Universidad del Valle de Guatemala Algoritmos y Estructura de Datos Josué Jacobs #15041 Marcel Velásquez #15534

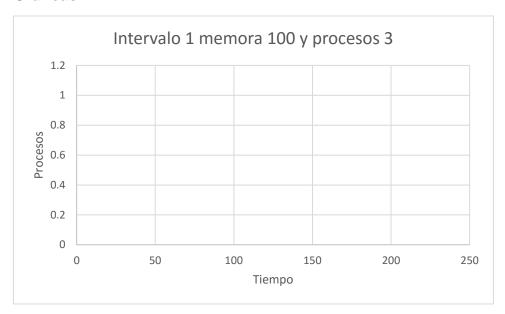
31/8/2016

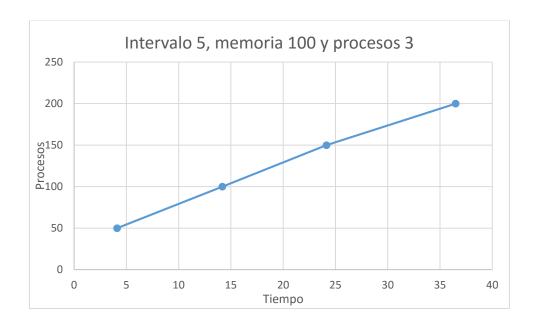
Sección 20

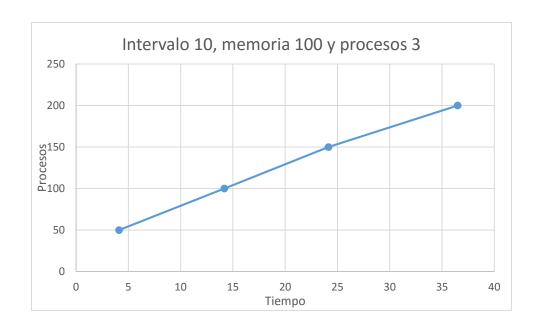
Datos:

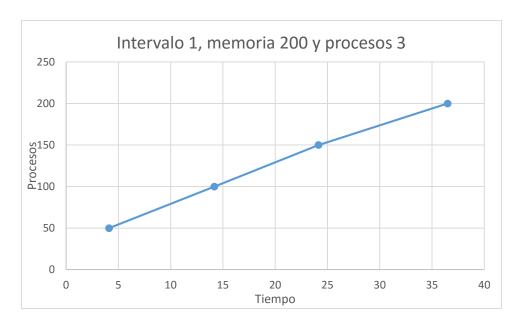
Memoria ram 100					
Intervalo 1		Intervalo 5		intevalo 10	
Procesos	Tiempo Promedio	Procesos	Tiempo Promedio	Procesos	Tiempo Promedio
50	24.38	50	20.82	50	16.25
100	48.54	100	44.49	100	39.44
150	68.6	150	64.69	150	59.57
200	92.43	200	88.33	200	83.19
Memoria ram 200					
Intervalo 1		Intervalo 5		intevalo 10	
Procesos	Tiempo Promedio	Procesos	Tiempo Promedio	Procesos	Tiempo Promedio
50	26.65	50	20.82	50	16.25
100	51.15	100	44.49	100	39.44
150	70.6	150	64.69	150	59.57
200	95.8	200	88.33	200	83.19
6 Instrucciones					
Intervalo 1		Intervalo 5		intevalo 10	
Procesos	Tiempo Promedio	Procesos	Tiempo Promedio	Procesos	Tiempo Promedio
50	11.42	50	7.84	50	4.12
100	22.3	100	19.2	100	14.18
150	33.15	150	29.2	150	24.15
200	45.24	200	41.15	200	36.5

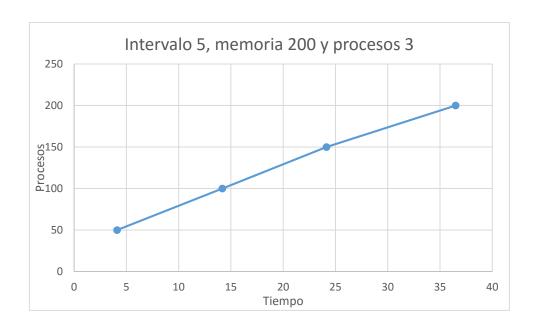
Graficas:

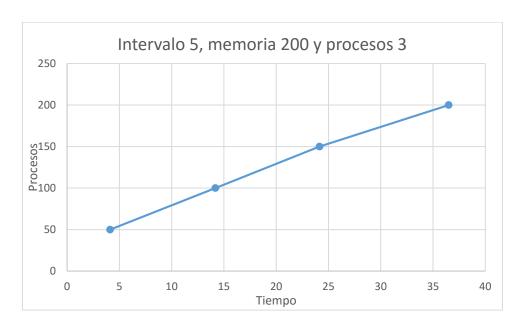


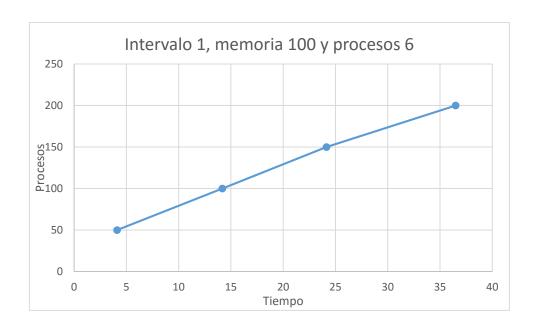


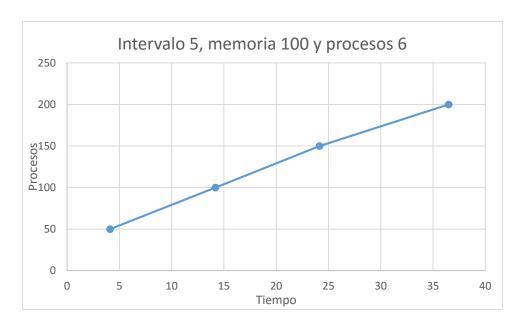


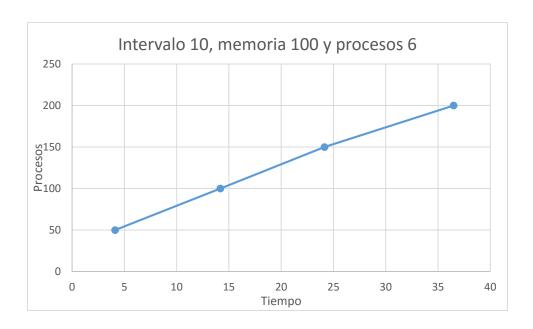












Recomendaciones:

Como se observa en las graficas, los mejores tiempos se hicieron cuando se tenia la realizacion del programa con 6 instrucciones y en el intervalo 10. Por lo tanto nosotros recomendamos utilizar un procesador con una gran velocidad, o sea que tenca una mayor cantidad de instrucciones por unidad de tiempo. Tambien que tengan intervalos grandes para que no se sobre cargue el procesador. Por ultimo recomendamos tambien que se tenga una RAM de un tamaño que se adapte al sistema anterior.