به نام خدا

مدرس: مظفر بگ محمدي	دانشگاه ایلام	ترم دوم سال تحصيلي 01-00	سری دوم تمرینات برنامهنویسی
			جاوا

- 1- رشته: متدی بنویسید که یک رشته از کاربر بگیرد و تعیین کند که رشته ی داده شده یک آدرس ایمیل معتبر است یا نه؟ آدرس ایمیل نباید با ارقام یا _ شروع شود. موقعیت کاراکتر شه نیز باید قبل از موقعیت کاراکتر . باشد. تعداد کاراکترهای بعد از کاراکتر نقطه هم حداکثر سه کاراکتر است و فقط شامل حروف کوچک است.
- 2- **رشته**: متدی بنویسید که دو رشته را دریافت کند و در صورتی که شرایط زیر برقرار باشد مقدار true
 - a. هر دو رشته برابر باشند.
 - b. شامل حداقل یک رقم باشند.
 - c. طول آنها از 8 کمتر نباشد.
 - d. شامل حداقل یک کاراکتر غیر حرف و رقم باشند.
- 3- رشته: متدی به اسم compress بنویسید که یک رشته دریافت کند و تمام کاراکترهای تکراری را به جز بار اول حذف کند. دقت کنید که ترتیب کاراکترها نیز باید حفظ شوند.

```
uniqueChar("whatisyourname?") → "whatisyournme"
uniqueChar("I love java") → "I loveja"
uniqueChar("hello Joe") → "helo Je"
```

4- رشته: متدی به اسم binaryPart بنویسید که یک رشته را دریافت کند و معادل دهدهی بزرگترین عدد دودویی موجود در رشته را پیدا کند. به مثالهای زیر توجه کنید.

```
binaryPart("whati101s11your0nam100e?") \rightarrow 5 binaryPart ("I love java") \rightarrow 0 binaryPart ("hello J10101110oe") \rightarrow 174
```

5- رشته: متدی بنویسید که تعداد کلماتی که از حروف صدار دار استفاده نمی شود را در رشتهی ورودی پیدا کند. مثالها:

خروجی	ورودی	
0	fez or day	
1	day fyyyz	
0	Hi You	

- 6- رشته: متدی بنویسید که یک رشته به اسم s دریافت کند و رشته ی جدیدی تولید کند که از جایجایی کاراکترهای رشته ی قبلی به دست آمده است. برای الگوی جابجایی از نابع (i+7)mod(s.length()) استفاده کنید. مثلاً اگر طول رشته برابر 5 باشد، کاراکتر سوم به محل 5 mod 5 محل 5 mod 5 محل 5 سنتقل می گردد.
- 7- رشته: بعضی کلمات و رشته ها را می توان با جابجایی حروف به همدیگر تبدیل کرد. به عنوان مثال، رشته های "parliament" و "partial men" از حروف مشابهی تشکیل شده اند. متدی بنویسید که دو رشته را به عنوان ورودی بیذیرد و مشخص کند که آیا می توان با

- جابجایی حروف آنها را به همدیگر تبدیل کرد. برنامه ی شما باید به حروف بزرگ و کوچک حساس نباشد و انواع فاصله را در نظر نگیرد.
- 8- ر**مزگذاری:** برنامه ای بنویسید که یک رشته را از ورودی بگیرد و آن را با استفاده از تبدیل جایگشت 3 رمز کند. در این تبدیل هر کاراکتر را با سه کاراکتر بعد از آن جابجا کنید. مثلا a با عوض می شود. یا کلمه ی minimum به plqlpxp تبدیل می شود. سپس، متدی بنویسید که رشته ی رمز شده را رمز گشایی کند.
 - 9- یک برنامه ی بازگشتی بنویسید که عدد n را بگیرد و اعداد 1 تا n را چاپ کند.
 - 10-یک برنامه ی بازگشتی بنویسید که اعداد x و n را بگیرد و xⁿ را محاسبه کند.
- 11-یک برنامه ی بازگشتی بنویسید که یک رشته را بگیرد و تشخیص دهد که رشته دوجهته است با نه؟
- 12-یک برنامه ی بازگشتی بنویسید که بزرگترین مقسوم علیه مشترک را به روش اقلیدس (نردبانی) محاسبه کند.
- 13-یک برنامه ی بازگشتی بنویسید که تابع آکرمان را محاسبه کند. تعریف این تابع به صورت زیر است:

```
A(0,n) = n+1 for n \ge 0

A(m,0) = A(m-1,1) for m > 0

A(m,n) = A(m-1,A(m,n-1)) for n \ge 0
```

14-یک برنامه بازگشتی بنویسید یک رشته را دریافت کند و تعداد زیررشته هایی که کاراکتر ابتدایی و انتهایی آنها یکسان است را برگرداند برای مثال :

```
Input : String str = "java"
Substrings : "j", "ja", "jav", "java", "a", "av", "ava", "v", "va", "a"
```

Output : 4 because "j", "a", "ava", "a"

15-یک برنامه بازگشتی بنویسید یک آرایه از اعداد طبیعی دریافت کند و به صورت زیر عمل کند :

Input: A = {1, 2, 3, 4, 5}
Output: [48]
 [20, 28]
 [8, 12, 16]

[3, 5, 7, 9] [1, 2, 3, 4, 5]

راهنمایی: در اولین چرخش تمام عناصر هستند و سپس هر عنصر با عنصر بعدی خود جمع

مىشود

Guidance :

```
[48]

[20, 28] \rightarrow (20 + 28 = 48)

[8, 12, 16] \rightarrow (8 + 12 = 20, 12 + 16 = 28)

[3, 5, 7, 9] \rightarrow (3 + 5 = 8, 5 + 7 = 12, 7 + 9 = 16)

[1, 2, 3, 4, 5] \rightarrow (1 + 2 = 3, 2 + 3 = 5, 3 + 4 = 7, 4 + 5 = 9)
```