

EDUCATION

Master Game Dev :
Chef de Projets Informatiques
et Multimédia

2 ans (2022)

Ludus-Académie, Strasbourg

Bachelor Game Dev :
Développeur de Jeux Vidéo

1 an (2020)

Ludus-Académie, Strasbourg

Licence Game Dev :
Technicien Informatique
et Multimédia

2 ans (2019)

Ludus-Académie,
Strasbourg

Bac S (2017)

Lycée Lambert,
Mulhouse

Prob Bastien

Game Designer
Developer

21 ans



bastienprob@gmail.com

+33 7 82 33 20 10

Prob Bastien

Unity

Unreal Engine

C#

Blueprint

Javascript

C++

Level Design

UI / UX

VR

Technology

Prototype

Serious Game

Mobile

Documentation
GD

Project
Management

HARDSKILLS

Collaboratif & Flexible



**PROACTIF ET
ENTHOUSIASTE**

**Autonome
& Organisé**

**Créatif et
Curieux**

Analytique

SOFTSKILLS

Ecriture



Musique



Sport



Culture G
Blindtests



Lecture



Jeux vidéo



Ancien
Tireur

HOBBIES

Escape Game Designer – 2021 – 6 mois
Locks Adventure, Schweighouse-sur-Moder

- Conception de scénarii/énigmes pour Escape Game
- Production de documents de design
- Mise en place de playtests et analyses
- Dialogues et débats concernant les idées créatives

Game Developer Advergame – 2020 – 3 mois
Atheo Ingenierie, Strasbourg

- Production d'un Advergame mobile sur Unity
- Mode projet agile : SCRUM
- Chargé de communication acteurs et clients

Game Developer VR – 2019/2020 – 8 mois
Pixel Museum, Strasbourg

- Conception d'un jeu VR
- Programmation sur Unreal Engine en blueprint
- Mode projet agile : Extreme Programming

Préparateur de commandes – 2018 – 3 mois
Décathlon, Wittenheim

- Préparation et réparation de vélos
- Stockage de colis
- Transports de colis

EXPERIENCES