



Cégep de l'Outaouais

Programmeur Web/Webmestre
Programmation d'interface WEB - 420-3P2-HU

Travail de session

Date de remise : **24 mars 2025**

Total des points : **20 points (10 points de la note finale)**

Travail Pratique – Boutique en Ligne (HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, JSON, LocalStorage)

1. Objectif

Vous devez créer une page web interactive simulant une boutique en ligne. L'affichage des produits devra être dynamique à partir d'un fichier JSON, et plusieurs interactions devront être mises en place pour offrir une expérience utilisateur complète.

2. Contenu de la Page

1. En-tête (Header)

- Nom du magasin ou logo fictif.
- Une barre de navigation contenant :
 - Un bouton "Panier" qui ouvre un popup affichant les articles du panier.
 - Un bouton "Contact" qui ouvre un popup avec un formulaire de contact.

2. Section Produits

Affichage des **produits sous forme de cartes Bootstrap**, chargés dynamiquement depuis un fichier `produits.json`.

Chaque carte produit doit contenir :

- Une image.
- Un titre et une courte description.
- Le prix.
- Deux boutons :
 - **"Ajouter au panier"** (ajoute l'article au panier et le sauvegarde dans LocalStorage).
 - **"Détails"** (ouvre un popup détaillé du produit).

Minimum : 6 produits. Les données doivent être chargées dynamiquement avec JavaScript.

3. Popups & Interactions

1. Popup du Panier

- Doit s'ouvrir lorsque l'utilisateur clique sur "Panier" dans le menu.
- Doit afficher dynamiquement le contenu du panier stocké dans LocalStorage.

Le popup doit contenir :

- Les produits ajoutés au panier (image, nom, prix, quantité).
- Le prix total calculé automatiquement.
- Un bouton "Vider le panier" pour tout supprimer.
- Un bouton "Fermer" pour fermer le popup.

2. Popup de Détails Produit

Doit s'ouvrir lorsque l'utilisateur clique sur "Détails".

Affiche des informations plus complètes sur le produit.

Le popup doit contenir :

- Une image agrandie du produit.
- Le nom du produit.
- Une description plus détaillée.
- Le prix.
- Un bouton "Ajouter au panier".

3. Popup du Formulaire de Contact

Doit s'ouvrir lorsqu'on clique sur "Contact" dans la barre de navigation.

Le formulaire doit être validé avec JavaScript avant envoi.

Le formulaire doit contenir :

- Nom (obligatoire, min. 3 caractères).
- Courriel (obligatoire, format valide).
- Message (obligatoire, min. 10 caractères).
- Un bouton "Envoyer".

Validation JavaScript obligatoire :

- Empêcher l'envoi si un champ est invalide.
- Afficher des messages d'erreur sous les champs concernés.
- Afficher un message de confirmation en cas de succès.

4. Pied de page (Footer)

- Informations fictives du magasin (ex: contact, liens sociaux).
- Lien vers les mentions légales.

5. Flèche Retour en Haut

- Une flèche flottante doit apparaître après un certain défilement.
- Lorsqu'elle est cliquée, la page remonte en douceur vers le haut.

Critères d'évaluation

Chaque critère est noté sur un total de 20 points.

Critère	Points
Structure HTML	3 pts
Mise en page & CSS	3 pts
Affichage dynamique des produits	3 pts
Gestion du panier (LocalStorage)	3 pts
Popups (panier, détails, contact)	2 pts
Validation du formulaire	3 pts
Flèche retour en haut	1 pt
Qualité du code & originalité	2 pts

Remise des fichiers

Vous devez me remettre vos fichiers compressés (ZIP, RAR ou 7Zip) en un seul fichier et nommés correctement sur le système Omnivox (LÉA).

Vous devez également me remettre le lien, dans un fichier texte, m'indiquant l'adresse GitHub ou je peux consulter votre page.

Le plagiat, sous toutes ses formes, sera sanctionné par la note zéro pour ce travail.