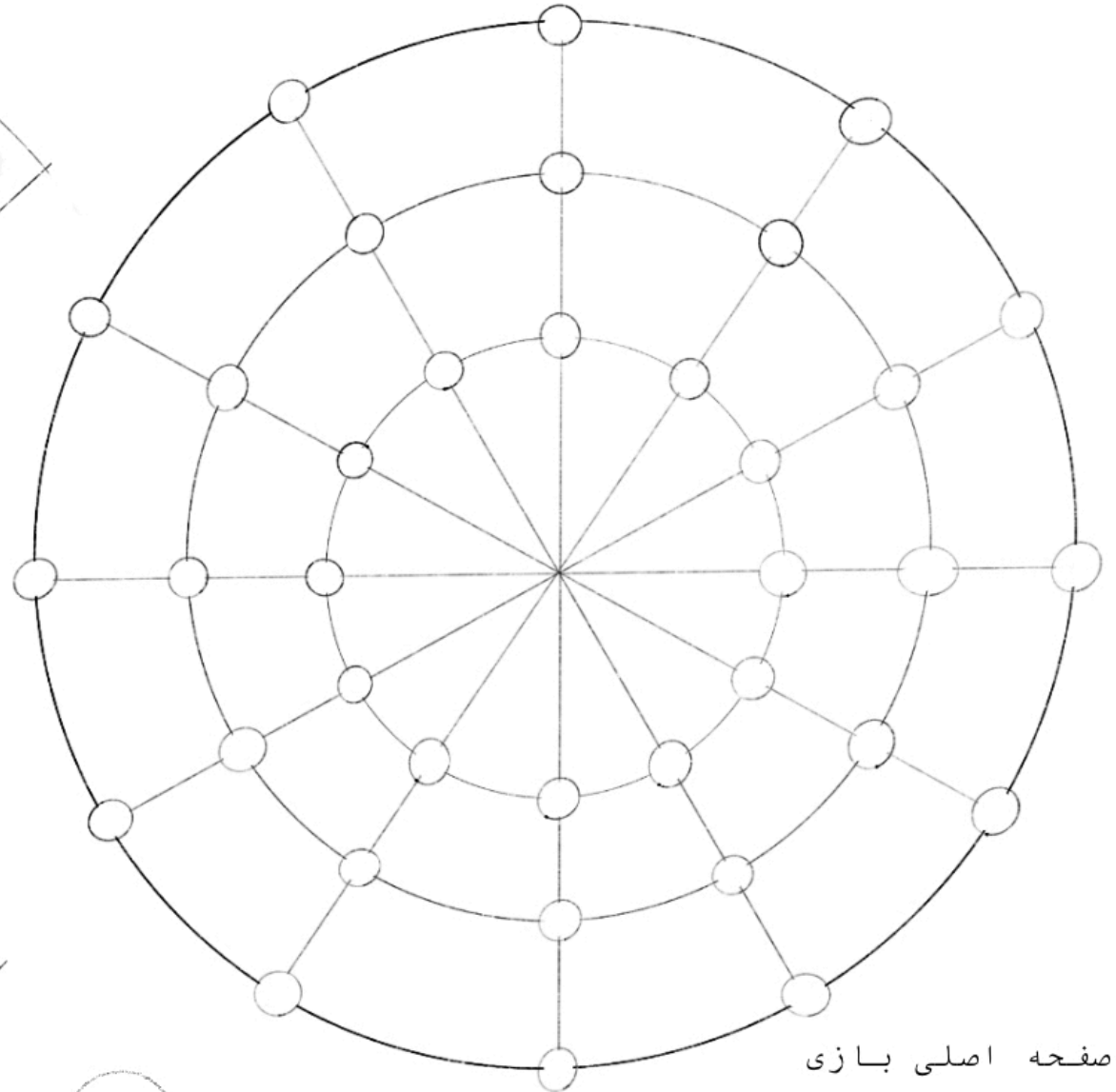


# 3FEED

تاسه نشه بازی نشه ...



صفحه متحرک نصب شده بر صفحه اصلی بازی  
(می‌تونه شفاف باشه یا غیرشفاف)



صفحه اصلی بازی



مهره‌های دوروی سیاه و سفید (۳۶ عدد)

➤ هدف بازی: غذا دادن به لوگوی گشنه‌ی ایتی

➤ قانون بازی: این بازی تلفیقی از دوز فضایی، اتللو و پکمن می‌باشد. شرکت کننده‌ها باید سعی کنند که سه خانه‌ی کنار هم را به رنگ سفید درآورده و در دهان لوگو بگذارند. هر شرکت کننده در نوبت خود باید یک مهره در صفحه گذاشته و همچنین یک حرکت انجام دهند (این حرکت می‌تواند یا چرخاندن صفحه‌ی لوگو باشد و یا چرخاندن مهره برای تعویض رنگ آن)

➤ مفهوم بازی: با تداوم (ساخت سه نقطه)، خلاقیت در بازی زندگی تغذیه خواهد شد؛ حتی خود صفحه بازی هم متشکل از سه نقطه هست و به ۱۲ قسمت تقسیم شده چون ما زمان رو با واحد های ۱۲ تایی می‌شناسیم (تقسیم بندی ساعت و ۱۲ ماه سال).