

Tabla 3: Girar y aplicar presión: T y AP											
Peso	Tiempo en TMU para grados de giro										
	30°	45°	60°	75°	90°	105°	120°	135°	150°	165°	180°
Pequeño: 0 a 2 lb	2.8	3.5	4.1	4.8	5.4	6.1	6.8	7.4	8.1	8.7	9.4
Mediano: 2.1 a 10 lb	4.4	5.5	6.5	7.5	8.5	9.6	10.6	11.6	12.7	13.7	14.8
Grande: 10.1 a 35 lb	8.4	10.5	12.3	14.4	16.2	18.3	20.4	22.2	24.3	26.1	28.2
Aplicar presión Caso A: 10.6 TMU. Aplicar presión Caso B: 16.2 TMU											
Ciclo completo			Componentes								
Símbolo	TMU	Descripción	Símbolo	TMU	Descripción						
APA	10.6	AF+DM+RLF	AF	3.4	Aplicar fuerza						
APB	16.2	APA+G2	DM	4.2	Mantener fuerza mínima						
			RLF	3	Soltar fuerza						
			G2	5.6	Agarrar de nuevo						

Tabla 4: Agarrar: G		
Caso	Tiempo (TMU)	Descripción
1A	2	Agarrar, para recoger: Objeto pequeño, mediano o grande en sí mismo, fácil de agarrar. Objeto muy pequeño o que se encuentra sobre una superficie plana. Interferencia con el agarre en la base y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro mayor a 1/2" Interferencia con el agarre en la base y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro de 1/4" a 1/2". Interferencia con el agarre en la base y un lado de un objeto casi cilíndrico. Diámetro menor a 1/4".
1B	3.5	
1C1	7.3	
1C2	8.7	
1C3	10.8	
2	5.6	Agarrar de nuevo.
3	5.6	Agarrar para trasladar.
4A	7.3	Objeto mezclado con otros por lo que ocurren alcanzar y seleccionar. Mayor de 1" X 1" X 1". Objeto mezclado con otros por lo que ocurren alcanzar y seleccionar. De 1/4" X 1/4" X 1/8"a 1" X 1" X 1".
4B	9.1	
4C	12.9	Objeto mezclado con otros por lo que ocurren alcanzar y seleccionar. Menor de 1/4" X 1/4" X 1/8". Agarre de contacto, deslizamiento o agarre de gancho.
5	0	

Tabla 5: Posicionar :P				
Clase de ajuste		Simetria	De fácil manejo	De difícil manejo
1: Holgado	No requiere presión .	S	5.6	11.2
		SS	9.1	14.7
		NS	10.4	16.0
2: Estrecho	Requiere presión ligera.	S	16.2	21.8
		SS	19.7	25.3
		NS	21.0	26.6
3: Exacto	Requiere presión fuerte.	S	43.0	48.6
		SS	46.5	52.1
		NS	47.8	53.4
*Distancia recorrida hasta enganche: 1" o menos.				