


Idő	Az óra menete	Leírás	Comment
0-10	Bemutakozás1	<p>Az oktató bemutatkozik, elmondja nagyjából a félév menetét (lásd: tematika).</p> <p>Kulturált viselkedés a teremben, kabátok, táskák elpakolása. Fontos megjegyezni, hogy az órák közben nem nyúlunk más gépéhez.</p> <p>„Az óra anyaga elérhető a: https://github.com/DrCode17/CS linken. Innen meg tudjátok nézni, mi volt az órán, illetve, ha elakadtok itt megtudjátok nézni mit csináltunk az órákon.”</p> <p>Az oktató csoport függően alakítsa az órabeosztásokat. (Például, ha egy csoporttal lassabban halad a tanév során, és többször el kell magyarázni nekik a tananyagot akkor nem kell szigorúan venni, hogy melyik órán mit kell „leadni”.)</p> <p>Ugyan így, ha a csoporttal tud gyorsabban haladni akkor akár a következő óra elejére is tudtok ugrani vagy a házi feladatokra, hogy kinek ment kinek nem és azokat megbeszélni vagy a következő házikat megnézni és onnan megcsinálni 1 feladatot.</p>	<p>!!Amennyiben lehetséges csinálj GitHub repositoryt és ott legyenek elérhetőek az órai anyagok!!</p> <p><u>Ha nem ismered a GitHub-ot, akkor segítség a „GitHub alapok.pdf”-ben</u></p>
10-25	Bemutakozás2	<p>Gyerekek bemutatkoznak, elmondják a nevüket és a neve kezdőbetűjével egy tulajdonságot, ami igaz rá.</p> <p>És miért jelentkezett ide, mit vár a kurzustól.</p>	<p>Jegyzeteld le, mit mondtak, majd a kurzus végén is kérdezd meg őket, ki mennyire elégedett.</p>
25-35	Kérdezz! Felelek!	<p>„Ki mit tud a C nyelvcsaládról, C# nyelvről?”</p> <p>„Ki milyen programozási nyelveket ismer?”</p> <p>„Valaki programozott-e már előtte?”</p> <p>„Milyen fejlesztőkörnyezeteket ismertek?”</p>	
35-50	Programozzunk	<p>Az oktató bemutatja a Visual Studio Code-ot: „Hello Word” megírása, szintaktika bemutatása, gyorsgombok ismertetése, fordítás megmutatása</p> <p>Az alap program, ami semmit nem csinál: System importálásával érjük el a konzol használatát.</p> <p>Kell egy osztály (jelen esetben a Program), aminek egy fő függvénye van, ami abban van az mindenképp lefut. Ha létrehozunk több függvényt, de nem történik a Main függvényen belül meghívás, akkor az a függvény nem fog lefutni.</p> <pre>using System; class Program{ public static void Main(){ } }</pre>	<p><u>Ha nem ismered a VS Code-ot, akkor segítség a „Visual Studio Code alapok.pdf”-ben</u></p>

		<p>Mi egyelőre a fő függvénnyel foglalkozunk csak, abba írják bele a gyerekek:</p> <pre>Console.Write("Hello Word!");</pre> <p>Ha ez megvan, akkor jobb felül a  ikonnal futtassák le és nézzék meg mi történik.</p> <p>Feladat: Írjanak ki a gyerekek bármilyen szöveget a képernyőre.</p> <p>Itt fel fog tűnni, hogy ezzel csak 1 sorba fog megtörténni a kiírás folyamatosan.</p> <p>Ahhoz, hogy másik sorba kerüljön a 2. szöveg írjuk oda a Write után, hogy Line. Pl.:</p> <pre>Console.WriteLine("Ez a legjobb nap, hogy elkezd tanulni a C#-ot.");</pre> <p>Ha sortörés kell, akkor a \n is jó, illetve a szavakat '+' jellel is össze tudod fűzni:</p> <pre>Console.WriteLine("Új sor\nA kiirast " + "igy is " + "össze tudod fuzni.");</pre>	
50-55	Összefoglalás	Az oktató összefoglalja röviden az órát.	
55-60	Elköszönés	<p>Mentsék el a projektet, nyugodtan vigyék haza.</p> <p>Gépek kikapcsolása.</p> <p>Pozitív értékelés! + Jutalom: CUKORKA</p> <p>Elköszönés</p>	Cukorka, matrica csak abban az esetben jár, ha megérdemlik!