TRIANTAENA

1. 选取玩家人数，选一人当做庄家，输入所有玩家相同的money，将庄家调整为3倍money

2. 庄家发牌，第一张每个玩家的牌都朝下，庄家的牌朝上。

玩家开始选择弃牌或者下注

If 弃牌，bet为0，money不变

Else if下注，money减去bet

当场上还有玩家未弃牌时，每个玩家发两张朝上的牌，庄家拿两张朝下的牌

3. 发完第一张牌后，每位玩家可以选择hit或者stand

必须玩家lock之后才能到下一位玩家

如果hit爆掉的话，手牌清零，输掉筹码

如果stand的话，lock玩家操作

4. 当玩家操作完之后，庄家开始操作

庄家首先reveal自己的两张朝下的牌

庄家持续hit直到点数>= 27

5. 首先计算玩家点数

计算庄家点数

检测庄家是否natural Ena，三张达到31点

如果是natural Ena，场上所有玩家输掉，bet清零，手牌清零

如果不是

如果庄家bust，所有(bet>0)玩家获胜

否则

场上所有未bust玩家 （bet > 0），跟庄家比点数

如果点数>庄家，money += 2\* bet，手牌清零

反之 bet= 0, 手牌清零

计算庄家点数

如果庄家bust

全体(bet > 0)玩家胜利

否则

检测庄家是否natural Ena, 三张达到31点

如果是natural

场上所有玩家输掉，bet清零，手牌清零

否则

场上所有未bust玩家 （bet > 0），跟庄家比点数

如果点数>庄家，money += 2\* bet，手牌清零

反之 bet= 0, 手牌清零

6. 遍历玩家money

如果玩家比庄家有钱，找到最有钱的玩家，询问是否想成为庄家，如果不想，找下一个最有钱的询问

如果愿意，庄家与玩家对调

7. 请money < bet的玩家离开牌桌

询问每个玩家是否愿意继续，不愿意删掉

8. 当玩家人数不为零时继续游戏