# Introduction

lau068 edited

校园二手货物交易论坛Introduction 现在，有一个项目是实现西安电子科技大学校园二手货物交易论坛，主要的目的是实现闲置物品的交换和资源的有效利用。目前，西安电子科技大学有总人数3万左 右，预计的用户人数在1万以上。 用户的登录和注册，我们希望有安全性和可靠性，防止网站有用户的欺诈校园二手货物交易论坛Introduction 现在，有一个项目是实现西安电子科技大学校园二手货物交易论坛，主要的目的是实现闲置物品的交换和资源的有效利用。目前，西安电子科技大学有总人数3万左 右，预计的用户人数在1万以上。 用户的登录和注册，我们希望有安全性和可靠性，防止网站有用户的欺诈行为。每个用户可以自行将要转手的物品填写商品名称、成色描述、具体信息和实拍图片上 传。经由管理员审核无违规信息及物品后，发布。想要购买物品的用户，可以搜索关键词，查看物品分类，物品分类可以有书籍课本，衣物，电子产品，自行车，体 育用品，乐器，虚拟产品和其它，查看物品列表，选择合适的物品和卖家交流，大件物品可以和协商线下看货。 用户的等级，是根据签到和回复帖子的数量决定。回复经由论坛管理员裁定是否获得积分，水帖则无分可得，等级越高的用户其帖子将会被优先搜索到，也将会有更 多人看到，拥有更高的成交几率。当某件物品已成功出售时，买家应及时挂出此帖无效的说明。 论坛只提供卖家和买家的交流，其支付活动可以在线下完成或通过支付宝，论坛不干涉。

行为。每个用户可以自行将要转手的物品填写商品名称、成色描述、具体信息和实拍图片上传。经由管理员审核无违规信息及物品后，发布。想要购买物品的 用户，可以搜索关键词，查看物品分类，物品分类可以有书籍课本，衣物，电子产品，自行车，体育用品，乐器，虚拟产品和其它，查看物品列表，选择合适的物品 和卖家交流，大件物品可以和协商线下看货。 用户的等级，是根据签到和回复帖子的数量决定。回复经由论坛管理员裁定是否获得积分，水帖则无分可得，等级越高的用户其帖子将会被优先搜索到，也将会有更 多人看到，拥有更高的成交几率。当某件物品已成功出售时，买家应及时挂出此帖无效的说明。 论坛只提供卖家和买家的交流，其支付活动可以在线下完成或通过支付宝，论坛不干涉。

# Gathering Background Information

张楠 edited

五点情况说明当前二手市场的必要性： （1）随着移动互联网的日益普及和手机应用程序的不断发展，出现了许多在线交易平台，网上购物、易物已经走进人们的生活，并在年轻人的生活中占据了重要地 位，特别是学生。 （2）由于大学生还没有形成完整的、稳定的消费观念，自控能力较弱，多数消费都是受媒体宣传诱导或是受身边同学影响而产生的随机消费，冲动消费，从而形成 许多旧物舍弃不用，造成了资源的浪费。 （3）针对现在广大的大学在校生，追求前卫、时尚、个性的特点，很多东西都是用了一段时间后，就因款式过时而弃用，但质量依旧可靠；然而，有的学生因经济 条件的限制而买不起最新消费品，二手物品价格较低廉，质量保证，基本可以满足经济困难学生的需求。 （4）虽然二手市场属于一种买卖行为，但是校园里面的交易显得更有人情味，除了直接购买、等价交换之外，卖家也可以选择赠送（尤其是书本），这些二手货物 的价格比较低，对学弟学妹们来说是一种贡献，也使得这种帮扶行动和奉献精神传承下去。 （5）尽管校园二手货买卖一直存在，但卖家、买家的交易似乎都是建立在朋友介绍的基础上，交易过程复杂，信息渠道狭窄。建立二手货交易网络平台，可以将同 学们聚集起来，互相了解各自需求，使卖家、买家直接交流，全面收集各类校园二手货信息，减少了需求信息和交易信息的流失，避免了通过其他复杂渠道寻求交 易。

# Components of a Proposal

zhongbao020 edited

我们的项目是实现西安电子科技大学校园二手货物交易论坛，针对该论坛我们需要用到各种各样的web前端技术包括HTML,CSS,JavaScript等等和数据库技术。而我们要做的论坛也需要用到常用的界面组件也包括：表格、树、下拉框等； 整个的组件结构如下： 体系结构包图：

组件设计图:

类图与接口设计： 数据库访问层组件： 采用一个DAO组件实现数据访问操作

分别采用不同的DAO组件实现数据访问操作

业务处理层组件

控制层组件

表示层组件

利用各个层之间的组件联系做到web应用表示层的快速开发，极大提高了开发速度，同时大大缩短了开发周期，大幅减低了软件开发成本。Web 组件的组件化开发模式，实现了表现层开发与业务逻辑及数据层的完全分离，从而使代码更易维护，满足了团队协作开发的需要，轻松应对用户易变的个性化定制需 求

# The Executive Summary

gcj018 edited

设计完项目模块实现方案及架构后，从架构出发，并行开发分为模块：登录与注册，帖子（发帖，回帖），积 分管理，帖子的管理。

时间安排：前期分析要在3天内了解需求和现实情况，之后一周完成确定系统边界和系统架构设计，然后再花 一周完成总的项目设计。最后花两周时间实现。测试4天时间。以上所说时间都是指课余时间。

# The Statement of Need

Zcm526 edited

论坛管理系统需求分析 1、 引言 1.1编写目的 编写本报告的目的是明确本系统的详细需求，提供给设计人员确认系统的功能和性能，并在此基础上进行修改和完善，同时作为设计人员进行软件设计的依据和验收标准。 1.2项目背景 实现一个将各种帖子和服务功能集合起来的管理帖子系统，既可以节省资源又可以有效存储、更新查询信息，提高工作和服务效率。 2、任务概述 2.1目标 本系统通过计算机技术实现发帖信息和用户信息的管理，还包括如下目标： 提高信息的准确性和信息的安全； 改进管理和服务； 良好的人机交互界面，操作简便； 2.2用户特点 本系统的最终用户是用户和论坛管理员，他们都具有一定的计算机基础知识和操作计算机的能力，是经常性用户。 系统维护人员是计算机专业人员，熟悉操作系统和数据库，是间隔性用户。 2.3需求概述 第一模块：主要内容是实现登陆与注册 1. 用户注册，录入用户名，密码，邮箱（等关联方式） 2. 用户注册发送验证信息 3. 用户登录，核对用户名密码 4. 论坛管理员登陆，核对用户名密码 第二模块：发帖、回帖、帖子管理 1. 用户发帖 2. 用户回帖 3. 管理员删帖 4. 管理员删除回复 5. 帖子分类管理搜索 6. 帖子置顶功能 第三模块：账号管理 1. 账号积分管理 2. 账号禁言、封号管理 2.4功能层次图

3、数据描述 3.1静态数据 用户：用户名，密码，用户信息，账号状态，积分，自行发帖管理 管理员：用户名，密码，权限，姓名 帖子：标题，类型，评价（是否精华帖），发帖人，发帖时间，点击量 3.2动态数据 输入数据：鼠标对按钮的点击，查询方式，查询关键字，新建用户项，用户账号状态，受限操作所需的密码等。 输出数据：查询关键字所确定的数据库子集，统计结果，操作成功或失败的消息。 3.3数据库描述 数据库采用SQL Server数据库。 3.4数据流图与数据字典 1、数据流图 (1) 顶层数据流图

（2）0层数据流图

（3）1层数据流图 • 1. 用户信息管理 • 2. 帖子信息管理

2、数据字典 (1)数据接口描述 • 名称：用户 简要描述：完成登记注册、查询、发帖回帖等操作； 有关数据流：用户信息，帖子信息，统计条件信息，用户情况，帖子状态，统计结果； • 名称：管理员 简要描述：用户状态设置，帖子状态设置，积分标准设置等操作； 有关数据流：用户信息，帖子信息，积分标准信息； (2)加工逻辑词条描述 • 加工名：录入新用户 简要描述：将新的用户信息登记到用户信息表中 输入数据流：新用户数据 输出数据流：有效用户信息 加工逻辑： 输入用户信息 系统选择用户类别 执行SQL语句，将完整的读者信息写入员工信息表 (3)主要数据流名词条描述 数据流名：新用户信息 数据流说明：用以标识新用户的书面信息 数据流来源：服务器 数据流去向：用户信息录入 数据流组成：用户名+用户类别+注册时间+积分数量• 数据流名：用户信息 数据流说明：用以标识用户在用户信息表中的信息 数据流来源：用户信息录入，用户信息表 数据流去向：用户信息表，自行发帖管理，积分总量统计 数据流组成：用户名+用户类别+注册时间+用户状态

3.5数据关系E-R图

3.6数据采集 数据采集采用键盘输入 4、功能需求 4.1功能划分 该系统具有以下主要功能： 浏览功能； 查询功能； 添加功能； 修改功能； 删除功能； 4.2功能描述 1、 浏览功能 列出当前数据库文件中用户信息、帖子信息、等的所有记录。 • 可选定一项记录，显示所有域。 2、 查询功能 • 用户匹配查询 • 帖子类型匹配查询 点击量匹配查询 精华帖查询 3、 添加功能 添加用户和帖子记录 添加系统设置相关信息 4、 修改功能 修改用户和帖子记录，提供相关确认机制。 • 修改系统设置相关信息，提供相关确认机制。 5、 删除功能 删除用户和帖子记录，提供相关确认机制。 • 删除系统设置相关信息，提供相关确认机制。 5、性能需求 5.1数据精确度 保证查询的查全率和查准率为100%，所有在相应域中包含查询关键字的记录都能查到，所有在相应域中不包含查询关键字的记录都不能查到。 5.2系统响应时间 系统对大部分操作的相应时间应在1—2秒内。 5.3适应性 满足运行环境在允许操作系统之间的安全转换和与其他应用软件的独立运行要求。 6、运行需求 6.1用户界面 系统采用对话框方式，多功能窗口运行。 6.2硬件接口 支持各种X86系列的PC机。 6.3软件接口 运行于Windows2000及更高版本的具有WIN32 API的操作系统之上。

# Project Description

2fish edited

我们这个项目是一个以论坛形式存在的“校园二手货物交易平台”，具备以下功能：１、用登录（包括普通用户和管理员）、普通用户注册（管理员不用注册）、发 帖（分类别：二手书、二手衣物、二手电子产品等等）、回帖、签到领积分等等。 实现上，我们打算以B/S架构来做，通过浏览器来访问。准备用java　Web来做。 　 我们这个项目的来源是，我们平常生活中都会有很多旧东西不用了，就闲置了，但实际上这些东西都还可以使用，这样就造成了资源的浪费。所以，如果能让旧的东 西再次发挥它的价值，那将是一件比较有意义的事情。所以我们想利用这个校园二手货交易平台，让旧东西流动到有需要他的人手上，同时可以让物主得到一点回 报。因为校园里人数众多，大家手里都有一定的旧东西，所以二手交易这个需求是存在的，所以我们这个项目还是有比较大的前景的。

# The Budget

gcj018 edited

小组花费预算方面：因为使用电脑来自个人，所以该项成本几乎为零；吃喝拉撒个人自理，预算零； 小组讨论及聚餐约10次，约1000；交通靠走路，预算零；住宿在宿舍，预算零。 如果是为他人或公司或机构开发。  
成本主要来自人工时间，另外是小组开发，并无公司，所以成本可以适当降低。 销售价格建议为10000人民币上。

# Organization information

Duanruidahaoren edited

项目概述阶段

背景信息的搜集 张楠

项目描述 卓基隆

项目简介 刘佳研

需求分析阶段

执行摘要及预算 高畅军

需求分析 张楚明

组件设计  
王忠宝

项目开发阶段

用户模块 何斌.段瑞

发帖模块 卓基隆.高畅军.

回贴模块 刘佳妍.张楠.

系统测试阶段

单元测试 各模块开发人员

集成测试 段瑞.张楠.高畅军

用户验收测试 全员参加

测试报告总结 段瑞.张楠.高畅军

总结 何斌

# Letter Proposal

wurenzhijing edited

我们这个项目的来源是，我们平常生活中都会有很多旧东西不用了，就闲置了，但实际上这些东西都还可以使用，这样就造成了资源的浪费。所以，如果能让旧的东西再次发挥它的价值，那将是一件比较有意义的事情。 该论坛需实现以下功能：登录与注册，包括用户的注册，注册信息为用户名，密码，邮箱，联系方式，登录分为管理员登陆和用户登录，信息为用户名密码；帖子（发帖，回帖），用户可以发帖，也可以回复帖子，对于帖子的管理用户可以删除，发帖，回帖都可以获得积分. 系统需能符合大多数人的审美标准，迎合学生的审美潮流，界面，功能等需注意这一点

**Conclusion**

wurenzhijing edited

本次web项目名称为校园二手商品交易论坛，该项目为了满足当今大学生的购物及消费问题，从现实的角度提供了他们一种可以接受的方式，为他们提供一个交易 的信息平台，该论坛设计模式为B/S模式，浏览器上实现与用户的交互平台，服务器部分实现数据库的管理和一些处理。 该论坛需实现以下功能：登录与注册，包括用户的注册，注册信息为用户名，密码，邮箱，联系方式，登录分为管理员登陆和用户登录，信息为用户名密码；帖子 （发帖，回帖），用户可以发帖，也可以回复帖子，对于帖子的管理用户可以删除，发帖，回帖都可以获得积分；积分有其评价方式和计算公式；积分获得方法：发 一个帖子获得二点积分，回复帖子，如果回复的内容有价值，获得两个积分，价值一般的话，获得一积分。 二手商品的分为如下：书籍课本，衣物，电子产品，自行车，体育用品，乐器。帖子的类型可以根据商品类型来分。