

push





SOP DE CREACIÓN DE Carpeta y archivos

1. OBJETIVO

El objetivo es describir de una manera secuencial y fácil de entender el proceso de crear nuevos archivos y carpetas dentro de un repositorio clonado, aprendiendo a subir estos cambios y archivos al repositorio principal, usando como ejemplo la creación de archivos y carpetas para la materia de Investigación de Operaciones 1.

2. ALCANCE

El procedimiento está descrito para estudiantes de quinto semestre del instituto Tecnológico de Querétaro que esten cursando la materia de Investigación de Operaciones 1 y para cualquier estudiante que tenga que realizar proyectos en base a GitHub y Visual Studio, los cuáles tengan que generar nuevos archivos o carpetas para el desarrollo adecuado del proyecto.

3. DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS

Acrónimo	Definición
10	Investigación de Operaciones: Materia tomada en quinto semestre en el ITQ
GH (Github)	Plataforma de gestión y organización de proyectos, generado en sistemas de controles alojados en la nube, usando como base el código abierto de GIT, lo que permite a varios colaboradores desarrollar proyectos compartidos de manera estructurada.
Git	Este es un código abierto de un sistema de control de versiones distribuido el cual permite generar diversas ramas (branch) en donde cada colaborador puede hacer sus cambios personales, permitiendo una mejor administración y control de un proyecto.
SOP	Procedimiento operativo estándar; este es un documento que describe los pasos para llevar a cabo una tarea o proceso específico dentro de una organización. Presentando el proposito del mismo, los escenarios en los que se puedn usar y explicando definiciones necesarias para entender el proceso analizado.
VScode (Visual Studio Code)	Esta es una plataforma de lanzamiento creativa, la cual es un editor de código fuente, usada principalmente para editar, depurar, ejecutar y compilar código, pudiendo desarrollar diferentes proyectos y publicarlos al finalizarlos.
Terminal	Esta es una interfaz basada en texto que permite a los usuarios interactuar con la computadora a través de comandos escritos, siendo en el caso de VScode que existen diferentes termianles que se pueden utilizar.
ITQ	Acrónimo de Instituto Tecnológico de QUerétaro
Repositorio	Un repositorio es un espacio para almacenar, organizar, conservar y difundir recursos digitales, comúnmente usado por desarrolladores para realizar y administrar cambios en el código fuente de cualquier proyecto.
README.md	README.md es un archivo que forma parte de un repositorio, en este se suelen señalar datos importantes del proyecto e indicaciones que se deben de seguir.
Pull Request	Est es una propuesta generada por una de las ramas de un repositorio para poder aceptar y combinar todos los cambios generados por la rama hacia la rama solicitada.
A (Creación de archivo)	Marca presentada al momento de generar un nuevo archivo o carpeta dentro de un branch, esta se presenta al lado del nombre del archivo con un color verde, esto representa que estos archivos son nuevos y es necesario generar un commit para guardarlos en la nube.
Latex	Larex es un sistema de composición tipográfica de alta calidad, el cual esta centrado en la producción de documentación científica y técnica, siendo actualmente el estándar de cualquier documento de relación científica.
.tex	Este representa la generación de un archivo que presenta una mezcla entre procesador de textos y lenguaje de programación usado para poder pasar los datos en sistema Latex.
.bib	Este representa archivos de texto sin formato que contienen información bibliográfica la cual puede pasarse hacia el sistema Latex.
add *	add * es un comando perteneciente a VScode usado para agregar toda carpeta y archivo nuevo, esto se debe de hacer cada que se realice una creación de un archivo o carpeta dentro de un repositorio.
commit -am	commit -am es un comando perteneciente a VScode el cual tiene como objetivo el generar un mensaje para el creador del repositorio para que este pueda confirmar un conjunto de cambios provisionales generados dentro del repositorio en un branch de forma permanente.
	push es un comando perteneciente a VScode el cual tien como propósito el enviar los

archivos generados y modificados por un branch hacia el origen del repositorio, en espera de

la validación de estos cambios.





4. REFERENCIAS

Para la realización de este documento se ha recurido al uso de documentos realizados por el doctor Luis Alberto Angeles:

• Investigaci-n De Operaciones, Semana 4: Crea una carpeta, sube tus SOP.

5. RESPONSABILIDADES

- 1.El estudiante es responsable de todos las modificaciones que genere en su dispositivo y en su propio branch.
- 2.el estudiante es responsable de toda modificación que este genere de manera errónea directamente en el main del repositorio, al aceptar o borrar cualquier archivo que no sea verificado por el profesor.
- 3.El estudiante es responsable de todo error que pueda ocurrir al generar nuevos archivos y carpetas que puedan afectar al funcionamiento del repositorio.
- 4.El estudiante es responsable de toda modificación o eliminación de archivo de cualquier otra carpeta que no sea la suya, recibiendo la sanción correspondiente al afectar el trabajo de sus compañeros.
- 5.El estudiante es responsable de cualquier modificación al branch y a sus archivos propios que puedan impedir o afectar la fusión generada entre la rama del estudiante y el main
- 6.El estudiante es responsable de leer y comprender tanto las definiciones presentadas para la creación de su propio branch.
- 7.el estudiante es responsable de seguir las instrucciones de la creación del branch.

6. DESCRIPCIÓN DE ACTIVIDADES

A continuación se presentará un listado de cada uno de los pasos a seguir para la creación de un nuevo branch:

1. Antes de iniciar se debe de confirmar que se encuentra en su branch antes de crear cualquier archivo o carpeta.

```
emi19@DelfinRosa MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/ITQ IO

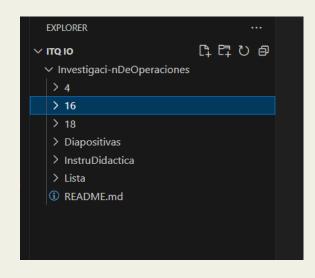
$ ls
Investigaci-nDeOperaciones/
emi19@DelfinRosa MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/ITQ IO

$ cd Investigaci-nDeOperaciones
emi19@DelfinRosa MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/ITQ IO

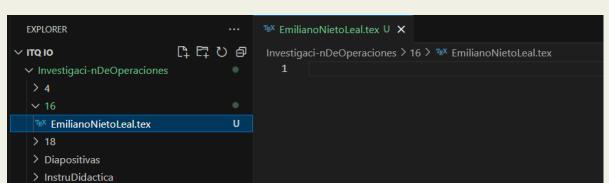
$ td Investigaci-nDeOperaciones
emi19@DelfinRosa MINGW64 ~/OneDrive/Escritorio/ITQ IO/Investigaci-nDeOperaciones (EmilianoNietoLeal)

$ 1
```

- 2. Posterior a eso se deberá de crear una carpeta dentro del repositorio, dando clic derecho en la carpeta del repositorio y seleccionando New Folder en el cual se agregarán todos los archivos.
 - Para el nombre de esta carpeta se deberá buscar el número de lista del estudiante dado en el archivo ListaCarpeta del repositorio.



3. Dentro de la carpeta generada se crearan los nuevos archivos, para ello primero se dará clic derecho a la carpeta con número y se seleccionará New File, al cual se nombrará como el alumno pero en Formato PascalCase pero finalizando en .tex (siendo en este caso EmilianoNietoLeal.tex).



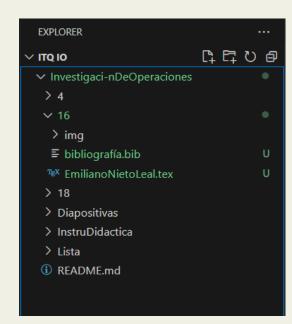




4. Al igual que en el paso anterior se generará otro nuevo archivo al darle clic derecho a la carpeta y seleccionando New File, a este archivo se le dará el nombre de bibliografía, finalizando con .bib (es decir bibliografía.bib).



5. También se creará una carpeta dentro de nuestra carpeta, dando clic derecho a la carpeta y seleccionando New Folder, está lleva por nombre img.



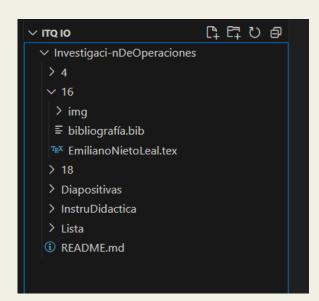
6. Posterior a ello se escribirá en la terminal el comando git add * para garantizar que estos sean agregados a tu branch.

• Después de usar el comando add se puede obserbar como todos los archivos pasan a ser de color verde con un símbolo A.



7. Para ahora garantizar que estos archivos suban a la nube es necesario realizar un git commit -am "mensaje personal", permitiendo un mejor conocimiento del avance de proyectos.

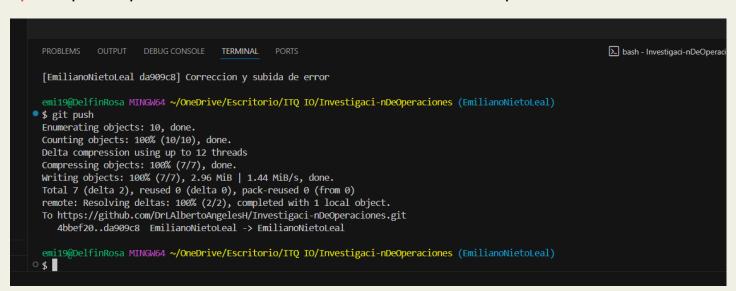
 Si el commit es hecho correctamente podremos ver que en ninguno de los archivos tienen el simbolo A.







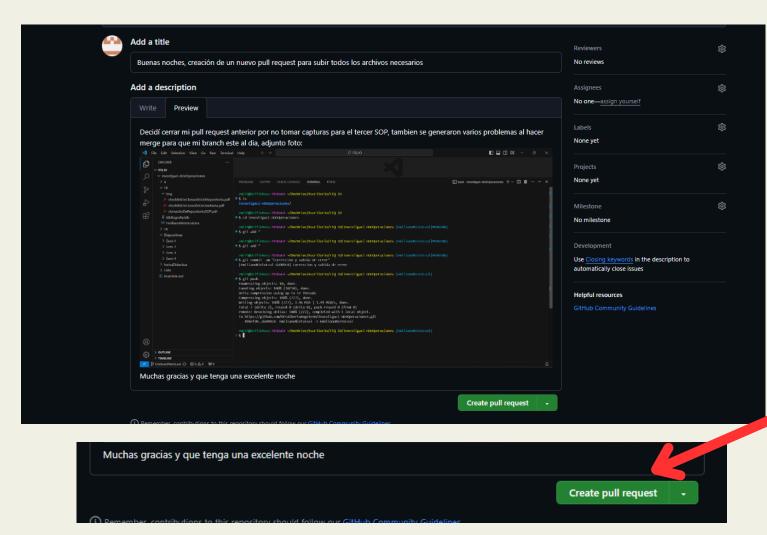
8. Finalmente para subir todos los archivos de debe de usar el comando git push para que todo lo modificado sea enviado al repositorio.



9. Después se tiene que ir al repositorio en GitHub y le damos clic al botón que dice "Compare & Pull request" para así poder comparar nuestro branch con el main y así saner identificar cuáles fueron nuestras modificaciones.



10. Posterior a ello se abrirá una caja para colocar los comentarios que deseemos acerca de las modificaciones hechas, después de escribir lo que deseemos sólo le tenemos que dar clic al botón de "Create Pull request".



11. Para finalizar solo tenemos que comprobar que si se creo un pull request con nuestras modificaciones, yendo a la pestaña Pull request y ver si se encuentra ahí.

