Technologies Web

Ludovic Denoyer
Sylvain Lamprier
Mohamed Amine Baazizi
Gabriella Contardo
Narcisse Nya

Université Pierre et Marie Curie

Rappel

Problématique

Quelles technologies utiliser pour le développement de Sites (modernes) sur le Web?

- Media Sociaux, Web 2.0, 2.5
- Caractéristiques :
 - Web hautement dynamique (contributions)
 - Nécessité de grande puissande de traitement de données

Problème

Les technologies "classiques" (PHP, SQL, HTML) ne permettent pas le passage à l'échelle et le développement de nouveaux sites sur le Web nécessite le développement de nouvelles technologies.

Acquisition de techniques pour le développement de sites Web "modernes"

- → Architectures des Sites "sociaux"
- → Traitement de grandes masses de données
- → Développement de services Web
- → Développement de d'interfaces homme/machine

Un enseignement "concret" basé sur la manipulation de technologies

- → Cours : Présentation des différentes technologies et de leur articulation
- → TD : Prise en mains des technologies
- → TP : Mise en oeuvre de ces technologies

Les TPs sont tous structurés autour du développement d'un site de type **Twitter**



Les TPs sont tous structurés autour du développement d'un site de type Twitter

Cela implique:

- → Les TPs sont additifs ⇒ retard/absence à un TP doit être rattrapé avant le TP suivant
- → Les TDs introduisent les TPs ⇒ absence en TD = grosses difficultés en TP
- → Les cours présentent les technologies ⇒ absence en cours = retard en TP

Evaluation

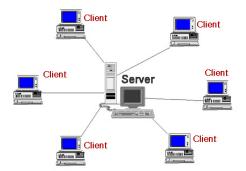
Evaluation de l'UE

- L'UE n'est pas une UE difficile, mais une UE dense : une à deux technologies par semaine, aucun retour en arrière
- Note des TPs + soutenance de prohet = 50%
- Note examen sur feuille = 50%. L'examen est difficile.....

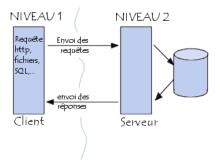
A réaliser :

- Page d'accueil
- Formulaires de connexion / enregistrement
- Fonctions d'ajout de contacts
- Fonctionnalités permettant de poster un commentaire
- Fonctions de recherches thématiques
- Statistiques (centres d'intérêts, amis les plus actifs, taux de réponse, etc...)
- Plus tout autre fonctionalités originales....

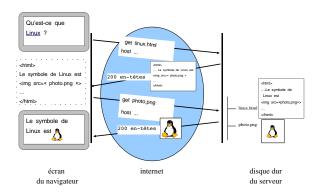
Architecture Client-Serveur



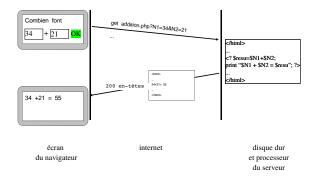
Architecture Client-Serveur



Pages Web stockées sur un serveur Web



Mise en place de services Web



De très nombreuses technos

- Langages développement Web
 - → Java, PHP, ASP, etc...
- Frameworks de développement
 - → Struts, Java Server Faces, Flex, Open Lazlo, etc...
- Serveurs de services Web
 - → Tomcat, IIS, Google Web Server, etc...
- Moteurs de bases de données
 - \rightarrow MySQL, Hadoop, MongoDB, etc...
- Formats d'échange
 - → HTML, XML, JSON, SOAP, etc...

Quelles Technologies?

Technologies Client - Sylvain Lamprier :

- HTML
- CSS
- JavaScript
- AJAX

Technologies d'échange de données - Sylvain Lamprier :

- JSON
- XML
- API/REST Web API

Quelles Technologies?

Technologies Serveur - Ludovic Denoyer:

- Serveur Web (ici : TOMCAT)
- Base de données Bernd Amann :
 - SQL (ici : MySQL)
 - NoSQL (ici : MongoDB)

Technologies de traitement - Ludovic Denoyer :

Map/Reduce

Concrètement

Etude de Cas

Le cours est structuré autour du développement "from scracth" d'un site Web de type Twitter incluant :

- Une interface Web pour les utilisateurs
- Une API disponible pour le développement d'applications
- Un serveur permettant le stockage de grandes masses de données dynamiques
- Une interface de traitement de données

Concrètement

Attention:

On a que 11 semaines \Rightarrow II faut utiliser les technos récentes et robustes.

Choix de l'enseignement

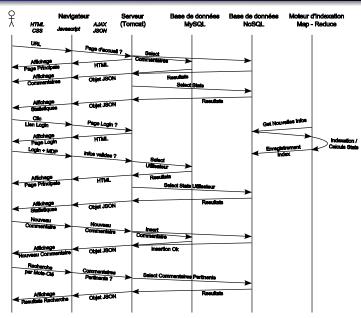
On a décidé de s'appuyer sur vos connaissance acquises.

- Client Web (et non pas client mobile de type IPhone/Android)
- Serveur Tomcat (JAVA)
- On garde une base SQL (mais on rajoute du NoSQL)

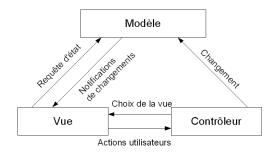
Ce que l'on va utiliser :

- Présentation graphique
 - → HTML, CSS, Javascript
- Serveur de service Web
 - → Apache Tomcat
- Language développement côté serveur
 - \rightarrow JAVA
- Communication client serveur
 - → AJAX avec format JSON
- Bases de Données
 - → MySQL, MongoDB





Modèle - Vue - Controlleur (MVC)



Plan de l'UE

- Partie 1 : Côté serveur
 - Web Services (API REST)
 - Conception de Servlets (TOMCAT/JAVA)
 - Gestion de bases de données
 - Base relationnelles (MySQL)
 - Base NOSQL (MongoDB)
 - Communication Serveurs/BD (MYSQL, JDBC, DataSource,...)
- Partie 2 : Développement de client Web
 - Mise en forme de pages Web (HTML + CSS) (pour différentes plateformes)
 - Pages interactives (Javascript, JQuery, ...)
 - Communication Client Serveur (Tomcat, Servlets, AJAX, ...)
- Partie 3 : Traitement de grandes masses de données
 - Technos (Map/Reduce)
 - Enjeux/Modèles économique

Critères de réussite de l'UE

Côté étudiant :

- Les étudiants ont fait preuve d'autonomie
- Ce cours permet d'acquérir un socle pour découvrir "par soi-même"
- Les étudiants ont acquis une compétence professionnelle
- Vous êtes capables de monter votre
 Twitter/Facebook/Megaupload vous même dès maintenant

Répétition : Cette UE est structurée autour d'un projet qui doit être la source de motivation de chacun. Les enseignants seront ouverts (et favorables) à toute proposition/personnalisation de l'UE. Pas de projet/implication \Rightarrow pas de "diplôme".