Eri gameplay-ominaisuudet pistetty jotenkuten tärkeysjärjestykseen

* Hahmo liikkuu
* Hahmo hyppii realistisella fysiikalla
* Hahmo menee kyykkyyn
* Yleinen interact-toiminto (tarkempia käytäntöjä määritellään level-designin edistyessä)
* Kulkee ylös/alas erilaisia tikkaita/naruja yms.
* Pause-menu
  + Continue
  + Exit Game
  + Options (?)
    - Volume
    - Resolution???
* Title Screen
  + New Game
  + Continue
  + Options (?)
    - Volume
    - Resolution???
* Ledge-grab
* Partikkeli-efektit
  + Höyry
  + Tippuva hiekka