

## 6. óra



Idő	Óra menete	Leírás	Comment
0-5	Köszönés,	Gépek bekapcsolása.	Válasz: Automata
	ismétlés	Mi volt múlt órán?	készítése
5-10	Switch case	Az oktató mutassa meg a szerkezetét és magyarázza meg hogy működik:	
		switch( <változó>){</változó>	
		case <feltétel>:</feltétel>	
		<code></code>	
		break;	
		default:	
		<code></code>	
		break;	
		3	
10-35	Switch case	Feladat "Jegy automata": Hozzon létre egy tömböt 3 elemmel, amikben számokat tárol(jegyek árai). Majd kérjen be 1(napijegy),2(hetijegy) vagy 3(havijegy) értéket, hogy melyik jegyet szeretné.  Kérjen be annak megfelelő összeget, ami több lehet, de kevesebb nem.1-500,2-2500,3-7500  Majd adjon visszajárót a gép és a végén írja, hogy a jegyek kinyomtatva.  Console.WriteLine("Adja meg a jegy típusát(1,2,3): "); int jegytipus = int.Parse(Console.ReadLine()); int érme = 0;	
		<pre>switch(jegytipus){     case 1:         Console.WriteLine("Dobja be a pénzt!");         érme = int.Parse(console.ReadLine());         Console.WriteLine("Napi jegy kinyomtatva, visszajáró: " + (érme - 500));         break;     case 2:         Console.WriteLine("Dobja be a pénzt!");         érme = int.Parse(Console.ReadLine());         Console.WriteLine("Heti jegy kinyomtatva, visszajáró: " + (érme - 2500));         break;     case 3:         Console.WriteLine("Dobja be a pénzt!");         érme = int.Parse(Console.ReadLine());         Console.WriteLine("Havi jegy kinyomtatva, visszajáró: " + (érme - 7500));         break;     default:         Console.WriteLine("Nincs ilyen");         break; }</pre>	
30-55	Előző program	Nyissák meg a múlt órai anyagot (aki nem volt ő szedje le GitHubról) és a	
	módosítása	két else if-es szerkezetet írják át benne switch case-re.	
		A 2. else if szerkezet a tömb elemeire nem írható át, mert a tömb	
		elemek nem adhatóak meg feltételnek, csak az értékük, így be kell írni	
		kézzel a termékek neveit.	
		Mentsék el a projektet, nyugodtan vigyék haza (GitHub).	Cukorka, matrica
55-60	Elköszönés	Gépek kikapcsolása.	csak abban az
	55_555	Pozitív értékelés! + Jutalom: CUKORKA	esetben jár, ha
		Elköszönés	megérdemlik!

Az otthoni gyakorló feladatok a <u>6.hazi.cs</u> file-ban elérhetőek.