A1

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: G1

settlers:

settler: -

nonPlayers:

nonPlayer: -

Asteroid id: A2

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: G2

settlers:

settler: S1

nonPlayers:

nonPlayer: -

Settler id: S1

hadActionThisTurn: t

asteroid: A1

inventory:

materials:

material: -

### Teleportkapu elromlik.

* **Leírás**

Egy létező és működő teleportkapu pár egyik tagját napvihar éri. Ennek hatására elromlik és elmozdul egy másik szomszédos aszteroidára.

* **Ellenőrzött funkcionalitás, várható hibahelyek**

Annak vizsgálata, hogy a teleportkapu valóban elromlik-e. Lehetséges hibahelyek: A pár másik fele valóban lekapcsolódik-e. Az elromlott teleportkapu elmozdulása során valóban lekerül-e jelenlegi aszteroidájáról, illetve felkerül-e a cél aszteroidára.

* **Bemenet**

init game manually

create asteroid A1

create asteroid A2

create asteroid A3

create stargate G1

create stargate G2

create sun SU1

set asteroid deterministic behaviour A1 t

set asteroid deterministic behaviour A2 t

set asteroid deterministic behaviour A3 t

set stargate deterministic behaviour G1 t

set stargate deterministic behaviour G2 t

set sun deterministic behaviour SU1 t

add asteroid building A1 G1

add asteroid building A2 G2

set asteroid rockthickness A1 1

set asteroid rockthickness A2 1

set asteroid rockthickness A3 1

add stargate asteroid G1 A1

add stargate asteroid G2 A2

add stargate neighbour A1 A2

add stargate neighbour A2 A1

add sun asteroid SU1 A1

start game

sunflare SU1

list turn events

list all

* **Elvárt kimenet**

# list turn events

sunflare on sun SU1

stargate broke G1

stargate broke G2

stargate move G1 A3

# list all

Asteroid id: A1

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: -

settlers:

settler: -

nonPlayers:

nonPlayer: -

Asteroid id: A2

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: G2

settlers:

settler: S1

nonPlayers:

nonPlayer: -

Asteroid id: A3

rockThickness: 1

closeToSun: f

isRandom: f

material -

neighbours:

neighbour: -

buildings:

building: G1

settlers:

settler: -

nonPlayers:

nonPlayer: -