

Praxis der Softwareentwicklung

# Qualitätssicherung

Rukiye Devran, Tim Groß, Daniel Helmig, Orkhan Aliev

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Kriterien</b>	<b>3</b>
1.1	Musskriterien . . . . .	3
1.2	Wunschkriterien . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Bugs</b>	<b>3</b>

# 1 Kriterien

## 1.1 Musskriterien

- Schachregeln
- Einhaltung der Schachregeln
- Spielsuche
- GUI
- Schachfiguren bewegen

## 1.2 Wunschkriterien

- **Account/Gastzugang:** Man kann nur durch Anlegen eines Accounts in die App gelangen.
- **Zwei Spieler auf einem Gerät:** Wurde umgesetzt.

Andere Wunschkriterien wurden nicht umgesetzt.

# 2 Bugs

- **Online-Spielen**
  - **Symptom:** Online-Spielen war nicht möglich.
  - **Ursache:** Serverkommunikation im gleichen Thread wie die App laufen zu lassen führt zu Fehlern.
  - **Behebung:** Serverkommunikation in separate Threads auslagern.
- **Spilersuche**
  - **Symptom:**

- **Ursache:**
- **Behebung:**