

Στάδια Υλοποίησης Project

Σχεδίαση Λογισμικού:

Πρώτη εκτίμηση 27/11

- Ανάλυση του προβλήματος
- Σύζητηση σχετικά με πιθανές λύσεις υποπροβλημάτων και ιδέες για την υλοποίηση των κλάσεων, των μελών της καθεμίας,
 - των σχέσεων φιλίας και κληρονομικότητας μεταξύ τους κ.ο.κ.

Κωδικοποίηση:

Επιθυμητή ολοκλήρωση έως: 11/12

- Υλοποίηση κλάσεων
- Υλοποίηση των μεθόδων με τις οποίες οι κλάσεις αλληλεπιδρούν μεταξύ τους
- Υλοποίηση της συνάρτησης που αρχικοποιεί την κατάσταση του παιχνιδιού
- Υλοποίηση της συνάρτησης που ενημερώνει την κατάσταση του παιχνιδιού
- Interface και Γραφικά

Τελικές Δοκιμές:

Επιθυμητή ολοκλήρωση έως: 15/12

- Δοκιμή του παιχνιδιού σε τουλάχιστον δυο συσκευές
- Έλεγχος πιθανών ακραίων σεναρίων για εντοπισμό προβλημάτων (τελικό debugging)
- Επίλυση των παραπάνω προβλημάτων εάν προκύψουν
- Διορθώσεις/βελτιώσεις στο παρουσιαστικό του παιχνιδιού

Συγγραφή παραδοτέων:

Επιθυμητή ολοκλήρωση έως: 20/12

- Συγγραφή τελικής αναφοράς
- Δημιουργία και ανάρτηση βίντεο

(Απο 20/12 μέχρι 24/12 τελευταίες πινελιές εφόσον χρειάζεται)

Θα συμπληρωθεί μετά την ολοκλήρωση του Project για αξιολόγηση του κατα πόσο ακολουθήσαμε το προσχέδιο υλοποίησης του λογισμικού

Σχεδίαση Λογισμικού:

Ολοκλήρωση: 27/11

Κωδικοποίηση:

Ολοκλήρωση: 21/12

Τελικές Δοκιμές:

Ολοκλήρωση: 22/12

Συγγραφή παραδοτέων:

Ολοκλήρωση: 23/12