Universidad del Valle de Guatemala 17 de Agosto de 2017  
Diseño de Lenguajes de Programación Josué Jacobs Tercero  
Tomas Gálvez Carné 15041

Proyecto Fase 1.

Diseño de Aplicación

El método utilizado en el desarrollo del algoritmo es la simpleza. Tratando de hacer lo desarrollo lo mas simple y fácil posible. Es por eso que se trata de crear una clase para todo lo que sea posible.

Discusión.

El mayor obstáculo que se encontró fue a la hora de copiar un árbol de una variable a otra sin que una se refiriera a la otra.

Pruebas.

