

MIKROPROCESOROVÁ TECHNIKA

Třída: A3	Úloha č. 2	Název Plnění bloků paměti sekvencí dat	
Jméno: Jakub Tenk	Datum zadání: 2. 10. 2020	Datum odevzdání: 14. 10. 2020	Známka:

Zadání:

Sestavte program v JSA, který

- a) bude plnit 3 bloky paměti určenou sekvencí dat.

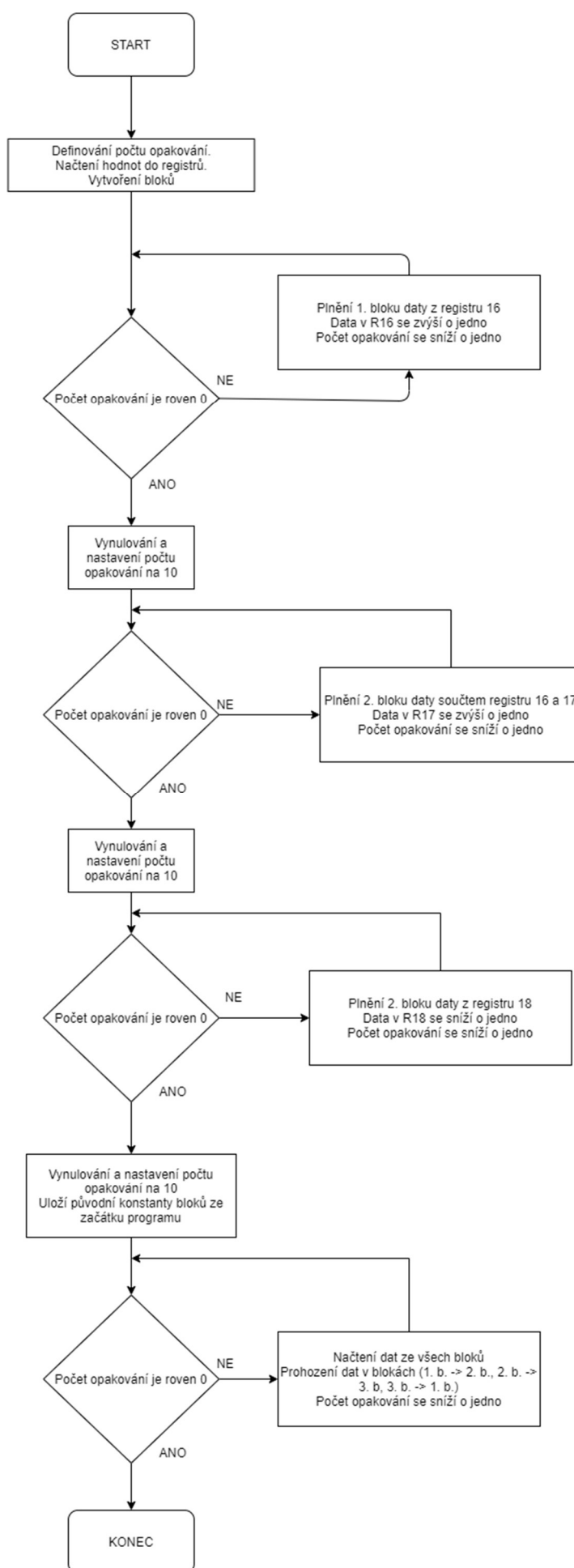
V zadání specifikujte vámi zvolené vstupní údaje pro jednotlivé bloky: počáteční hodnotu, krok snižování či zvyšování, počet vkládaných hodnot a startovací adresu od které se začne zapisovat.

- b) provede záměnu 3 bloků dat v paměti. 1 blok dat přesune na adresy 2. bloku paměti, 2 blok přesune na adresy 3 bloku dat a 3 blok dat přesune na adresy 1. bloku paměti.

Postup:

1. Zapneme program.
2. Definuje se počet opakování do registru 20.
3. Načtou se vstupní hodnoty do registru 16, 17, 18. Nastaví se hodnota počtu opakování na 10.
4. Vytvoří se 3 bloky dat v paměti.
5. Program pokračuje na první cyklus, kde se do 1. bloku naplňují data z registru 16 a zvyšují se o 1. Po dokončení cyklu se počet opakování vynuluje a nastaví se znovu 10.
6. Poté program pokračuje na druhý cyklus, kde se do 2. bloku naplňují data i o jedno. Po dokončení cyklu se počet opakování znova vynuluje a nastaví na 10.
7. Program pokračuje dále do třetího cyklu, kde se do 3. bloku naplňují data z registru 18 a zmenšují se o 1.
8. Program po naplnění paměti pokračuje do druhé části zadání. Zde si nastaví počátek a konec všech bloků znovu. Vynuluje počet opakování, nastaví na 10 a pokračuje do čtvrtého cyklu, kde se načítají data ze všech bloků a poté ukládají. Data se ukládají z 1. bloku do 2. bloku, 2. bloku do 3. bloku, ze 3. bloku do 1. bloku.
9. Po dokončení cyklu a prohození dat v blocích se program ukončí.

Vývojový diagram:



Závěr:

Tento program slouží k naplnění bloků daty a k následnému přesunu dat mezi bloky.