Futtatás

A New gombra kattintva tudunk új játékot kezdeni. Ekkor automatikusan létrejön az új pályánk a rajta lévő telepesekkel, akiket a játék során irányítani tudunk.

A Bind gombra kattintva megjeleníthetjük egy telepes, vagy egy aszteroida tulajdonságait. Ezek a tulajdonságok a Properties ablakban jelennek meg.

Az egyes lépésekhez szükséges paramétereket dialógusablakokban adhatjuk meg. Minden egyes lehetséges művelethez tartozik egy-egy dialógusablak, amit a neki megfelelő gombra kattintva érhetünk el.

Az egyes telepeseket mozgatni a Move gombra kattintva tudjuk. A gomb megnyomása után előugrik egy dialógusablak, ami bekéri, hogy melyik telepessel szeretnénk mozogni. Tudunk mozogni szomszédos aszteroidára, valamint teleportálhatunk az aszteroidán lévő teleportkapuval is. Előbbi esetben a Destination Type mezőnek „Asteroid” értékűnek kell lennie, utóbbi esetben, pedig „StarGate”-nek. Ezután megmondhatjuk hogy pontosan, melyik szomszédos aszteroidára szeretnénk mozogni, vagy melyik a jelenlegi aszteroidán lévő teleportkaput szeretnénk használni.

A telepesekkel fúrni a drill, Bányászni, pedig a Mine gombokkal tudunk. Mindkét esetben a felugró párbeszédablakon kell megadnunk, hogy melyik telepessel szeretnénk fúrni, vagy bányászni.

A Drop gombra kattintva kiválaszthatjuk, hogy melyik telepesnek, melyik nyersanyagát szeretnénk eldobni.

A Build gombra megjelenő dialógusablakon választhatjuk ki, hogy melyik telepessel szeretnénk építeni és hogy mit szeretnénk építeni.

A Place gombbal kiválaszthatjuk melyik telepessel szeretnénk kaput lehelyezni és hogy melyik nála lévő kaput szeretnénk lehelyezni.

A Next Turn gomb megnyomására kiíródnak a kör eseményei a Turn events dobozba és ekkor új kör kezdődik, ismét lehet minden telepessel lépni.

A Save gombbal elmenthetjük játékunkat, a Load gombbal, pedig visszatölthetjük annak állapotát.