

Tabla 1 : Alcanzar :R							
Distancia recorrida (pulgada)	Tiempo (TMU)				Mano en movimiento		Caso y descripción
	A	B	C o D	E	A	B	
1/2 o menos	2.0	2.0	2.0	2.0	1.6	1.6	A Alcanzar un objeto en posición fija, o un objeto en la otra mano o sobre el cual descansa la otra mano.
1	2.5	2.5	3.6	2.4	2.3	2.3	
2	4.0	4.0	5.9	3.8	3.5	2.7	
3	5.3	5.3	7.3	5.3	4.5	3.6	B Alcanzar un solo objeto en una posición que puede variar ligeramente de un ciclo a otro.
4	6.1	6.4	8.4	6.8	4.9	4.3	
5	6.5	7.8	9.4	7.4	5.3	5.0	
6	7.0	8.6	10.1	8.0	5.7	5.7	C Alcanzar un objeto mezclado con otros en un grupo, de manera que es necesario buscar y seleccionar.
7	7.4	9.3	10.8	8.7	6.1	6.5	
8	7.9	10.1	11.5	9.3	6.5	7.2	
9	8.3	10.8	12.2	9.9	6.9	7.9	D Alcanzar un objeto muy pequeño o donde se requiere un agarre preciso.
10	8.7	11.5	12.9	10.5	7.3	8.6	
12	9.6	12.9	14.2	11.8	8.1	10.1	
14	10.5	14.4	15.6	13.0	8.9	11.5	E Alcanzar una posición indefinida para poner la mano en posición con el fin de equilibrar el cuerpo o para el movimiento siguiente o fuera de la trayectoria.
16	11.4	15.8	17.0	14.2	9.7	12.9	
18	12.3	17.2	18.4	15.5	10.5	14.4	
20	13.1	18.6	19.8	16.7	11.3	15.8	
22	14.0	20.1	21.2	18.0	12.1	17.3	
24	14.9	21.5	22.5	19.2	12.9	18.8	
26	15.8	22.9	23.9	20.4	13.7	20.2	
28	16.7	24.4	25.3	21.7	14.5	21.7	
30	17.5	25.8	26.7	22.9	15.3	23.2	

Tabla 2:Mover:M									
Distancia recorrida (pulgada)	Tiempo (TMU)				Holgura por peso			Caso y descripción	
	A	B	C	Mano en movimiento B	Peso (lb) hasta	Factor	Constante (TMU)		
1/2 o menos	2.0	2.0	1.7	1.7	2.5	0	0	A	Mover el objeto a la otra mano o contra un tope.
1	2.5	2.9	3.4	2.3					
2	3.6	4.6	5.2	2.9					
3	4.9	5.7	6.7	3.6	7.5	1.06	2.2	B	Mover el objeto a una localización aproximada o indefinida.
4	6.1	6.9	8.0	4.3					
5	7.3	8.0	9.2	5.0		1.11	3.9		
6	8.1	8.9	10.3	5.7	17.5	1.17	5.6		
7	8.9	9.7	11.1	6.5					
8	9.7	10.6	11.8	7.2		1.22	7.4		
9	10.5	11.5	12.7	7.9	22.5			C	Mover el objeto a una localización exacta.
10	11.3	12.2	13.5	8.6		1.28	9.1		
12	12.9	13.4	15.2	10.0					
14	14.4	14.6	16.9	11.4	32.5	1.33	10.8		
16	16.0	15.8	18.7	12.8					
18	17.6	17.0	20.4	14.2		1.39	12.5		
20	19.2	18.2	22.1	15.6	37.5				
22	20.8	19.4	23.8	17.0					
24	22.4	20.6	25.5	18.4		1.44	14.3		
26	24.0	21.8	27.3	19.8	42.5				
28	25.5	23.1	29.0	21.2		1.50	16.0		
30	27.1	24.3	30.7	22.7					

Tabla 3: Girar y aplicar presión: T y AP											
Peso	Tiempo en TMU para grados de giro										
	30°	45°	60°	75°	90°	105°	120°	135°	150°	165°	180°
Pequeño: 0 a 2 lb	2.8	3.5	4.1	4.8	5.4	6.1	6.8	7.4	8.1	8.7	9.4
Mediano: 2.1 a 10 lb	4.4	5.5	6.5	7.5	8.5	9.6	10.6	11.6	12.7	13.7	14.8
Grande: 10.1 a 35 lb	8.4	10.5	12.3	14.4	16.2	18.3	20.4	22.2	24.3	26.1	28.2
Aplicar presión Caso A: 10.6 TMU. Aplicar presión Caso B: 16.2 TMU											
Ciclo completo			Componentes								
Símbolo	TMU	Descripción	Símbolo	TMU	Descripción						
APA	10.6	AF+DM+RLF	AF	3.4	Aplicar fuerza						
APB	16.2	APA+G2	DM	4.2	Mantener fuerza mínima						
			RLF	3	Soltar fuerza						
			G2	5.6	Agarrar de nuevo						

Tabla 4: Agarrar: G		
Caso	Tiempo (TMU)	Descripción
1A	2	Agarrar, para recoger: Objeto pequeño, mediano o grande en sí mismo, fácil de agarrar. Objeto muy pequeño o que se encuentra sobre una superficie plana. Interferencia con el agarre en la base y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro mayor a 1/2" Interferencia con el agarre en la base y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro de 1/4" a 1/2". Interferencia con el agarre en la base y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro menor a 1/4".
1B	3.5	
1C1	7.3	
1C2	8.7	
1C3	10.8	
2	5.6	Agarrar de nuevo.
3	5.6	Agarrar para trasladar.
4A	7.3	Objeto mezclado con otros por lo que ocurren alcanzar y seleccionar. Mayor de 1" X 1" X 1". Objeto mezclado con otros por lo que ocurren alcanzar y seleccionar. De 1/4" X 1/4" X 1/8"a 1" X 1" X 1".
4B	9.1	
4C	12.9	Objeto mezclado con otros por lo que ocurren alcanzar y seleccionar. Menor de 1/4" X 1/4" X 1/8". Agarre de contacto, deslizamiento o agarre de gancho.
5	0	

Tabla 5: Posicionar :P				
Clase de ajuste		Simetria	De fácil manejo	De difícil manejo
1: Holgado	No requiere presión .	S	5.6	11.2
		SS	9.1	14.7
		NS	10.4	16.0
2: Estrecho	Requiere presión ligera.	S	16.2	21.8
		SS	19.7	25.3
		NS	21.0	26.6
3: Exacto	Requiere presión fuerte.	S	43.0	48.6
		SS	46.5	52.1
		NS	47.8	53.4
*Distancia recorrida hasta enganche: 1" o menos.				

Tabla 6: Soltar: RL		
Caso	Tiempo (TMU)	Descripción
1	2.0	Soltado normal abriendo los dedos como movimiento independiente.
2	0.0	Soltado de contacto.

Tabla 7: Tempo de recorrido del ojo y enfoque del ojo: ET y EF		
<p>Tiempo de recorrido del ojo = 15.2 x T/D TMU, con un valor máximo de 20 TMU.</p> <p>donde T = distancia entre los puntos desde donde empieza y hasta donde termina el recorrido del ojo.</p> <p> D = distancia perpendicular desde el ojo hasta la línea de recorrido T.</p> <p>Tiempo de enfoque del ojo = 7.3 TMU.</p>		