**COLÉGIO ESTADUAL DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL**

**PEDRO BOARETTO NETO**

**CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

**GABRIEL TURMENA CARVALHO**

**MISAEL VAGULA**

**ASTREA MANGÁS**

**CASCAVEL - PR**

**2023**

**GABRIEL TURMENA CARVALHO**

**MISAEL VAGULA**

**ASTREA MANGÁS**

Projeto de Desenvolvimento de Software do Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto – Cascavel, Paraná.

Orientadores: Profª Aparecida S.Ferreira[[1]](#footnote-1)

Prof. Reinaldo C. da Silva2

Prof. Célia K.Cabral3

**CASCAVEL - PR**

**2023**

**GABRIEL TURMENA CARVALHO**

**MISAEL VAGULA**

**ASTREA MANGÁS**

Este Projeto de Conclusão de Curso foi julgado e aprovado pelo Curso Técnico em Informática do Colégio Estadual de Educação Profissional Pedro Boaretto Neto.

Cascavel, Pr., xx de Xxxxx de 2023

**COMISSÃO EXAMINADOR**

|  |  |
| --- | --- |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª. Aparecida da S. Ferreira1  Especialista em Tecnologia da Informação  *Faculdade de Ciências Sociais Aplicadas de Cascavel*  Orientadora | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Prof. Reinaldo  Web Design |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª. Célia Kouth Cabral  Pós-graduada em Sistemas Distribuídos JAVA.  Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR  Banco de dados | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Profª Ana Cristina Santana  Especialista em Gestão e Docência no ensino superior, médio e técnico.  Coordenadora de curso |
|  |  |

Sumário

# INTRODUÇÃO

Nosso projeto baseia-se na criação de um site para a venda de livros. Nele venderemos Mangás. Mangá é o nome dado às histórias em quadrinhos japonesas. Onde possui alguns diferenciais das outras revistas comumente vistas em nossa cultura, como a leitura, publicação, e os traços nos desenhos dos personagens que são uma das marcas registradas.

Algumas pesquisas apontam que essas obras ganharam muitos holofotes em 2020, e a comprovação veio com a compra de 70% da editora JBC pelo grupo Companhia das Letras. Pensando nisso decidimos criar um site que facilite a compra pela internet e a escolha de seu mangá.

Vendo esse crescimento e notando a carência deste conteúdo no nosso estado e principalmente na nossa cidade tomamos a decisão de optar por um sistema que trabalha com um conteúdo nichado, pois entendemos essa carência.

Assim decidimos ir a procura de exemplos na nossa cidade e na internet, para termos uma ideia consistente, observamos assim a falta de um sistema nas condições ideais que ofereceriam conforto e praticidade ao cliente.

Uma das funcionalidades que pecam diariamente em um site é a falta de responsividade, onde dificulta o acesso de diferentes tipos de aparelhos causando assim uma instabilidade no engajamento dos produtos no geral, como foi dito por (*Renato Rosa, Yasmin Casagranda, Fernado Spinelli*).

“As influências do macroambiente sobre o marketing são capazes de afetar as organizações de forma que as tecnologias da informação remodelam a base material da sociedade. As organizações tiveram a necessidade de entender o comportamento de seu consumidor para direcionar o planejamento em marketing digital. Os métodos explicativos, metodológicos, aplicados e intervencionistas não foram utilizados, pois a pesquisa consta dados que serão coletados na UFMS, serão tratados com os próprios universitários, o método exploratório com construção de gráficos foi o utilizado, a pesquisa apresentou amostras não probabilísticas de maneira intencional. A pesquisa em questão demonstra a importância do marketing digital, que atrai os consumidores de maneira única e específica, agregando valor tanto para os clientes como para as organizações. Concluímos que marketing digital direcionado de acordo com o comportamento do consumidor tornou-se uma ferramenta mais ampla por ser acessível e ser capaz de atingir diversos tipos de pessoas e grupos.”

A nossa proposta é facilitar todas as questões relacionadas a procura e compra de novos mangás, tendo um local com um bom gerenciamento incluindo estratégias para proporcionar ao cliente um melhor ambiente para suas compras e fazer com que esses fatores o levem a ser reconhecido no mercado, oferecendo tudo na melhor qualidade.

## Apresentação do Problema

Um dos grandes fatores que motivaram a ideia desse projeto é a dificuldade de encontrar produtos com um bom preço, e o de achar com facilidade o produto desejado. Atualmente a demanda por Mangás vem aumentando grandemente, e um bom espaço vem sendo frequentemente solicitado. Nossa ideia é trazer para o usuário um ambiente de fácil usabilidade e de boa qualidade e preço. Facilitando também a vida dos administradores do site com um sistema eficiente.

# 2 OBJETIVOS

Em nosso projeto buscamos a criação de um E-commerce de Loja de Mangás com objetivo de fazer um sistema de fácil usabilidade e bom funcionamento para alcançar clientes de maneira eficaz que se interessam por mangás. Já que esse conteúdo é um nicho muito procurado ao redor do mundo.

Criaremos um layout com muitas utilidades e de fácil usabilidade com foco na boa experiencia do usuário no qual ele poderá enviar opiniões para novas modificações e implementações no site por meio de um formulário onde todos os administradores terão acesso, faremos também um ambiente responsivo para que todos os tipos de aparelhos possam fazer uso do site.

# 3 METODOLOGIA

Em nosso projeto faremos uso da metodologia cientifica, que se baseia em um conjunto de regras básicas dos procedimentos que produzem o conhecimento científico. Na modelagem a princípio o modelo não é a realidade, mas, suficientemente similar para que os administradores consigam obter conclusões através das análises.

Na divulgação do conhecimento produzido cientificamente, além de levar em conta os procedimentos técnicos acadêmicos reconhecidos pela comunidade científica, o que aqui se pode chamar de visibilidade e revelação do pesquisador ocorrer. Os autores que sustentarão o conteúdo académico de um trabalho de enquete acabarão revelando a visão de mundo do pesquisador ao levar em conta os processos ideológicos que podem ser encontrados no conteúdo de seu discurso redigido. Entende-se Metodologia como o estudo do método para se buscar determinado conhecimento. Demo (2003, p. 19) diz que Metodologia “(...) é uma preocupação instrumental. Trata das formas de se fazer ciência. Cuida dos procedimentos, das ferramentas, dos caminhos”. Na maioria das disciplinas científicas consiste em juntar evidências empíricas verificáveis baseadas na observação sistemática e controlada, geralmente resultantes de experiências ou pesquisa de campo e analisá-las com o uso da lógica.

# 4 REFERENCIAL TEÓRICO

Uilizamos dos seguintes programas para nosso trabalho, pois cada um tem uma função dentro do nosso projeto na qual se inicia com HTML que constitui o corpo do nosso projeto, CSS que nos permite estilizar esse o material que estiver dentro do HTML o JavaScript dando interatividade e vida ao trabalho o PHP que nos permite fazer a interação entre banco de dados e site e como citado anteriormente o Banco de dados que armazena as informações necessárias. XAMP sera utilizado para criar um servidor local no qual a gente abrira o projeto em novembro juntamente com VS code.Veja a história de cada um a seguir.

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados etc. — você pode apostar que o JavaScript provavelmente está envolvido. É a terceira camada do bolo das tecnologias padrões da web, duas das quais (HTML e CSS) nós falamos com muito mais detalhes em outras partes da Área de Aprendizado.

XAMPP: O XAMPP é um pacote com os principais servidores de código aberto do mercado, incluindo FTP, banco de dados MySQL e Apache com suporte às linguagens PHP e Perl.

HTML: O HTML (acrônimo para hypertext Markup Language): é uma linguagem de marcação usada para especificar a estrutura de um documento. Um navegador de internet (web browser) nada mais é do que um software e que interpreta estas marcações de estrutura e, então, constrói uma página web com recursos de hipermídia com os quais o usuário pode interagir. Para mais informações, recomendamos o livro (BROOKS, 2007).

CSS (acrônimo para Cascading Style Sheets) é uma linguagem de estilo usada para especificar a aparência (layout, cor e fonte) dos vários elementos de um documento que foi definido por uma linguagem de marcação (como a linguagem HTML). Ela foi criada com o objetivo de separar a estrutura do documento de sua aparência. Para mais informações, recomendamos o livro (GRANNEL, 2007).

PHP: O PHP como é conhecido hoje, é na verdade o sucessor para um produto chamado PHP/FI. Criado em 1994 por Rasmus Lerdof, a primeira encarnação do PHP foi um simples conjunto de binários Common Gateway Interface (CGI) escrito em linguagem de programação C. Originalmente usado para acompanhamento de visitas para seu currículo online, ele nomeou o conjunto de scripts de "Personal Home Page Tools" mais frequentemente referenciado como "PHP Tools." Ao longo do tempo, mais funcionalidades foram desejadas, e Rasmus reescreveu o PHP Tools, produzindo uma maior e rica implementação. Este novo modelo foi capaz de interações com Banco de Dados e mais, fornecendo uma estrutura no qual os usuários poderiam desenvolver simples e dinâmicas aplicações web, como um livro de visitas. Em junho de 1995, Rasmus liberou o código fonte do PHP Tools para o público, o que permitiu que desenvolvedores usassem da forma como desejassem. Isso permitiu - e encorajou - usuários a fornecerem correções para bugs no código, e em geral, aperfeiçoá-lo.

VS CODE: A Microsoft lançou em 2015 um editor de código destinado ao desenvolvimento de aplicações web chamado Visual Studio Code (daqui em diante, apenas vscode). Trata-se de uma ferramenta leve e multiplataforma que esta disponível para Windows, Mac OS e Linux, sendo executada nativamente em cada plataforma. O vscode atende a uma quantidade enorme de projetos (ASP .NET, Node.js) e oferece suporte para mais de 30 linguagens de programação, como javascript, C#, C++, PHP, Java, HTML, R, CSS, SQL, Markdown, typescript, LESS, SASS, JSON, XML e Python, assim como muitos outros formatos de arquivos comuns.

MYSQL WORKBENCH: mysql é um Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD). É um Banco de Dados relacional que armazena os dados separadamente em vez de um lugar só e em uma única tabela. Um Banco de Dados é qualquer sistema que reúne e organiza informações em ordem determinada.

# 5 DOCUMENTAÇÃO do projeto

## 5.1 Requisitos

## 5.1.1 Requisitos funcionais

### **5.1.2 Requisitos não funcionais**

Fonte: O autor, 2022

## Diagrama de Contexto

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Fluxo de dados

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Entidade e relacionamento

**Fonte: O autor, 2022**

## Dicionário de Dados

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Caso de Uso

**Fonte: O autor, 2022**

DIAGRAMA 02

**Fonte: O autor, 2022**

### Cadastrar

### Logar

### Cadastro de funcionário/profissional

### Consultar profissionais

### Agendamento

## Diagrama de Classe

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Sequência

**Fonte: O autor, 2022**

## Diagrama de Atividade

**Fonte: O autor, 2022**

# Telas

# Conclusão

# REFERÊNCIAS

RODRIGUES, William Costa et al. Metodologia científica. Faetec/IST. Paracambi, p. 2-20, 2007.

ARAÚJO, M. A. P. Modelagem de dados–teoria e prática. Revista Saber Digital, v. 1, n. 01, p. 27-64, 2008.

CLEMENTE, Fabiane Aparecida Santos; SANTOS, Lúcia Claudia Barbosa. Desmistificando o trabalho de conclusão de curso (TCC) da graduação. Revista Educação-UNG-Ser, v. 10, n. 2, p. 23-39, 2015.

SANTOS, João Almeida; PARRA FILHO, Domingos. Metodologia científica. 2012.

1. Especialista em Educação Permanente: Saúde e educação pela FioCruz – Fundação Osvaldo Cruz. Especialista em tecnologias da Informação pela UNIVEL – União Educacional de Cascavel. Pedagoga formada pela UNIPAR – Universidade Paranaense. Professora do núcleo técnico do Estado do Paraná – Ensino médio técnico.

   2Especialização em Educação Profissional Tecnológica. Faculdade Origenes Lessa, FACOL, Brasil. Especialização em Tecnologias e Educação a Distância. Faculdade Origenes Lessa, FACOL, Brasil.Especialização em MBA em Data Warehouse e Business Inteligence.UNYLEYA EDITORA E CURSOS S/A, Unyleya, Brasil. Graduação em Programa Especial de Formação Pedagógica - Docência em Informática. Faculdade de Administração, Ciências, Educação e Letras, FACEL, Brasil. Graduação em Gestão da Tecnologia da Informação.Universidade Estácio de Sá, UNESA, Brasil.

   3Graduação em Sistemas Distribuidos para Internet JAVA.Universidade Federal do Paraná, UTFPR, Brasil. Graduação em Tecnologo em Processamento de Dados. União Educacional de Cascavel, UNIVEL, Brasil. [↑](#footnote-ref-1)