Java Cours 6

**Test unitaire JUnit**

**Diapo 4**

Test de chaque méthode manuellement avec un petit main. Et on vérifie la trace générée

**Diapo 6**

JUnit est un framework, c’est-à-dire un cadre qui fixe comment Tester nos classes. Fournit des classes pour simplifier la création de test.

**Diapo 7**

@Test est une annotation déterminée par JUnit pour prendre en compte la classe ou méthode à tester.

**Diapo 9**

On appel généralement la classe test avec le même nom que la classe que l’on test : ExempleTest

Quand on met @test il faut importer la classe de test.

Comment faire un test clic droit sur le fichier .java à tester, tools, test.

On aura un td dessus

**Diapo 11**

Méthode fail permet de tester des exceptions. Il faut éviter que les tests dépendent les uns des autres.

**Diapo 16**

On évalue si une série de test est complète en évaluant la couverture de code. Si tout le code source est couvert, on aura une couverture à 100%. Une couverture de 100% est déjà un bon début, mais ce n’est pas suffisant. Le mieux c’est Test + Couverture.

**Diapo 17**

Exemple d’outils de couverture de code.