**Проект по PyGame  
Doodle Jump2**

**Содержание:**

1. Введение
2. Основные элементы игры
3. Игровая механика
4. Графика
5. Рекорды и система бонусов
6. Вывод
7. Спасибо за внимание

**Введение**

* Doodle Jump2 – это аркадная игра, разработанная с использованием библиотеки Pygame.
* Игрок управляет персонажем, который прыгает по платформам, избегая врагов и собирая бонусы.

**Основные элементы игры**

* Игрок: Управляемый персонаж, который прыгает по платформам.
* Платформы: Различные типы платформ (нормальные, движущиеся, исчезающие, бонусные).
* Враги: Препятствия, которые игрок должен избегать.
* Бонусы: Увеличивают способности игрока или дают очки.

**Игровая механика**

* Игрок может двигаться влево и вправо, прыгая на платформы.
* Платформы могут исчезать или двигаться, создавая дополнительные вызовы.
* Собирая бонусы, игрок может увеличить свою прыжковую силу или получить дополнительные очки.
* Игра заканчивается, если игрок падает за пределы экрана или сталкивается с врагом.

**Графика**

* Игра использует яркую и красочную графику, что делает ее привлекательной для игроков.
* Анимации персонажей и объектов делают игровой процесс более динамичным.

**Вывод**

* Doodle Jump2 – это увлекательная игра, которая сочетает в себе простоту управления и сложность игрового процесса. Игра развивает реакцию и координацию, а также предлагает возможность улучшения результатов через систему рекордов.

Спасибо за внимание!!