Laurea Triennale in informatica — Università degli studi di Salerno Corso di ingegneria del software — Prof. Carmine Gravino



MU

Manuale Utente

HotelSmart

Riferimento	G9_MU_ver.1.0
Versione	1.0
Data	13/02/2022
Destinatario	Prof. Carmine Gravino
Presentato da	Team G9
Approvato da	Raffaele Sais



Corso di ingegneria del software – Prof. Carmine Gravino

Revision history

Data	Versione	Descrizione	Autore
09/02/2022	0.1	Prima stesura	AD-GD
10/02/2022	0.2	Descrizione requisiti e aggiunta mockup	AD-RS
13/02/2022	1.0	Correzione errori e revisione finale	AD-RS-GD



Corso di ingegneria del software – Prof. Carmine Gravino

Team members

Nome	Ruolo nel progetto	Acronimo	Info di contatto
Alessandro D'Esposito	Team member	AD	desposito2@studenti.unisa.it
Pierpaolo Cammardella	Team member	PC	p.cammardella@studenti.unis a.it
Raffaele Sais	Project manager	RS	r.sais@studenti.unisa.it
Giovanni De Pierro	Team member	GD	g.depierro@studenti.unisa.it



Corso di ingegneria del software – Prof. Carmine Gravino

Sommario

- 1. Introduzione
 - 1.1 Scopo del sistema
 - 1.2 Scopo del documento
 - 1.3 Riferimenti
 - 1.4 Organizzazione del documento
- 2. Requisiti



Corso di ingegneria del software – Prof. Carmine Gravino

1. Introduzione

1.1 Scopo del sistema

Il sistema vuole rendere la gestione di un albergo semplice, efficace e intuitiva attraverso una piattaforma web. Il Sistema intende minimizzare i tempi di attesa sincronizzando le prenotazioni online e in locale, si dà in oltre la possibilità ai clienti di poter usufruire di tutti i servizi autonomamente dal proprio dispositivo.

1.2 Scopo del documento

Il presente manuale ha lo scopo di facilitare l'utilizzo e la comprensione del sistema HotelSmart per l'utente. Di seguito vengono illustrate le funzionalità principali del sistema all'atto pratico, guidando l'utente nella loro esecuzione facendo utilizzo di descrizioni accompagnate da mockup dell'interfaccia grafica

1.3. Riferimenti

Di seguito una lista di riferimenti ad altri documenti utili per la lettura

- Requirements Analysys Document (RAD)
- System Design Document(SDD)
- Object Design Document (ODD)
- Test Plan (TP)
- Test Case Specification (TCS)
- Matrice di Tracciabilità
- Manuale di Installazione



Corso di ingegneria del software – Prof. Carmine Gravino

2. Requisiti

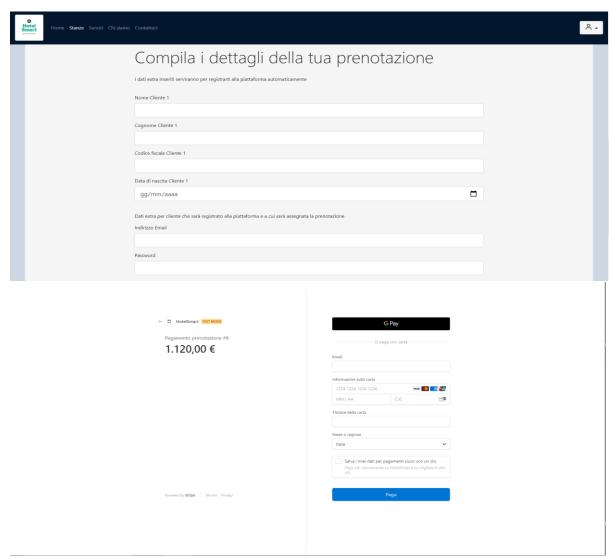
RF_1: Ricerca stanze

Per effettuare la ricerca delle stanze l'utente clicca sul pulsante Stanze in alto a sinistra e viene rimandato ad una pagina in cui inserire i dati. Questi dati saranno utilizzati per ricercare le stanze secondo i criteri scelti



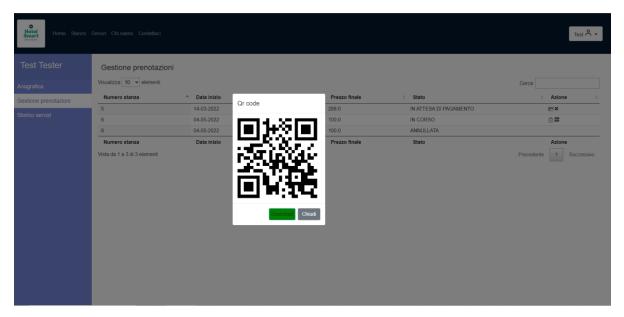
RF_2: Prenotazione camere

Per effettuare la prenotazione della stanza l'utente dopo aver effettuato la ricerca delle stanze secondo i propri criteri e dopo aver scelto la stanza di suo gradimento, verrà indirizzato sulla pagina di prenotazione stanza dove dovrà inserire i propri dati, se non già registrato, e i dati di ogni ospite. Compilati i campi e avendo cliccato sul pulsante conferma l'utente verrà indirizzato sulla pagina di pagamento



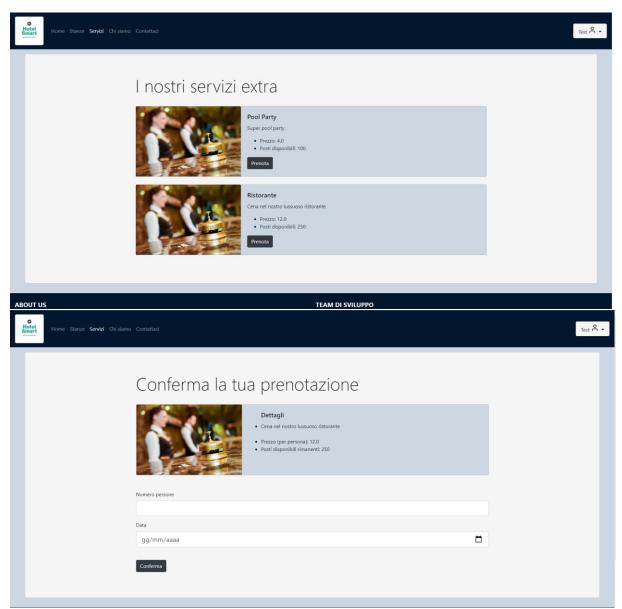
RF_3: Visualizza codice QR

Per visualizzare il codice QR di una prenotazione in corso il cliente dovrà effettuare il login, andare in gestione prenotazione tramite la propria area riservata e cliccare sull'icona a fianco della prenotazione



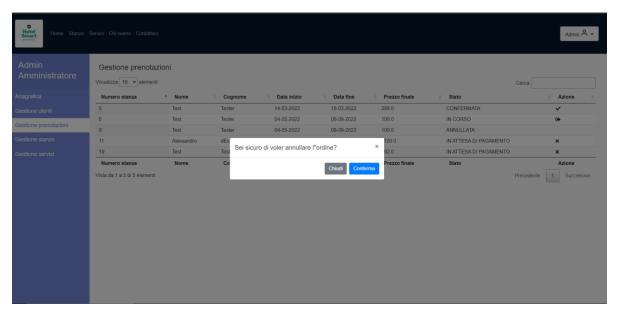
RF_4: Prenotazione servizi extra

Per prenotare un servizio offerto il cliente deve recarsi nell'area servizi. Se il cliente ha una prenotazione in corso, può procedere alla prenotazione del servizio, altrimenti dovrà prenotare una camera



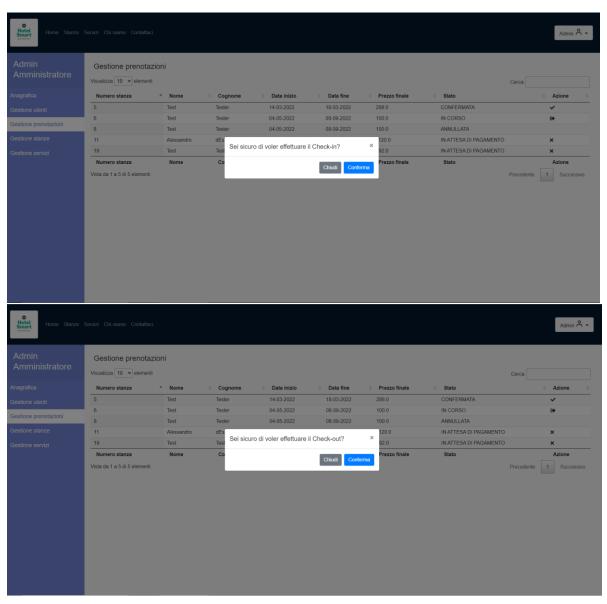
RF_5: Annulla ordine

Per effettuare l'annullamento di una prenotazione l'amministratore/operatore, dopo essere andato tramite la propria area riservata in gestione prenotazione, potrà cliccare sull'icona a fianco della prenotazione annulla ordine



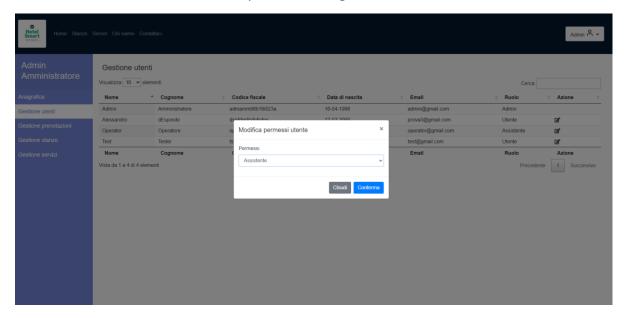
RF_6: Modifica stato prenotazione

Per effettuare la modifica dello stato di una prenotazione l'amministratore/operatore, dopo essere andato tramite la propria area riservata in gestione prenotazione, potrà cliccare sull'icona a fianco della prenotazione



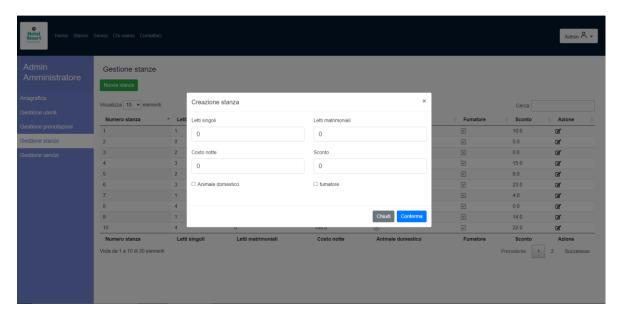
RF_7: Gestione Permessi utenti

Per effettuare la modifica dei permessi di un utente, l'amministratore, dopo essere andato tramite la propria area riservata in gestione utenti, potrà cliccare sull'icona a fianco dell'utente e visualizzerà la lista dei permessi assegnabili



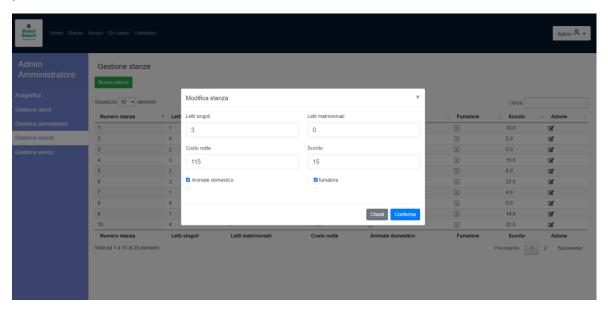
RF_8: Creazione camere

Per effettuare la creazione di nuove camere, l'amministratore, dopo essere andato tramite la propria area riservata in gestione stanze, potrà cliccare sul pulsante Nuova stanza in alto dove dovrà inserire i dati della camera da creare



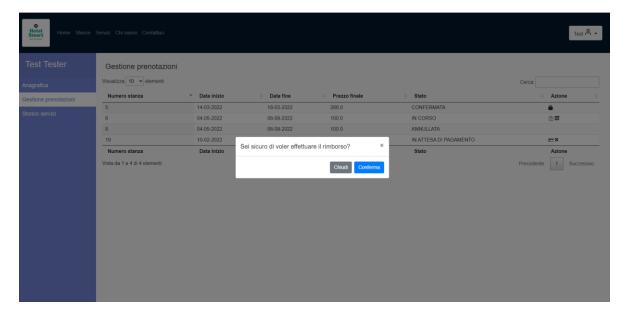
RF_9: modifica camera

Per effettuare la modifica di una camera, l'amministratore, dopo essere andato tramite la propria area riservata in gestione stanze, clicca sull'icona modifica a fianco alla stanza dove potrà modificare i dati della camera di interesse



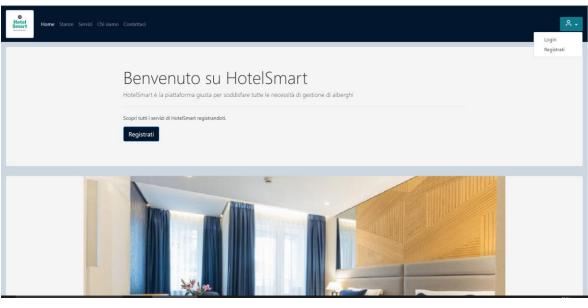
RF_10: Richiedi rimborso

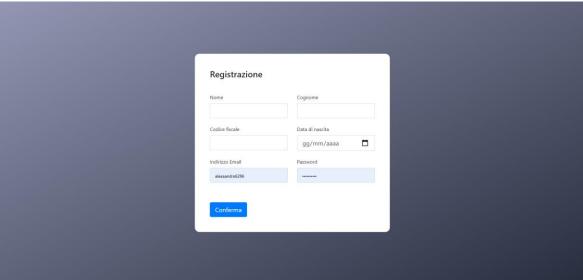
E' possibile richiedere il rimborso di una prenotazione camera fino a 14 giorni prima del check-in. Il cliente dopo essere andato tramite la propria area riservata in gestione prenotazione potrà cliccare sull'icona richiedi rimborso a fianco alla prenotazione



RF_11: Registrazione

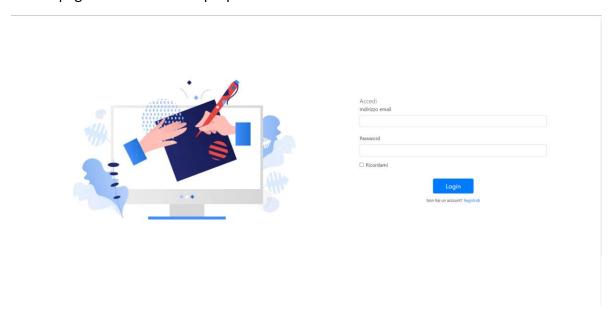
Per effettuare la registrazione l'utente clicca sul pulsante registrazione in alto a destra dove verrà rimandato ad una pagina in cui inserire i propri dati





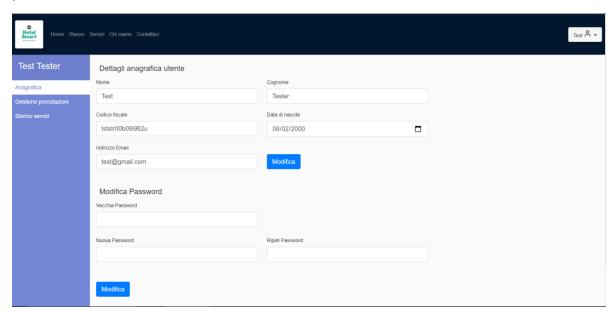
RF_12: Login

Per effettuare il login l'utente clicca sul pulsante login in alto a destra dove verrà rimandato ad una pagina in cui inserire i propri dati di accesso



RF_13: Modifica anagrafica

Per effettuare la modifica dei propri dati anagrafici, l'utente, dopo aver effettuato il login ed essere andato tramite la propria area riservata in anagrafica, visualizzerà i propri dati che potrà modificare



RF_14: Modifica password

Per effettuare la modifica della password, l'utente, dopo aver effettuato il login ed essere andato tramite la propria area riservata in anagrafica, inserisce i dati della vecchia password e i dati della nuova password

