

SOP – Procedimiento operativo Estándar #3

Título: Crea una carpeta y sube tus SOP's y archivos.

Propósito: Conocer el estándar

Alcance: Realizar trabajo de ingeniería para optimizar tiempos

Responsable: Duarte Vázquez Claudio César

Materiales: modem de Wifi, Pc, Mouse

Procedimiento:

- 1.- Verificar que estemos en el Branch
- 2.- Revisar en el repositorio el número de lista que toca
- 3.- Crear una carpeta en la barra lateral con ese numero de lista
- 4.- Crear una carpeta img donde se subirán todos los SOP's, hoja de registro, imágenes y archivos que se van a usar para el proyecto integrador
- 5.- Dentro de la carpeta principal se crearán dos archivos: El primero es .tex el cual llevara nuestro nombre en formato pascal case, el segundo. bib el cual se nombrara como bibliografía para subir las referencias del proyecto integrador
- 6.- En la terminal escribir `git add *` para agregar todas las carpetas y archivos nuevos, este paso se debe repetir cada que se agregue un documento nuevo.
- 7.- Si todo fue correcto te deberían aparecer en esos archivos una A lo que significa que para guardar los cambios tienes que hacer un commit
- 8.- Dejar un mensaje claro para darle trazabilidad a tu trabajo.
- 9.- Para subir los archivos solo escribe en la terminal `git push`
- 10.- Ir al repositorio y ver que la nueva rama se creó, ahora indica que comparemos y hagamos una petición para extraer los cambios
- 11.- Da clic en Compare &pull request

12.- Después dar clic en Create & pull request

13.- En este paso puedes dejar un mensaje dejando tus dudas o errores que tienes en tu proyecto.

14.- Aviso: No le des Merge pull request sino se bajarán 10 puntos.

15.- Subir los archivos a git hub desde las carpetas que tenemos en nuestro escritorio, solo se arrastran a la carpeta img.

Precauciones: Asegurarse de tener conexión a internet, debe de tener instalado Git, debe tener acceso a la clase de GitHub, debe asegurarse de introducir correctamente los comandos.

Criterios de éxito: Saber el tiempo estándar al detalle del proceso de estandarización.

Aprobación: DrLAlbertoAngelesH

Acrónimos:

Modem:

Un módem (modulador-demodulador) es un dispositivo que convierte las señales digitales de una computadora en señales analógicas que pueden ser transmitidas a través de líneas telefónicas o cables de red. También realiza la conversión inversa, permitiendo a las computadoras enviar y recibir datos a través de internet.

PC (Personal Computer):

Es un tipo de computadora diseñada para ser utilizada por una sola persona a la vez. Las PCs pueden ser de escritorio o portátiles y se utilizan en una variedad de aplicaciones, desde el trabajo en oficina hasta el entretenimiento y la navegación por internet.

Mouse:

Es un dispositivo de entrada que permite al usuario interactuar con la computadora moviendo un cursor en la pantalla y seleccionando opciones a través de clics. Los

ratones modernos pueden ser ópticos o con láser, y se conectan mediante cable o de forma inalámbrica.

Git:

Es un sistema de control de versiones distribuido utilizado para rastrear cambios en el código fuente durante el desarrollo de software. Git permite a los desarrolladores colaborar en proyectos sin sobrescribir el trabajo de otros, y facilita la gestión de versiones del software.

Terminal:

Es una interfaz de línea de comandos que permite a los usuarios interactuar con el sistema operativo mediante comandos escritos. En lugar de usar un entorno gráfico, los usuarios escriben comandos directamente en la terminal para realizar diversas tareas, como navegar por directorios o ejecutar programas.