\_\_\_\_\_

## Melyik számra gondoltam?

Készítsen egy programot, amelyben a felhasználónak 1 és az általa megadott felső határéték közötti számot kell kitalálnia!

A program forráskódját mentse "melyik\_szam" néven! A program megírásakor a felhasználó által megadott adatok helyességét, érvényességét nem kell ellenőriznie, és feltételezheti, hogy a rendelkezésre álló adatok a leírtaknak megfelelnek.

- 1. Olvassa be a mintának megfelelően, és tárolja el, a felső határértéket!
- 2. A program generáljon egy véletlenszámot 1 és a felhasználó által megadott felső határérték között! A véletlenszám kerüljön eltárolásra!
- 3. A program kérjen be a felhasználótól egy tippet mindaddig, amíg az meg nem egyezik a generált véletlenszámmal!
- 4. Helytelen tipp esetén a program jelenítse meg a mintának megfelelően azt is, hogy tippnél kisebb vagy nagyobb-e a kitalálandó szám!
- 5. A program tartsa nyilván a próbálkozások számát, és erről a mintának megfelelően tájékoztassa a felhasználót!
- 6. A felhasználónak a mintának megfelelően legyen lehetősége -1 érték megadásával kilépnie a programból! Ekkor a program írja ki a képrenyőre, melyik számot kellett volna kitalálni!

\_\_\_\_\_

## Minta a szöveges kimenet kialakításához

```
Egy számot kell kitalálnod 1 és az általad megadott felső határéték között.

Add meg a határértéket! 5
3

Melyik számra gondoltam? 1
Sajnos nem talált!
Nagyobb számra gondoltam!

Melyik számra gondoltam? (kilépés: -1) 4
Sajnos nem talált!
Kisebb számra gondoltam!

Melyik számra gondoltam!

Melyik számra gondoltam? (kilépés: -1) 3
Eltaláltad 3 próbálkozásból!
```

```
Egy számot kell kitalálnod 1 és az általad megadott felső határéték között.

Add meg a határértéket! 5
2

Melyik számra gondoltam? 4
Sajnos nem talált!
Kisebb számra gondoltam!

Melyik számra gondoltam? (kilépés: -1) -1
Sajnálom! A kitalálandó szám a 2 volt.
```