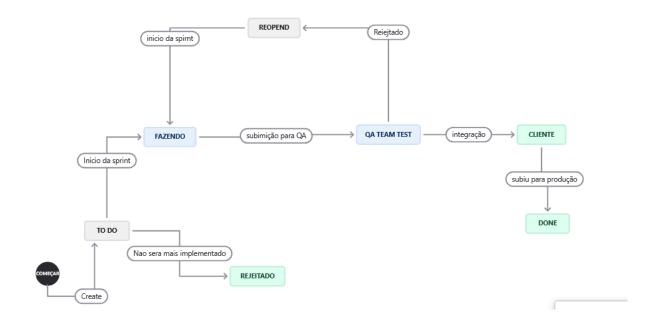
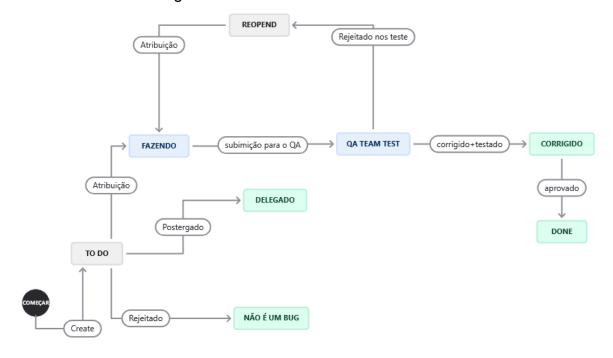
Fluxo de trabalho:



Ciclo de vida de um bug:



user story:

- 1. Valor: Centralizar o acesso e a autenticação do usuário do site
- Narrativa de usuário: Como cliente, Eu quero Acessar a página de login, Para visualizar as opções de login, cadastro e predefinição de senha
- requisitos
 - a. Atores: Cliente
 - b. Interfaces: Documento anexado UI/UX
 - c. Dados:
 - i. Criar o banco de dados para armazenar as informações dos clientes
 - ii. Criação da API para integrar o front-end e o banco criado
 - iii. Criação do front-End conforme o documento UI/UX
- 4. Plataformas:
 - a. Web
 - b. Mobile
- Critérios de aceitação:
 - a. Usuário deverá visualizar o formulário para o login e entrar no site
 - b. Usuário deverá visualizar o formulário de cadastro
 - c. Usuário deverá visualizar o formulário de redefinição de senha

- Valor: Permitir o usuário veja os produtos que está a venda para poder comprar tal produto
- Narrativa de usuário: Como cliente, Eu quero ver os produtos a venda, Para assim selecionar os produtos
- 3. requisitos:
 - a. Atores: cliente
 - b. Interface: Documento anexado UI/UX
 - c. dados:
 - i. Criar o banco de dados para colocar as informações dos produtos que serão vendidos
 - ii. Criar uma API para integrar o front-end e o banco criado
 - iii. Criar as Fronte-end conforme o documento anexado
- 4. Plataformas:
 - a. web
 - b. Mobile
- 5. Critérios de aceitação:
 - a. O usuário poderá ver as informações do produto
 - b. O usuário poderá ver as informações mais detalhadas do produto

- 1. Valor: Permitir o usuário veja os itens selecionados
- Narrativa Como cliente, Eu quero ver os produtos que selecionei, Para assim verificar o que estou comprando
- 3. Requisitos
 - a. Atores: Cliente
 - b. Interface: documento anexado UI/UX
 - c. dados
 - i. Criar uma tabela para itens selecionados no banco de dados
 - ii. Criar uma API para interagir com o front
 - iii. Criar o fronte conforme o documento anexado
- 4. Plataformas:
 - a. web
 - b. mobile
- Critérios de aceitação:
 - a. O usuário poderá ver os produtos selecionados
 - b. O usuário poderá fechar o carrinho

Mind-map:



Presented with xmind Al

Caso de teste step-by-step:

PASSO Acessar a tela de login DADOS DE TESTE 1 Nenhum RESULTADO ESPERADO Usuário deve visualizar a tela de login PASSO Clicar em 'esqueci a senha' DADOS DE TESTE 2 Nenhum RESULTADO ESPERADO ser redirecionado a tela de recuperação de senha 2-PASSO Inserir o email do usuário DADOS DE TESTE 1 Email valido do usuário RESULTADO ESPERADO Envio de um email com uma url para recuperar a senha PASSO acessar o url DADOS DE TESTE 2 url valida

RESULTADO ESPERADO

Acessar a pagina para inserir a nova senha

```
passo
inserir a nova senha

Dados de teste
nova senha do usuário

RESULTADO ESPERADO
ser redirecionado para a tela de login
```

Casos de teste BDD:

1-

1	Given que o cliente esteja na tela de login
2	And naã esteja cadastrado no sistema
3	When Clicar no botão "Crie sua conta"
4	Then será redirecionado para tela Criar conta

1	Given que o cliente esteja na tela de cadrastros
2	And não esteja cadastrado no sistema
3	When inserir os dados e clicar em "criar conta"
4	Then será redirecionado para tela login