Лабораторная работа №11

Отчёт

Андрюшин Никита Сергеевич

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	23
Список литературы		24

Список иллюстраций

3.1	Создание файла	8
3.2	Вставка кода	9
3.3	Вырезка строки	9
3.4	Вставка строки	10
3.5	Выделение кода	10
3.6	Копирование и вставка	11
3.7	Вырезка	11
3.8	Отмена последнего действия	12
3.9	Список буферов	13
3.10	Переключение на другой буфер	14
3.11	Переход на другой буфер горячими клавишами	15
3.12	Деление фрейма	16
3.13	Открытие 4ёх файлов	17
3.14	Поиск слов	19
3.15	Замена слова	21
3.16	Альтернативный поиск	22

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs [1]

2 Задание

Ознакомиться с теоретическим материалом. Ознакомиться с редактором emacs. Выполнить упражнения. Ответить на контрольные вопросы.

3 Выполнение лабораторной работы

Откроем emacs и через ctrl x ctrl f создадим новый файл lab07.sh (рис. 3.1).

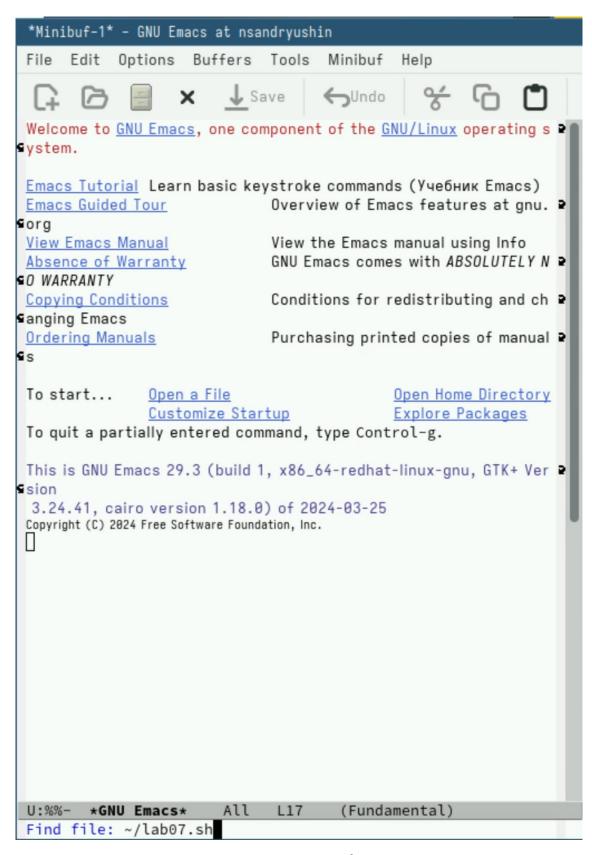


Рис. 3.1: Создание файла

Вставим в него следующий код (рис. 3.2).

```
Tile Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

A Save ← Undo

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.2: Вставка кода

Вырежим строчку через С-к (рис. 3.3).

Рис. 3.3: Вырезка строки

Теперь вставим её через С-у (рис. 3.4).

```
Tile Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save ← Undo ← Undo

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.4: Вставка строки

Теперь выделим часть кода через C-space (рис. 3.5).

```
Tile Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

A Save Shoript Help

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.5: Выделение кода

Скопируем выделенный код через М-w и вставим через С-у (рис. 3.6).

```
Tile Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

A Save Sundo Sun
```

Рис. 3.6: Копирование и вставка

Теперь выделим эту область и вырежем её (рис. 3.7).

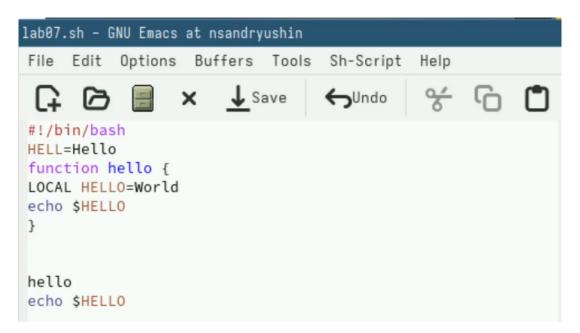


Рис. 3.7: Вырезка

Теперь отменим последнее действие через С-/ (рис. 3.8).

```
Tile Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

| Save | Save
```

Рис. 3.8: Отмена последнего действия

Через С-х С-b выведем список буферов (рис. 3.9).

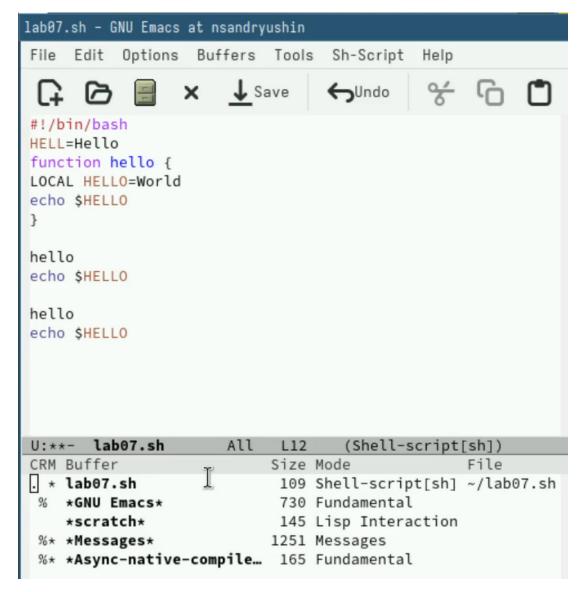


Рис. 3.9: Список буферов

Теперь переключимся на другой буфер (рис. 3.10).

```
*GNU Emacs* - GNU Emacs at nsandryushin
File Edit Options Buffers Tools Help
                 X ↓ Save
                                   Undo
 #!/bin/bash
HELL=Hello
 function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
hello
 echo $HELLO
hello
 echo $HELLO
U:**- lab07.sh All L12 (Shell-script[sh])
               Open a File
                                            Open Home Directory
To start...
               Customize Startup
                                           Explore Packages
To quit a partially entered command, type Control-g.
This is GNU Emacs 29.3 (build 1, x86_64-redhat-linux-gnu, GTK+ Ver
sion
 3.24.41, cairo version 1.18.0) de 2024-03-25
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
```

Рис. 3.10: Переключение на другой буфер

Закрытие буфера и переход на другой буфер через горячие клавиши C-х b (рис. 3.11).

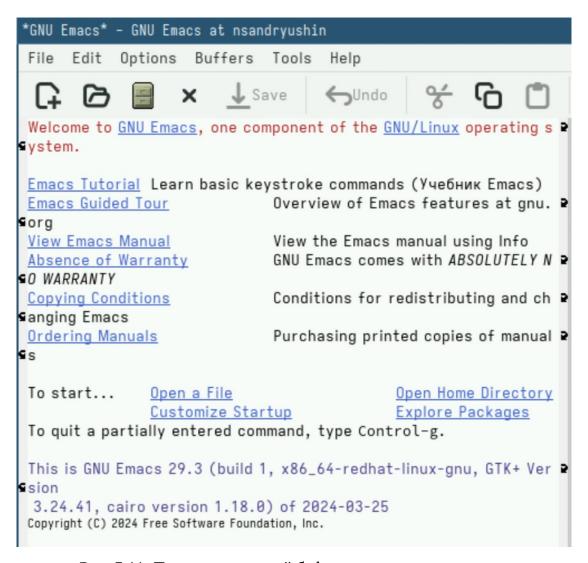


Рис. 3.11: Переход на другой буфер горячими клавишами

Делим фрейм на 4 части с помощью С-х 3 и С-х 2 (рис. 3.12).



Рис. 3.12: Деление фрейма

Создадим 4 файла, откроем их в 4ёх частях фрейма и напишем в них разный текст (рис. 3.13).

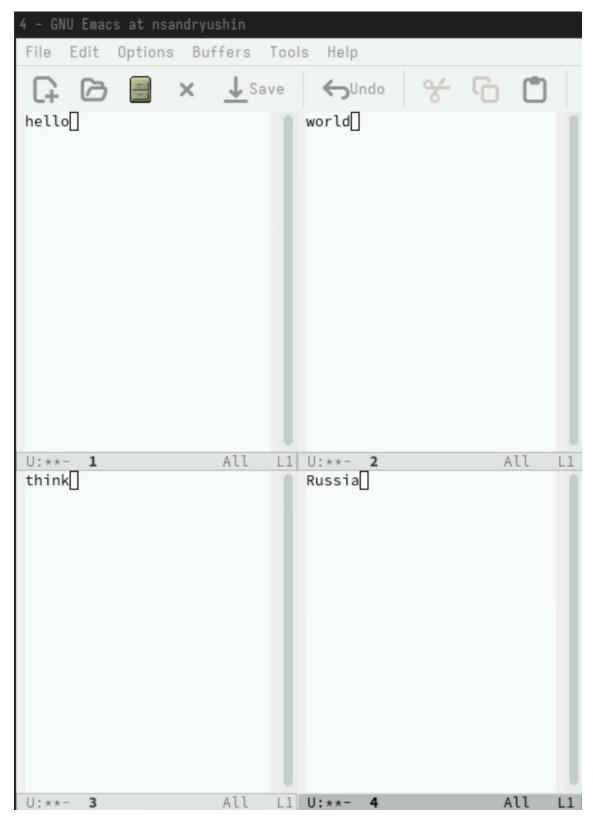


Рис. 3.13: Открытие 4ёх файлов

Поспользуемся поиском С-ѕ (рис. 3.14).

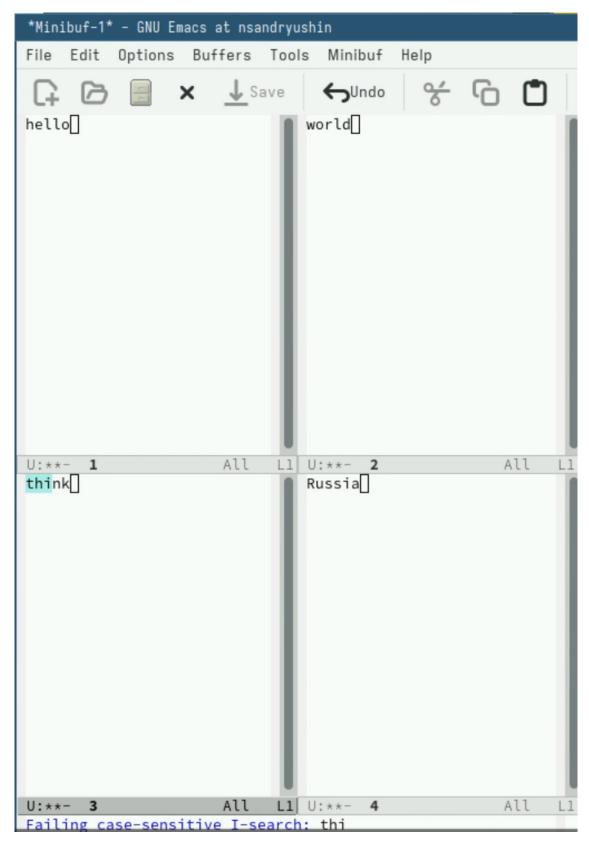


Рис. 3.14: Поиск слов

Перейдём в режим поиска и замены с помощью M-% и заменим слово world на peace (рис. 3.15).

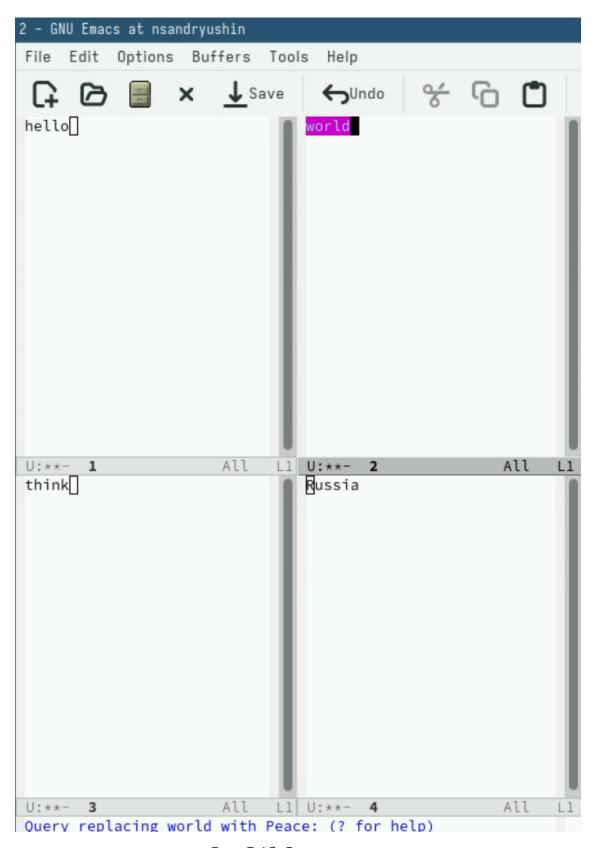


Рис. 3.15: Замена слова

Используем другой режим поиска через M-s о. Он выводит в отдельном окне все вхождения слова (рис. 3.16).

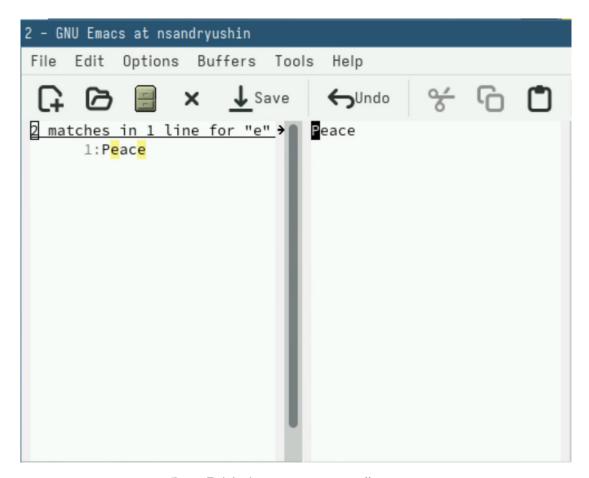


Рис. 3.16: Альтернативный поиск

4 Выводы

В результате выполнения лабораторной работы были получены навыки работы с текстовым редактором emacs

Список литературы

1. Kulyabov. Лабораторная работа № 11. Текстовой редактор emacs. RUDN.