Chapter 6

作业

1.1

已知文法:

$$G(S): S
ightarrow aAbA \ A
ightarrow aSb|bSa|a$$

给出一种翻译方案, 统计输入句中 a 和 b 的个数

分别为 s 和 A 两个 非终结符,添加两个属性:

- num_a
- num_b

对 4 个产生式, 依次定义语义规则:

产生式	语义规则
$S o aA_1bA_2$	$egin{cases} S.num_a = A_1.num_a + A_2.num_a + 1 \ S.num_b = A_1.num_b + A_2.num_b + 1 \end{cases}$
A o aSb	$egin{cases} S.num_a = A_1.num_a + A_2.num_a + 1 \ S.num_b = A_1.num_b + A_2.num_b + 1 \end{cases}$
A o bSa	$egin{cases} A.num_a = S.num_a + 1 \ A.num_b = S.num_b + 1 \end{cases}$
A o a	$egin{cases} A.num_a = 1 \ A.num_b = 0 \end{cases}$

最终, 由输入句规约后得到的 AST 上 根节点 的 $S. num_a$ 和 $S. num_b$, 即为句中 a 和 b 的个数

1.2

已知文法:

$$G(P): P
ightarrow D \ D
ightarrow D; \; D|id: \; T|proc \; id; \; D; \; S$$

- 1. 给出一种翻译方案, 统计该程序一共声明了多少个 id
- 2. 给出一种翻译方案, 统计该程序中每个变量 [id] 的 嵌套深度

1.2.1

为 ${\Bbb P}$ 和 ${\Bbb D}$ 分别添加 num_id 属性, 对相关产生式, 依次定义语义规则:

产生式	语义规则
P o D	$P.num_id = D.num_id$
$D_0 \to D_1; \ D_2$	$D_0.num_id = D_1.num_id + D_2.num_id$
$D \to id:~T$	$D.num_id=1$
$D_0 o proc\ id;\ D_1;\ S$	$D_0.num_id = 1 + D_1.num_id$

最终,由程序规约后得到的 AST 上 根节点 的 $P. num_id$,即为程序中声明的 id 的个数

1.2.2

首先为 [id] 添加 name 属性, 用于描述 [id] 的 名称

再为 P 和 D 分别添加 id_table 属性,它是一张维护了 id.name 到 integer 的 映射表 (类似于 HashMap < id, depth >), integer 部分 即为 id.name 对应的 变量 的 嵌套深度

随后, 为相应的产生式, 依次定义语义规则:

$$ullet$$
 $P o D$

$$P.id_table = D.id_table$$

 $egin{aligned} ullet D_0 &
ightarrow D_1;\ D_2 \ &orall (_, depth) \in D_2.\,id_table :: depth = depth + 1 \ &D_0.\,id_table = ext{UNION}(D_1.\,id_table\ ,\ D_2.\,id_table) \end{aligned}$

• $D \rightarrow id : T$

$$D.id_table = \{id.name : 0\}$$

• $D_0 o proc\ id;\ D_1;\ S$

$$egin{aligned} &orall (_, depth) \in D_1.\,id_table :: depth = depth + 1 \ &D_0.\,id_table = ext{UNION}(\{id.\,name:0\}\;,\;D_1.\,id_table) \end{aligned}$$

最终,由程序规约后得到的 AST 上 根节点 的 $P.id_table$,包含了所有由 id.name 和 depth 组成的 键值对,即为程序中每个变量 id 的 嵌套深度

2.1

课本 P_{164} T_7

下列文法由开始符号 S 产生一个二进制数, 令综合属性 val 给出该数的值:

$$S \rightarrow L. L|L$$

$$L \rightarrow LB|B$$

$$B \rightarrow 0|1$$

已知 B 的综合属性 c, 给出由 B 产生的二进制位的值; 试设计求 S.val 的 属性文法

这里,我们首先需要为 L 设计一个继承属性 is_frac ,它是一个 boolean 值,要么为 true,要么为 false,用于描述当前 L 是否为 harpoonup harpoo

再为 L 设计一个综合属性 \mathbb{V} , 给出由 L 产生的二进制数的值还需要为 L 设计一个综合属性 \mathbb{I} , 给出由 \mathbb{L} 产生的二进制数的长度随后, 为相应的产生式, 依次定义语义规则:

• $S \rightarrow L_0.L_1$

$$egin{aligned} L_0.\,is_frac &= false \ L_1.\,is_frac &= true \ S.\,val &= L_0.\,v + L_1.\,v \end{aligned}$$

ullet S o L

$$L.\,is_frac = false \ S.\,val = L.\,v$$

• $L_0 \rightarrow L_1 B$

$$egin{aligned} L_1.\,is_frac &= L_0.\,is_frac \ L_0.\,l &= L_1.\,l + 1 \ L_0.\,v &= egin{cases} L_1.\,v imes 2 + B.\,c & (L_0.\,is_frac = false) \ L_1.\,v + B.\,c imes 2^{-L_0.l} & (L_0.\,is_frac = true) \end{cases} \end{aligned}$$

• L o B

$$L.\,l = 1 \ L.\,v = egin{cases} B.\,c & (L.\,is_frac = false) \ B.\,c imes 2^{-1} & (L.\,is_frac = true) \end{cases}$$

这样, 就可以求出 S.val 的值

2.2

课本 P_{165} T_{11}

下列文法, 可以生成变量的类型声明:

$$egin{aligned} D &
ightarrow id \ L \
ightarrow, id \ L \ | \ : T \ T &
ightarrow integer \ | \ real \end{aligned}$$

构造一个翻译模式, 把每个标识符的类型存入符号表 (可以参考, 课本本章 例 6.2)

 $D
ightarrow id \ L \ \{ extbf{addtype}(id.\ entry, L.\ type) \} \ L
ightarrow, id \ L_1 \ \{ L.\ type = L_1.\ type; extbf{addtype}(id.\ entry, L.\ type) \} \ L
ightarrow : T \ \{ L.\ type = T.\ type \} \ T
ightarrow integer \ \{ T.\ type = integer \} \ T
ightarrow real \ \{ T.\ type = real \}$

其中, addtype(id, type) 把对应 标识符 的 类型 填入 符号表 的对 应项中(符号表的每个 入口 由属性 entry 指明)

该文法中, 标识符表的最后一个元素始终为 类型, 成功地实现了 用综合属性替代继承属性