

Idő	Óra menete	Leírás	Comment
0-5	Köszönés, ismétlés	Gépek bekapcsolása. Mi volt múlt órán?	Válasz: Automata készítése
5-10	Switch case	<p>Felépítésének megmutatása, elmagyarázása:</p> <pre>switch(<változó>){ case <feltétel>: <code> break; default: <code> break; }</pre> <p>Switch utána zárójelben kell a változó neve, majd egy kapcsos zárójel. A kapcsos zárójelen belül kell egy case minimum, ami után a feltételt adjuk meg, mint az if-nél, csak itt nem kell zárójel köré meg egyenlőségjel. Utána jön a kód, amit végre akarunk hajtani és az egészet egy break utasítás zárja.</p> <p>A switch-en belül kell egy default ág is, ha nem talál értéket, akkor mi fusson le (itt inkább hibakezelés szokott lefutni, de ha nem lehet benne hiba, hogy nem talál értéket, akkor az utolsó case helyett is használható[lásd: következő feladat]).</p> <p>Amennyiben több feltételünk van, akkor több case ágot is bevonhatunk. A számoknál ugyan úgy működik a '<' operátor (relációs jel), de a fordítottja vagy az egyenlőségjel nem.</p> <p>Szövegeknél ugyan úgy kell a „”. Karaktereknél meg a ”.</p>	
10-35	Switch case	<p>Feladat „Jegy automata” : Hozzon létre egy tömböt 3 elemmel, amikben számokat tárol(jegyek árai). Majd kérjen be 1(napijegy),2(hetijegy) vagy 3(havijegy) értéket, hogy melyik jegyet szeretné.</p> <p>Kérjen be annak megfelelő összeget, ami több lehet, de kevesebb nem.1-500,2-2500,3-7500</p> <p>Majd adjon visszajárót a gép és a végén írja, hogy a jegyek kinyomtatva.</p> <pre>Console.WriteLine("Adja meg a jegy típusát(1,2,3): "); int jegytípus = int.Parse(Console.ReadLine()); int érme = 0; switch(jegytípus){ case 1: Console.WriteLine("Dobja be a pénzt!"); érme = int.Parse(Console.ReadLine()); Console.WriteLine("Napi jegy kinyomtatva, visszajáró: " + (érme - 500)); break; case 2: Console.WriteLine("Dobja be a pénzt!"); érme = int.Parse(Console.ReadLine()); Console.WriteLine("Heti jegy kinyomtatva, visszajáró: " + (érme - 2500)); break; case 3: Console.WriteLine("Dobja be a pénzt!"); érme = int.Parse(Console.ReadLine()); Console.WriteLine("Havi jegy kinyomtatva, visszajáró: " + (érme - 7500)); break; default: Console.WriteLine("Nincs ilyen"); break; }</pre>	

		A switch után a jegytípus változó értékeit vizsgáljuk. Felveheti az 1-et, 2-öt vagy a 3-at, ezek megjelennek mind külön case ágban és a default ágban azt kezeljük le, ha nem ezek közül választ jegytípust a felhasználó. Ha rossz jegytípust választ, akkor nem is kell a pénzt bedobnia, ezért van a pénz bedobása a case ágakon belül.	
30-55	Előző program módosítása	Nyissák meg a múlt órai anyagot(aki nem volt ő szedje le GitHubról) és a két else if-es szerkezetet írjátok át benne switch case-re. A 2. else if szerkezet a tömb elemeire nem írható át, mert a tömb elemek nem adhatóak meg feltételnek, csak az értékük, így be kell írni kézzel a termékek neveit.	
55-60	Elköszönés	Mentsék el a projektet, nyugodtan vigyék haza (GitHub). Gépek kikapcsolása. Pozitív értékelés! + Jutalom: CUKORKA Elköszönés	Cukorka, matrica csak abban az esetben jár, ha megérdemlik!

Az otthoni gyakorló feladatok a 6.hazi.cs file-ban elérhetőek.