

$$\begin{array}{l} () \_ () \\ = \_ ' ' = \\ (") (") \end{array} \quad \begin{array}{l} /// \\ ('v') \\ / \_ \backslash \\ \_ \_ \end{array}$$

# Tamagotchi Salzmord

Benutzerhandbuch

# Inhaltsverzeichnis

1. Willkommen.....	2
2. Technische Voraussetzungen.....	2
2.1 Tamagotchi ausführen.....	2
3. Bedienübersicht.....	3
4. Charaktere.....	4

## 1. Willkommen

Vielen Dank, dass Sie sich für Tamagotchi entschieden haben.  
Tamagotchi ist ein virtuelles Haustier, was gefüttert und gepflegt werden muss.

Viel Spaß.

## 2. Technische Voraussetzungen

Betriebssysteme.....: Windows, Linux 2.6

Systemanforderungen: Keine besonderen Angaben

### 2.1 Tamagotchi ausführen

1. Klicke in Windows auf die Datei „tamagotchi.exe“ um das Spiel zu starten
2. Klicke in Linux auf die Datei „run.sh“, um das Spiel zu starten

### 3. Bedienübersicht

#### „Übersicht“

Drücke 0, um die Liste aller Aktionen, die du mit deinem Tama anstellen kannst, anzusehen.

#### „Versalzen“

Drücke 1, um du deinem Tama Salz zu geben.  
Vorsicht: Eine Überdosis kann dein Tamagotchi töten!

#### „Füttern“

Drücke 2, um deinem Tama zu füttern, wenn es Hunger hat.

#### „Trainieren“

Drücke 3, um deinem Tama überflüssige Pfunde weg zu trainieren und Lebenspunkte aufzufüllen.

#### „Pflegen“

Drücke 4, um dein Tama wieder glücklich und gesund zu machen.

#### „Ansehen“

Drücke 5, um nach zuschauen, was deinem Tama fehlt, ob du es füttern musst, wie viel es wiegt und wie viele Punkte du hast.

#### „Auswählen“

Drücke 6, um ein anderes Tama auszuwählen. Du musst dafür genügend Lebenspunkte erreicht haben. Bei Verlust der Lebenspunkte, geht das jeweilige Tama verloren und du musst erneut Lebenspunkte sammeln.

## 4. Charaktere

Charaktere	
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	1-8 LP
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	8-12 LP
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	12-15 LP

Tamagotchi	Status	Ursachen	Aktion
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	müde	Unter 100g Gewicht und 50% Zufriedenheit	Füttern, pflegen
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	hungrig	Über 75% Hunger	Füttern
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	satt	Ab 100g Gewicht und 25% Zufriedenheit	Über 150g besteht die Möglichkeit, überschüssige Pfunde abzutrainieren
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	zufrieden	Über 50% Zufriedenheit und zu 100% satt	Keine, solange bis Hungergefühl oder Unzufriedenheit ansteigen
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	traurig	Bei weniger als 15% Zufriedenheit	Tamagotchi je nach Zustand füttern, pflegen, oder trainieren
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	krank	Bei weniger als 10% Zufriedenheit	Tamagotchi dringend gesund pflegen
$\begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $= \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \_ \\ \_ \end{pmatrix}$ $(\_)(\_)$	tot	Verhungert, krank, Untergewicht, oder an Überdosis Salz gestorben	Tamagotchi kann nach Neustart wiederbelebt werden