Vorgangsname	Dauer	Anfang														
						November			Dezember				Januar			
			10.10.	17.10.	24.10.	31.10.	07.11.	14.11.	21.11.	28.11.		12.12.	19.12.	26.12.		09.01.
Paper suchen und lesen	5 Tage	Do 13.10.11		Kai	;Patrick;	eter;San	ra					$\overline{}$				
Platform suchen und vergleichen (XNA und SlimDX)	3 Tage	Do 20.10.11			Kai;Pa	trick;Pete	r;Sandr	а								
Paper und Platform	0 Tage	Mo 24.10.11			24.10.											
Platform einrichten (Slim DX)	3 Tage	Di 25.10.11			Ka	i;Patrick;	eter;Sa	ındra								
Projekt anlegen	5 Tage	Fr 28.10.11				Kai	;Patrick	;Peter;Sa	andra							
Versionsverwaltung einrichten	5 Tage	Fr 28.10.11				Kai	;Patrick	;Peter;Sa	andra							
Kamerasteuerung	15 Tage	Fr 04.11.11							Ka	ni						
Höhenkarte	6 Tage	Fr 04.11.11						eter								
Skybox	15 Tage	Fr 04.11.11							Pa	trick						
Geometry Shader	8 Tage	Fr 04.11.11					—		Sa	ındra						
Wurzelerzeugung	5 Tage	Mo 14.11.11														
Geometry Shader	0 Tage	Do 24.11.11							2	4.11.						
Bewegung Gras	12 Tage	Fr 25.11.11														
Postprocessing	12 Tage	Fr 25.11.11										\blacksquare				
Paper schreiben	20 Tage	Di 13.12.11														
Programmierung abgeschlossen	0 Tage	Mi 21.12.11											21.	l 2 .		

