

Projektplanung „Pizzeria“

Brainstorming

Konzentration auf Umgebung; Kunde, Pizza(-art); Bestellansicht, Rechnungsansicht; Rechnungsdatenbank(Kunde, Position, Anzahl)

Allgemeine Beschreibung des Projektziel

Ich erstelle ein Programm zum Verwalten von Pizzabestellungen vor Ort mit einer graphischen Oberfläche. Die Kunden wählen fertige Zusammenstellungen, NICHT einzelne Zutaten.

Eine Bestellung wird in einer Rechnung zusammengefasst, deren Informationen angezeigt werden können. Rechnungen werden in einer Datenbank gespeichert, die es erlaubt alte Rechnungen wieder zu erzeugen oder für andere Zwecke (wie z.B. Lagerhaltung, die wir in diesem Programm nicht behandeln) genutzt werden kann. Pizzakreationen müssen bereits in der Datenbank vorhanden sein. Neue Kunden können dagegen vor Ort eingetragen werden.

Ist-Analyse

Ich gehe davon aus, dass die Hardware-Infrastruktur prinzipiell existiert, aber keine digitale Version einer entsprechenden Verwaltung existiert und entsprechend auch keine existierenden Daten importiert werden müssen.

Soll-Analyse [Technische Umsetzung]

Ich erstelle ein JavaFX-Programm, welches zu Beginn eine Liste bestehender Rechnungen zeigt und entweder den Wechsel in eine detaillierte Ansicht einzelner Rechnungspositionen oder das Erstellen einer neuen Rechnung ermöglicht.

Der Prozess des Erstellens einer neuen Rechnung wechselt zunächst in die Kundenverwaltung. Hier kann ein bestehender Kunde für die Rechnung ausgewählt werden, oder es kann ein neuer Kunde erstellt, oder ein bestehender Kunde modifiziert werden.

Im zweiten Schritt muss dann eingegeben werden, wie viele Pizzen jeder vordefinierten Art der betreffende Kunde kaufen will. Dabei wird ständig über den Preis der Einzelpositionen und der gesamten Bestellung informiert. Schließlich wird die Rechnung gespeichert.

Rechnungen und Kunden werden in einer Datenbank (MariaDB, Zugriff via SQL) gespeichert und auch von dort ebenso wie die bestehenden Pizzen ausgelesen. Diese Datenbank-Tabellen können für andere Zwecke genutzt werden, oder es können wie xampp/phpMyAdmin direkt z.B. Pizzakreationen in die Datenbank eingetragen werden.

Aufgabenaufteilung - Milestones

Milestone 1:

- In der ersten Iteration kann das Programm in die Kundenverwaltung wechseln. Die Kunden werden angezeigt und es können neue Kunden angelegt oder bestehende Kunden verändert werden. Um den Umgang mit bestehenden Kunden zu üben ohne bereits die Datenbank implementiert zu haben, gibt es eine Testklasse, die das Einlesen von Kunden ermöglicht.

Milestone 2:

- Die zweite Iteration ermöglicht dann das vollständige Erstellen von Rechnungen. Pizzen für die Rechnungspositionen werden ebenfalls zunächst aus einer Testklasse ausgelesen.
- Dazu gibt es die Möglichkeit Rechnungen in einer Detailansicht anzusehen.

Milestone 3:

- Die Datenbankanbindung wird erstellt und ersetzt alle von den Testklassen übernommenen Aufgaben.

Milestone 4:

- Zuletzt wird das Programm noch einmal ausführlich getestet, auch mit offensichtlich unsinnigen Eingaben. Es wird geprüft, dass unsinnige Eingaben nicht das Programm zum Absturz bringen und dem Nutzer eine hilfreiche Rückmeldung geben, wie er eine sinnvolle Eingaben tätigen kann. Eventuelle Mängel werden beseitigt.