

Tabla IV - Asir - G

Caso	Tiempo (TMU)	Descripción
1A	2.0	Asir, para recoger -Objeto pequeño, mediano o grande, fácil de asir
1B	3.5	Objeto muy pequeño o uno opuesto contra una superficie plana.
1C1	7.3	Interferencia con asir por el fondo y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro mayor que 12".
1C2	8.7	Interferencia con asir por el fondo y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro de 14" a 12".
1C3	10.8	Interferencia con asir por el fondo y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro menor que 14".
2	5.6	Reasir
3	5.6	Asir para traslado.
4A	7.3	Objeto mezclado con otros de modo que ocurran alcanzar y seleccionar. Mayor que 1"x1"x1".
4B	9.1	Objeto mezclado con otros de modo que ocurran alcanzar y seleccionar. De 14"x14"x18" a 1"x1"x1".
4C	12.9	Objeto mezclado con otros de modo que ocurran alcanzar y seleccionar. Menor que 14"x14"x18".
5	0	Asir de contacto, deslizamiento o con agarre en gancho.