

Prob Bastien, 20 ans
14 rue du Faubourg National, Strasbourg
07 82 33 20 10
bastienprob@gmail.com
b.prob@ludus-academie.com
https://drmole1.github.io/

Profil

- English, of course

<u>Hardskills</u> **Softskills Hobbies** - Collaboratif et Flexible - Ecriture (Roman, Poésies, Fanfictions ...) - Moteurs de Jeux : Unity et UE4 - Langages de Prédilection : C#, C++, Javascript, Blueprint - Langages appris : HTML, CSS, Java, Php, SQL, C Autonome et Organisé - Musique (Piano, Ukulélé, Flûte Irlandaise ...) Proactif et Enthousiaste - Sport (Musculation et Natation) - Compréhension des corps de métiers du jeu vidéo Créatif et Curieux - Culture Générale et Blindtests - Maîtrise de gestion de projet Analytique - **Lecture** (beaucoup de fantasy) - Ecriture de documents de design - Ancien tireur à la carabine (8 ans de tir) - Level Design, UI / UX, VR, Prototypage

Expériences professionnelles

Game Designer d'Escape Game – 2021 – Durée 6 mois

Locks Adventure, Schweighouse-sur-Moder

Conception de scénarii et d'énigmes pour Escape Game Production de documents de design Mise en place de playtests, explications aux joueurs et analyses des comportements Dialogues avec les autres membres concernant les idées créatives

<u>Prestataire de service pour l'élaboration d'un Advergame – 2020 – Durée 3 mois</u>

Atheo Ingenierie, Strasbourg

 Production d'un Advergame mobile sur Unity : programmation et conception Mode projet agile : SCRUM Chargé de communication avec les différents acteurs du projet et les clients

<u>Prestataire de service pour l'élaboration d'un jeu VR : CAVE-DOME – 2019/2020 – Durée 8 mois</u>

Pixel Museum, Strasbourg

- · Conception d'un jeu VR sur une plateforme de type CAVE-DOME
- · Programmation sur Unreal Engine en blueprint
- · Mode projet agile : Extreme Programming

Préparateur de commandes en logistique -2018 - Durée 3 mois

Décathlon, Wittenheim

- · Préparation et réparation de vélos
- · Stockage de colis
- · Transports de colis