

*Tabla IV - Asir - G*

Caso	Tiempo (TMU)	Descripción
1A	2.0	<b>Asir, para recoger</b> -Objeto pequeño, mediano o grande, fácil de asir
1B	3.5	Objeto muy pequeño o uno opuesto contra una superficie plana.
1C1	7.3	Interferencia con asir por el fondo y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro mayor que 12".
1C2	8.7	Interferencia con asir por el fondo y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro de 14" a 12".
1C3	10.8	Interferencia con asir por el fondo y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro menor que 14".
2	5.6	<b>Reasir</b>
3	5.6	Asir para traslado.
4A	7.3	Objeto mezclado con otros de modo que ocurran alcanzar y seleccionar. Mayor que 1"x1"x1".
4B	9.1	Objeto mezclado con otros de modo que ocurran alcanzar y seleccionar. De 14"x14"x18" a 1"x1"x1".
4C	12.9	Objeto mezclado con otros de modo que ocurran alcanzar y seleccionar. Menor que 14"x14"x18".
5	0	Asir de contacto, deslizamiento o con agarre en gancho.

*Tabla V - Colocar en Posición - P*

Clase de Ajuste	Simetría	De fácil manejo	De difícil manejo
1- Holgado No requiere presión	S	5.6	11.2
	SS	9.1	14.7
	NS	10.4	16.0
2- Estrecho Requiere presión ligera	S	16.2	21.8
	SS	19.7	25.3
	NS	21.0	26.6
3- Exacta Requiere presión intensa	S	43.0	48.6
	SS	46.5	52.1
	NS	47.8	53.4