TD 2 : Définition et Implémentation des Web Services

Nous allons dans ce TD spécifier les Web Services implémentés dans le cadre de notre site Web. Ces Web Services seront programmés en suivant les spécifications REST, et en retournant des résultats JSON¹. Le travail effectué en TD servira de base pour la programmation des Servlets. Ce travail de spécification doit être un **travail précis** et il sera important de conserver **une documentation** des services implémentés pour la suite du projet.

Pour chaque service, il faudra spécifier :

Nom du web service	
URL du web service	
Description du service	
Paramètres en entrée	
Format de sortie	
Exemple de sortie	
Erreurs possibles	
Avancement du Service	
Classes JAVA en rapport avec le Web service	
Informations additionnelles	

Le projet sera organisé de la manière suivante :

- le package services contiendra les différents services (sous forme de fonction static) du type : public static JSONObject monservice(String arg1,String arg2).
 - le package servlets contiendra les servlets correspondants aux services
 - le package test contiendra les exécutables permettant de tester les services avant de les déployer sur TOMCAT
- le package services contiendra une classe ErrorJSON contenant des fonctions utilitaires et particulièrement :
 - une méthode static JSONObject serviceRefused(String message, int codeErreur) permettant de générer un JSON en cas d'erreur du service
 - une méthode static JSONObject serviceAccepted() permettant de générer un JSON correspondant à une bonne exécution d'un service
- le package bd contiendra les classes permettant l'éxécution/interrogation des bases de données.

2.1 Rappel de Cours

Question 1. Rappelez les principes fondamentaux d'une API REST.

Question 2. Donnez un exemple d'interrogation de l'API Flick de la Figure 1.

Question 3. Donnez un exemple de réponse obtenue au format JSON.

2.2 Premier Service : Création d'utilisateurs

On va considérer pour tous les services les codes erreurs suivants :

- Code -1 erreur d'arguments passé au Web service (argument manquant, mauvais format, ...)
- Code 100 erreur de JSON
- Code 1000 erreur de SQL
- Code 10000 erreur de JAVA
- Code 100000 erreur de JSON

Question 1. Spécifiez le service permettant de créer un nouvel utilisateur.

Question 2. Donnez l'URL correspondant.

flickr.people.getPhotosOf

Returns a list of photos containing a particular Flickr member.

Authentification

Cette méthode n'exige pas d'authentification.

Arguments

```
api_key (Obligatoire)
Your API application key. See here for more details.

user_id (Obligatoire)
The NSID of the user you want to find photos of. Avalue of "me" will search against photos of the calling user, for authenticated calls owner_id (Facultatif)
An NSID of a Flickr member. This will restrict the list of photos to those taken by that member.

extras (Facultatif)
```

A comma-delimited list of extra information to fetch for each returned record. Currently supported fields are: description, license, date_upload, date_taken, date_person_added, owner_name, icon_server, original_format, last_update, geo, tags, machine_tags, o_dims, views, media, path_alias, url_sq, url_t, url_s, url_q, url_m, url_n, url_z, url_l, url_o

Number of photos to return per page. If this argument is omitted, it defaults to 100. The maximum allowed value is 500 page (Facultatif)

The page of results to return. If this argument is omitted, it defaults to 1.

Exemple de réponse

This method returns a variant of the standard photo list xml.

For queries about a member other than the currently authenticated one, pagination data ("total" and "pages" attributes) will not be available

Instead, the element will contain a boolean value 'has_next_page' which will tell you whether or not there are more photos to fetch.

Codes d'erreur

```
    User not found.
    Auser_id was passed which did not match a valid flickr user.
    Invalid API Key
    The API key passed was not valid or has expired.
```

FIGURE 1 – Example de requête/réponse Flickr.

Question 3. Ecrire les étapes en pseudo-code pour réaliser le service services.createUser, en considérant les connections à la base de données.

2.3 Second Service: Login

Nous allons considérer le système d'authentification suivant :

- Lors du login, une clef de 32 caractères sera générée automatiquement par le serveur
- la clef aura une durée de vie déterminée, et devra être passée comme paramètre des différents services Web
- Certaines clefs (clefs administrateur) auront une durée de vie illimitée

Question 1. Spécifier le service *login*. Par simplicité, nous considérerons que le mot de passe est passé en clair par le protocole GET.

Question 2. Ecrire l'algo correspondant en pseudo-code très simple.

Question 3. Quelles sont les fonctions dont vous allez avoir besoin?

Question 4. Ecrire le service correspondant en JAVA.

Question 5. Ecrire la servlet correspondante.

2.4 Troisième Service : Logout

Question 1. Spécifier le service de logout. Donnez l'URL correspondant. Ecrire le code.

2.5 Autres Services

Question 1. Faire la liste des services de base qui devront être implémentées dans votre projet. Les servies seront regroupés par familles :

- authentification
- messages
- amis
- recherche
- commentaires

Pour chaque service, vous spécifierez les entrées et sorties. La spécification complète et documentée des services sera à faire chez vous.

0