قبل از اجرا بازی حتما به این نکات توجه کنید:

1.به هیچ وجه اسم پوشه رو تغییر ندید الان در حال حاضر اسم پوشه بازی untitled10 هست

2. یک سری پوشه داخل پوشه lib هست اون پوشه های داخلش که شامل SFML و mingw64 هست رو داخل درایو cتون کپی کنید اینا کتابخونه های بازی هستن

3.قبل از اجرا بازی آدرس پوشه res که در فایل پروژه قرار داره رو کپی کنید مثلا اگه پروژه تون توی درایو d و توی پوشه game هست مسیر بازی به صورت زیر میشه   
D:\game\untitled10\res\

سپس وقتی آدرس رو کپی کردید وارد کلاس player.cpp بشید بعدش تو تابع path آدرس رو در در متغیرPathRes کپی کنید