

# Proyecto DITEC

- **Alumno:** Vicente Gomis
- **Tipo de proyecto:** Micromecenazgo (*Crowdfunding*)

## Descripción del proyecto

Mi humilde intención ha sido **hacer la competencia** a páginas web como [Kickstarter](#).

El proyecto consiste básicamente en ofrecer la posibilidad al usuario de **crear un proyecto** (valga la redundancia) que **podrá ser financiado** por otros usuarios.

Dependiendo de la cantidad que aporte un usuario al proyecto, podrá aspirar a una serie de **recompensas** que el dueño del proyecto determinará.

El proyecto puede ser gestionado por el dueño, de manera que puede ver qué usuarios han colaborado o **eliminar el proyecto**.

### ¿Qué hace el código Solidity?

El código recibe los parámetros enviados desde el *frontend*.

Las **funciones más importantes** del código son:

- **crearProyecto** Recibe un nombre, descripción, fecha, y un objetivo económico. Una vez asignados los parámetros se modifica la variable **proyectoCreado** a **true**.
- **Patrocinar** Recibe un nombre y una cantidad. Ese nombre y cantidad se añaden a unas listas que almacenan la información de los **usuarios** y los **pagos** que han realizado. **Si el usuario se repite no se crea un nuevo usuario**, el pago se suma al que ya hay almacenado. La variable **dineroRecaudado** incrementa dependiendo de lo ingresado en la cantidad.
- **crearRecompensa** Recibe un nombre y un valor. Ese nombre **representa** a la recompensa y el valor hace referencia a la **cantidad de dinero** que un usuario debe aportar para desbloquearla.
- **Reiniciar** Reinicia el proyecto por completo (*lo elimina*).

También hay una serie de **variables** que son clave:

- **proyectoCreado** Controla el estado del proyecto, mediante JavaScript nos sirve para realizar comprobaciones.
- **dineroRecaudado** Calcula el dinero total acumulado por las contribuciones de los usuarios.
- **porcentaje** Calcula el progreso del proyecto mediante las variables **dineroRecaudado** y **dineroObjetivo**. Este valor se utiliza en el *frontend* para ajustar la barra de progreso.

Hay variables como **contadores** o funciones como la de **buscarDineroPatrocinador** que son inútiles porque no las estoy usando en el *frontend* pero que podrían tener utilidad en un futuro.

El **JavaScript** se dedica a hacer comprobaciones de parámetros (ayudado por la variable `proyectoCreado`), envía parámetros a Ethereum, los recibe y les da estilo o los ordena.

# Cómo usar el *frontend*

Al acceder a index.html no podremos hacer nada salvo ir a “Administrar”.

## NO DEFINIDO

Administrar

INFORMACIÓN

TIEMPO RESTANTE

NO DEFINIDO

ESTADO: 0%

0/0€

Descripción no definida.

COLABORA CON EL PROYECTO

Introduce tu nombre de usuario y la cantidad de euros que quieres aportar.

Nombre

Cantidad (€)

COLABORAR

RECOMPENSAS

Desbloquearás las siguientes recompensas dependiendo de lo que contribuyas:

undefined

undefined€

Una vez en “Administrar” podremos empezar a rellenar parámetros. Algunos parámetros se reflejarán en **index.html** mientras que otros no. Por ejemplo, los parámetros de **Fecha límite** se utilizan para hacer una **cuenta atrás** pero no se muestran en ningún lugar.

El proyecto **se puede eliminar** desde aquí.

En descripción se puede utilizar código HTML (por ejemplo, dar estilo a la descripción o incluso insertar imágenes desde una URL).

Volver

INFORMACIÓN BÁSICA

Nombre

Nombre del proyecto

Objetivo (€)

Objetivo a llegar en euros

Fecha límite

31 / 12 / 2020

Descripción

Añade una descripción en HTML.

ELIMINAR PROYECTO

GUARDAR

Las recompensas a las que los colaboradores pueden acceder se generan desde aquí y se muestran en el panel lateral derecho del **index.html**. Se muestran ordenadas de menor valor a mayor valor.

### RECOMPENSAS

Las recompensas **premian** a las personas que colaboran en tu proyecto.

Un contribuyente **desbloquea una recompensa** cuando ha aportado el **valor equivalente** a ella.

Puedes revisar las recompensas que has creado [aquí](#).

Recompensa

Nombre de la recompensa

Valor (€)

Cantidad necesaria

AÑADIR RECOMPENSA

Desde **index.html** si un usuario contribuye se verá reflejado aquí (tanto el usuario como el total que ha contribuido). Esta sección es **únicamente informativa** para el creador del proyecto.

### COLABORADORES

Lista de los **usuarios que han colaborado** en el proyecto ordenados por antigüedad.

Los nombres de usuario **se consideran IDs** así que si un mismo usuario colabora, **no se añade de nuevo a la lista**, únicamente se [actualiza su aportación](#).

Una vez que **los campos están rellenos**, los usuarios pueden contribuir al proyecto desde **index.html**.

## MÁQUINA DEL TIEMPO

ADMINISTRAR



INFORMACIÓN

TIEMPO RESTANTE


267d 14h 30m 11s

ESTADO: 0%

0/1337€



¡Esto es una descripción generada con Solidity!



### COLABORA CON EL PROYECTO

Introduce tu **nombre de usuario** y la cantidad de **euros** que quieres aportar.

Nombre

Cantidad (€)

COLABORAR

### RECOMPENSAS

Desbloquearás las siguientes recompensas **dependiendo de lo que contribuyas**:

Pegatina de Ethereum	3€
DeLorean DMC-12	250€
Autógrafo de Roger	1000€
Viajar al pasado	30035€

Desde **colabora con el proyecto** ahora se podrá contribuir (no es posible si no ha sido creado un proyecto antes). En este ejemplo, el **usuario** Perico no podría obtener la recompensa del DeLorean DMC-12 a falta de 1€.

### COLABORA CON EL PROYECTO

Introduce tu **nombre de usuario** y la cantidad de **euros** que quieres aportar.

COLABORAR

RECOMPENSAS	
Desbloquearás las siguientes recompensas dependiendo de lo que contribuyas:	
Pegatina de Ethereum	3€
DeLorean DMC- 12	250€
Autógrafo de Roger	1000€
Viajar al pasado	30035€

Aún así, el aporte desinteresado de Perico se agradece y se puede ver reflejado en **index.html** mediante un porcentaje en **estado** y el incremento de la barra de progreso central.

INFORMACIÓN		⚙ Administrar
TIEMPO RESTANTE	ESTADO: 18%	
267d 14h 26m 6s	249 / 1337€	
<div><div></div></div>		

Además, ahora que un usuario ha contribuido podrás verlo en la sección “**Administrar**”

COLABORADORES	
Lista de los <b>usuarios que han colaborado</b> en el proyecto ordenados por antigüedad. Los nombres de usuario <b>se consideran IDs</b> así que si un mismo usuario colabora, <b>no se añade de nuevo a la lista</b> , únicamente se <u>actualiza su aportación</u> .	
<div><div></div><div>Perico</div></div>	249 €