

# **Лабораторная работа №9**

**Отчёт**

**Андрюшин Никита Сергеевич**

# **Содержание**

<b>1 Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2 Задание</b>	<b>6</b>
<b>3 Выполнение лабораторной работы</b>	<b>8</b>
<b>4 Выводы</b>	<b>27</b>
<b>5 Контрольные вопросы</b>	<b>28</b>
<b>Список литературы</b>	<b>33</b>

# Список иллюстраций

3.1 Информация и тс . . . . .	8
3.2 Интерфейс . . . . .	9
3.3 Выделение . . . . .	10
3.4 Копирование . . . . .	11
3.5 Перемещение . . . . .	11
3.6 Информация . . . . .	12
3.7 Быстрый просмотр . . . . .	13
3.8 Древо каталогов . . . . .	14
3.9 Просмотр файла . . . . .	15
3.10 Редактирование файла . . . . .	16
3.11 Создание каталога . . . . .	17
3.12 Копирование файла . . . . .	17
3.13 Поиск . . . . .	18
3.14 История . . . . .	18
3.15 Перемещение в домашний каталог . . . . .	19
3.16 Файл расширений . . . . .	20
3.17 Файл меню . . . . .	21
3.18 Просмотр настроек . . . . .	22
3.19 Вставка текста в файл . . . . .	22
3.20 Удаление строки . . . . .	23
3.21 Перемещение текста . . . . .	23
3.22 Копирование текста . . . . .	24
3.23 Отмена действия . . . . .	24
3.24 Редактирование начала и конца файла . . . . .	25
3.25 Включение подцветки синтаксиса . . . . .	26

# **Список таблиц**

# **1 Цель работы**

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander.  
Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов;  
манипуляций с ними [1]

## 2 Задание

1. Создайте текстовой файл text.txt.
2. Откройте этот файл с помощью встроенного в ms редактора.
3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
  - 4.1. Удалите строку текста.
  - 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.  
Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
  - 4.4. Сохраните файл.
  - 4.5. Отмените последнее действие.
  - 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
  - 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
  - 4.8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java)

6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

## 3 Выполнение лабораторной работы

Посмотрим информацию о mc (рис. 3.1).

```
[nsandryushin@nsandryushin ~]$ man mc
```

Рис. 3.1: Информация и mc

И запустим его. Так он выглядит (рис. 3.2).

Левая панель	Файл	Команда	Настройки	Правая панель
< ~ .[^\>]			< ~ .[^\>]	
.и Имя	Размер	Время правк	.и Имя	Размер Время правк
/..	ВВЕРХ	ев 16 13:43	/..	ВВЕРХ ев 16 13:43
/.bashrc.d	142	ар 9 22:42	/.bashrc.d	142 ар 9 22:42
/.cache	550	ар 10 18:26	/.cache	550 ар 10 18:26
/.config	394	ар 16 22:59	/.config	394 ар 16 22:59
/.gnupg	158	ар 30 21:43	/.gnupg	158 ар 30 21:43
/.local	26	ев 19 19:50	/.local	26 ев 19 19:50
/.mozilla	48	ев 16 13:50	/.mozilla	48 ев 16 13:50
/.pass~tore	96	ар 9 22:37	/.pass~tore	96 ар 9 22:37
/.ssh	132	ев 23 21:35	/.ssh	132 ев 23 21:35
/.texl~2023	18	ев 19 19:51	/.texl~2023	18 ев 19 19:51
/Downloads	34	ар 12 14:33	/Downloads	34 ар 12 14:33
/Lab1	278	ев 23 18:46	/Lab1	278 ев 23 18:46
/australia	0	ар 22 20:13	/australia	0 ар 22 20:13
/git-e~nded	74	ар 3 15:17	/git-e~nded	74 ар 3 15:17
/monthly	0	ар 22 20:04	/monthly	0 ар 22 20:04
/play	26	ар 22 20:22	/play	26 ар 22 20:22
/reports	14	ар 22 20:02	/reports	14 ар 22 20:02
/ski.plases	28	ар 22 20:12	/ski.plases	28 ар 22 20:12
/work	88	ев 27 17:42	/work	88 ев 27 17:42
/Видео	0	ев 16 13:50	/Видео	0 ев 16 13:50
/Доклад	244	ев 23 15:11	/Доклад	244 ев 23 15:11
/Документы	0	ев 16 13:50	/Документы	0 ев 16 13:50
/Загрузки	940	ар 22 19:54	/Загрузки	940 ар 22 19:54
/Изобр~ения	156	ев 23 21:49	/Изобр~ения	156 ев 23 21:49
/Музыка	0	ев 16 13:50	/Музыка	0 ев 16 13:50
/Общед~пные	0	ев 16 13:50	/Общед~пные	0 ев 16 13:50
-ВВЕРХ-			-ВВЕРХ-	
	63G / 79G (79%)			63G / 79G (79%)

Совет: Автодополнение: M-Tab (или Esc+Tab). Для получения списка

[nsandryushin@nsandryushin ~]\$ [<0;12;35M]

1По~шь 2Меню 3Пр~тр 4Пр~ка 5Копия 6Пе~ос 7Но~лг 8Уд~ты 9Ме~МД

Рис. 3.2: Интерфейс

С помощью зажатого шифта выделим файлы (рис. 3.3).

/.pass~tore	96	ап	9	22:37	/.pass~tore	96	ап	9	22:37
/.ssh	132	ев	23	21:35	/.ssh	132	ев	23	21:35
/.texl~2023	18	ев	19	19:51	/.texl~2023	18	ев	19	19:51
/Downloads	34	ап	12	14:33	/Downloads	34	ап	12	14:33
/Lab1	278	ев	23	18:46	/Lab1	278	ев	23	18:46
/australia	0	ап	22	20:13	/australia	0	ап	22	20:13
/git-e~nded	74	ап	3	15:17	/git-e~nded	74	ап	3	15:17
/monthly	0	ап	22	20:04	/monthly	0	ап	22	20:04
/play	26	ап	22	20:22	/play	26	ап	22	20:22
/reports	14	ап	22	20:02	/reports	14	ап	22	20:02
/ski.plases	28	ап	22	20:12	/ski.plases	28	ап	22	20:12
/work	88	ев	27	17:42	/work	88	ев	27	17:42
/Видео	0	ев	16	13:50	/Видео	0	ев	16	13:50
/Доклад	244	ев	23	15:11	/Доклад	244	ев	23	15:11
/Документы	0	ев	16	13:50	/Документы	0	ев	16	13:50
/Загрузки	940	ап	22	19:54	/Загрузки	940	ап	22	19:54
/Изображения	156	ев	23	21:49	/Изображения	156	ев	23	21:49
/Музыка	0	ев	16	13:50	/Музыка	0	ев	16	13:50
/Общед~пные	0	ев	16	13:50	/Общед~пные	0	ев	16	13:50

Рис. 3.3: Выделение

Через меню Файл скопируем каталог (рис. 3.4).

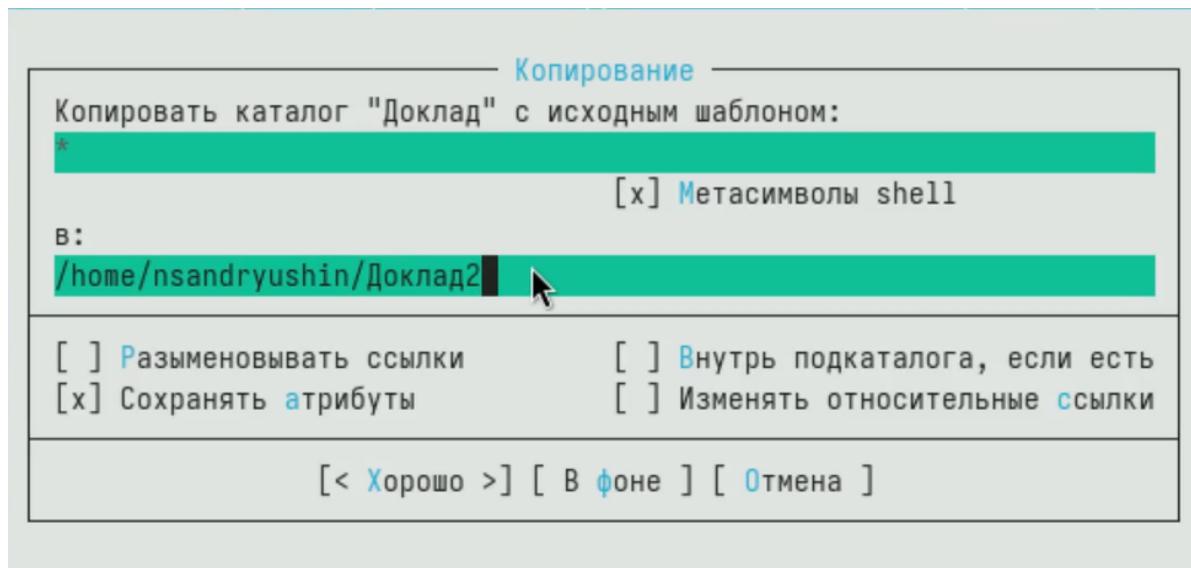


Рис. 3.4: Копирование

Через меню Файл переместим каталог (рис. 3.5).

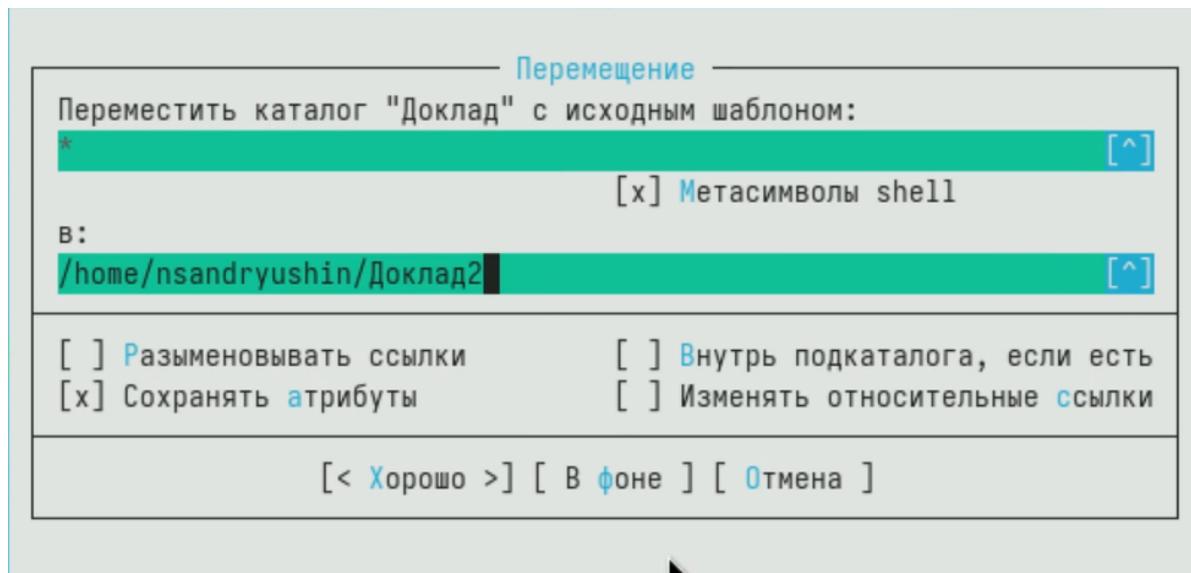


Рис. 3.5: Перемещение

Откроем через правую панель информацию (рис. 3.6).

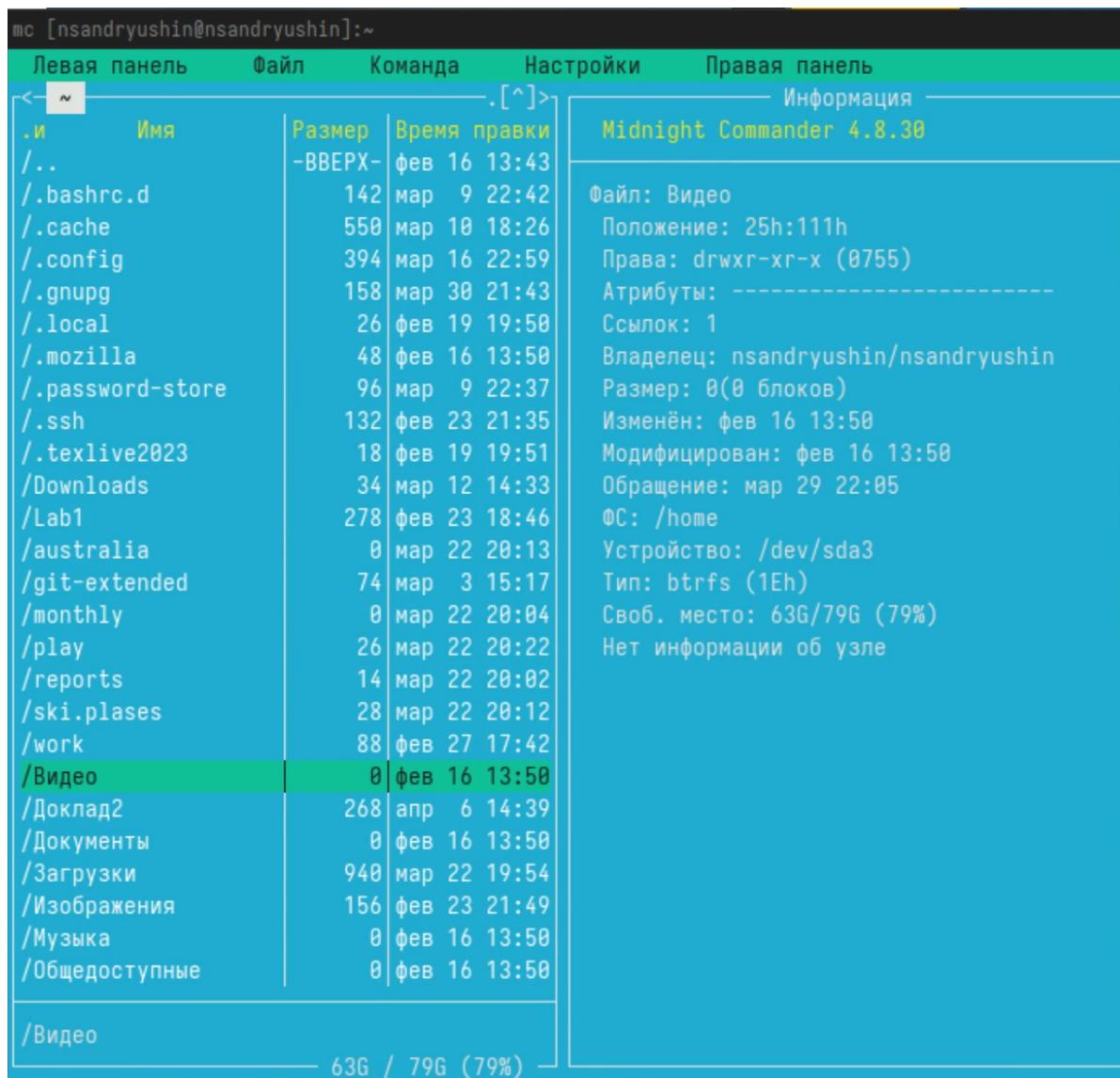


Рис. 3.6: Информация

Откроем через правую панель быстрый просмотр (рис. 3.7).

Левая панель	Файл	Команда	Настройки	Правая панель
<-- ~ .[ ^ ]>				
.и Имя	Размер	Время правки	/home/nsandryushin/.XCompose 100%	
/git-extended	74	мар 3 15:17	include "%L"	
/monthly	0	мар 22 20:04		
/play	26	мар 22 20:22	<Multi_key><minus><p>:"Р"	
/reports	14	мар 22 20:02	<Multi_key> <apostrophe> <apostrophe> : "" U0301 # COMBINING ACUTE ACCENT	
/ski.plases	28	мар 22 20:12	Т	
/work	88	фев 27 17:42		
/Видео	0	фев 16 13:50		
/Доклад2	268	апр 6 14:39		
/Документы	0	фев 16 13:50		
/Загрузки	940	мар 22 19:54		
/Изображения	156	фев 23 21:49		
/Музыка	0	фев 16 13:50		
/Общедоступные	0	фев 16 13:50		
/Рабочий стол	0	фев 16 13:50		
/Шаблоны	0	фев 16 13:50		
<b>.XCompose</b>	<b>118</b>	<b>мар 9 22:42</b>		
.bash_history	7273	мар 23 14:03		
.bash_logout	18	июл 19 2023		
.bash_profile	246	мар 9 22:42		
.bashrc	840	мар 9 22:42		
.czrc	1	мар 3 15:03		
.gitconfig	245	мар 3 14:49		
.gtkrc-2.0	569	мар 9 22:42		
.vboxc~ol.pid	5	фев 16 14:08		
.vboxc~ol.pid	5	фев 16 14:08		
.vboxc~ol.pid	5	фев 16 14:08		
<b>.XCompose</b>	<b>63G / 79G (79%)</b>			

Рис. 3.7: Быстрый просмотр

Откроем через правую панель древо каталогов (рис. 3.8).



Рис. 3.8: Древо каталогов

С помощью F3 просмотрим содержимое файла (рис. 3.9).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
/home/nsandryushin/conf.txt 435/632 68%  
appstream.conf  
asound.conf  
chrony.conf  
dnsmasq.conf  
dracut.conf  
dracut.conf.d  
fprintd.conf  
fuse.conf  
host.conf  
idmapd.conf  
ipsec.conf  
kdump.conf  
krb5.conf  
krb5.conf.d  
ld.so.conf  
ld.so.conf.d  
libaudit.conf  
libuser.conf  
locale.conf  
logrotate.conf  
makedumpfile.conf.sample  
man_db.conf  
mke2fs.conf  
mtools.conf  
ndctl.conf.d  
nfs.conf  
nfsmount.conf  
nilfs_cleanerd.conf  
nsswitch.conf  
opensc.conf  
opensc-x86_64.conf  
passwdqc.conf  
reader.conf.d
```

Рис. 3.9: Просмотр файла

С помощью F4 отредактируем файл (рис. 3.10).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
conf.txt      [----]  0 L:[ 1+ 0  1/ 49] *(0   / 632b) 0097 0x[*][X]  
appstream.conf  
asound.conf  
chrony.conf  
dnsmasq.conf  
dracut.conf  
dracut.conf.d  
fprintd.conf  
fuse.conf  
host.conf  
idmapd.conf  
ipsec.conf  
kdump.conf  
krb5.conf  
krb5.conf.d  
ld.so.conf  
ld.so.conf.d  
libaudit.conf  
libuser.conf  
locale.conf  
logrotate.conf  
makedumpfile.conf.sample  
man_db.conf  
mke2fs.conf  
mtools.conf  
ndctl.conf.d  
nfs.conf  
nfsmount.conf  
nilfs_cleanerd.conf  
nsswitch.conf  
opensc.conf  
opensc-x86_64.conf  
passwdqc.conf  
reader.conf.d
```

Рис. 3.10: Редактирование файла

Создадим каталог через меню Команда (рис. 3.11).

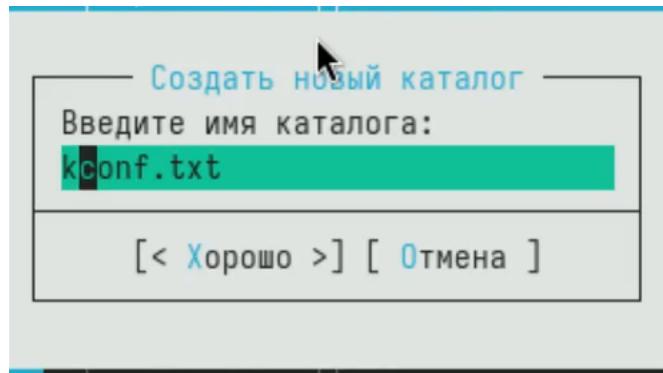


Рис. 3.11: Создание каталога

Скопируем каталог через меню Команда (рис. 3.12).

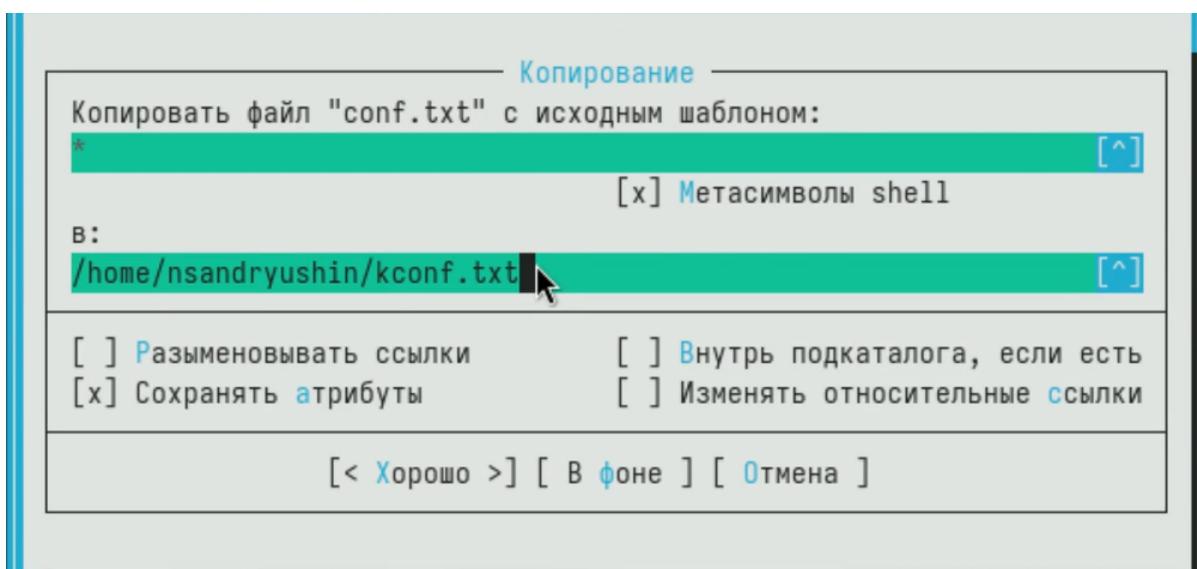


Рис. 3.12: Копирование файла

Найдём файл .txt, содержащий .d через меню Команда (рис. 3.13).

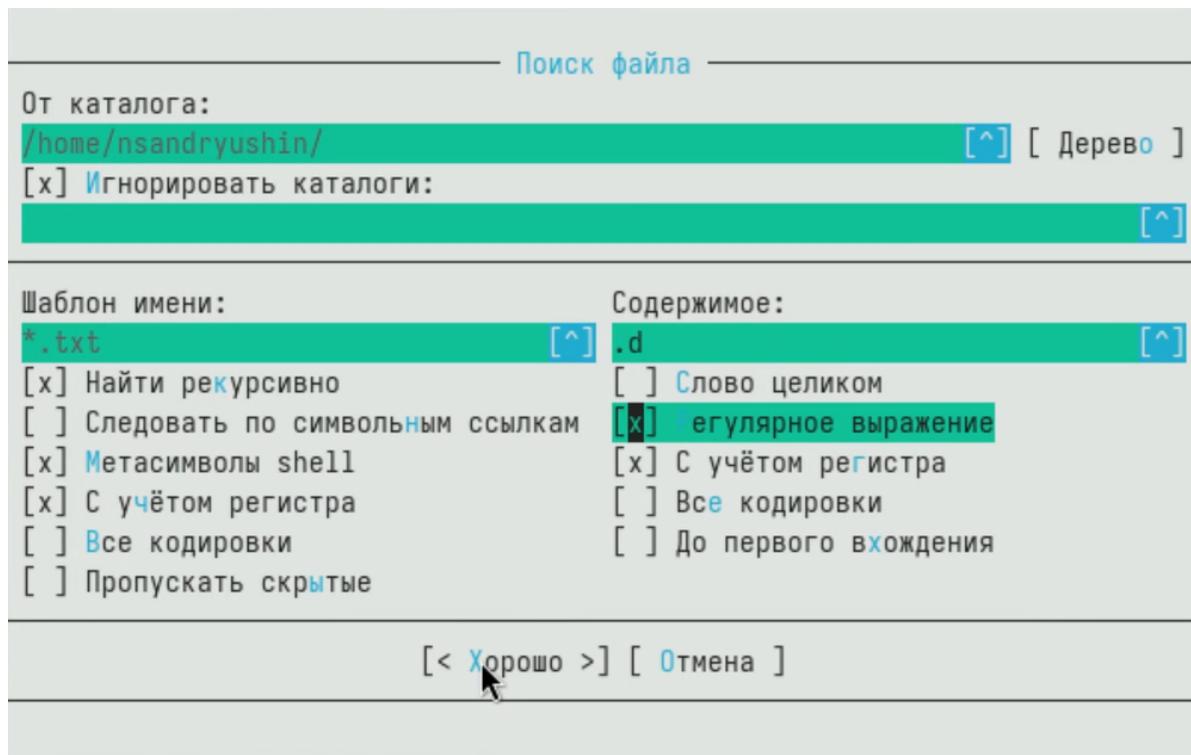


Рис. 3.13: Поиск

Откроем через Команда историю, и выполним какую-нибудь команду оттуда (рис. 3.14).

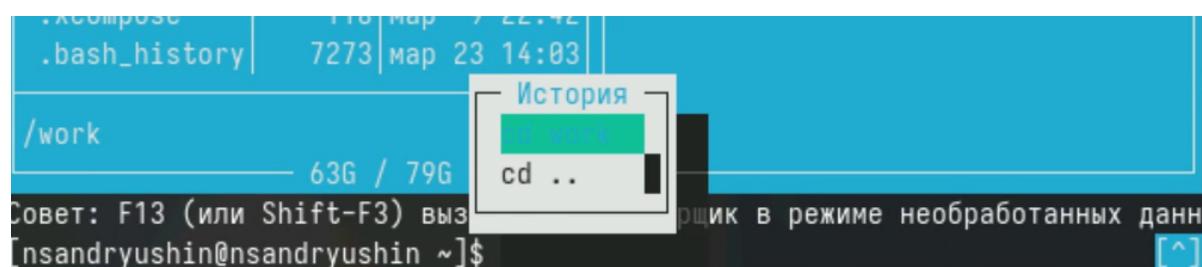


Рис. 3.14: История

Через Команды откроем каталоги быстрого доступа, где выберем домашний каталог, чтобы быстро перейти в него (рис. 3.15).

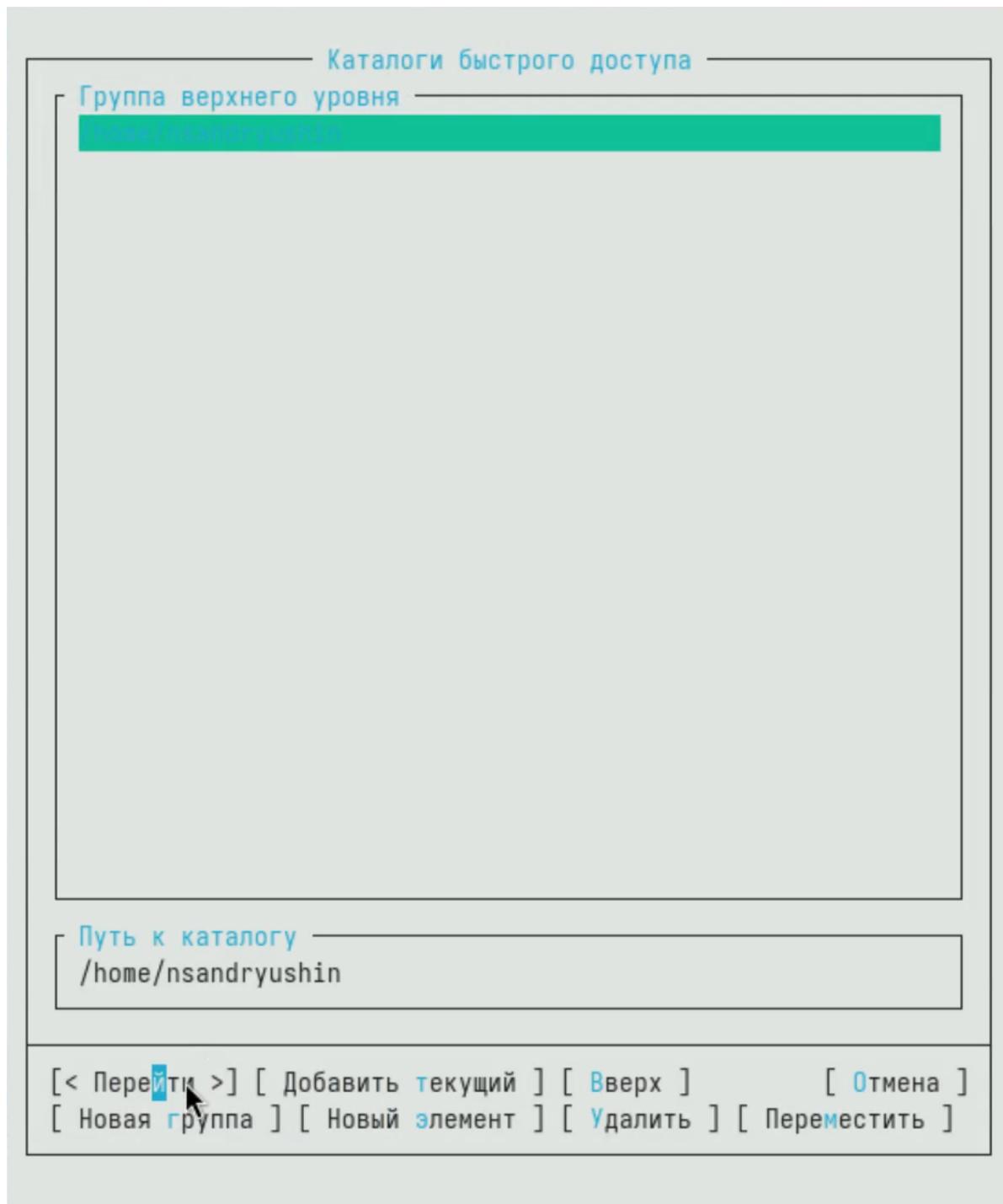


Рис. 3.15: Перемещение в домашний каталог

Откроем файл расширений (рис. 3.16).

```

mc.ext.ini      [----]  0 L:[478+32 510/1136] *(14060/26909b) 0082[*][X]
Include=video

# Troff with me macros.
# Exception - "read.me" is not a nroff file.
[read.me]
Shell=read.me
Open=
View=

[troff]
Shell=.me
Open=/usr/libexec/mc/ext.d/text.sh open nroff.me %var{PAGER:more}
View=%view{ascii,nroff} /usr/libexec/mc/ext.d/text.sh view nroff.me %var{PA

[roff with ms macros]
Shell=.ms
Open=/usr/libexec/mc/ext.d/text.sh open nroff.ms %var{PAGER:more}
View=%view{ascii,nroff} /usr/libexec/mc/ext.d/text.sh view nroff.ms %var{PA

# Manual page

[man.lz]
Regex=([^\0-9]|[^\.]*)\.(([1-9][A-Za-z]*|[ln])\.\.lz$%
Open=/usr/libexec/mc/ext.d/text.sh open man.lz %var{PAGER:more}
View=%view{ascii,nroff} /usr/libexec/mc/ext.d/text.sh view man.lz %var{PAGE

[man.lz4]
Regex=([^\0-9]|[^\.]*)\.(([1-9][A-Za-z]*|[ln])\.\.lz4$%
Open=/usr/libexec/mc/ext.d/text.sh open man.lz4 %var{PAGER:more}
View=%view{ascii,nroff} /usr/libexec/mc/ext.d/text.sh view man.lz4 %var{PAGE

[man.lzma]
Regex=([^\0-9]|[^\.]*)\.(([1-9][A-Za-z]*|[ln])\.\.lzma$%

```

Рис. 3.16: Файл расширений

Откроем файл меню (рис. 3.17).

```

menu      [----]  0 L:[338+32 370/370] *(11821/11821b) <EOF>[*][X]
        bzip2 -v "$D"
        fi

+ t t
C   Convert gz<->bz2, tar.gz<->tar.bz2 & tgz->tar.bz2
for i in %t ; do
    unset D
    unset EXT
    case "$i" in
        *.Z)  EXT=Z;;
        *.bz2) EXT=bz2;;
        *.gz)  EXT=gz;;
        *.tgz) EXT=tgz;;
        *.tpz) EXT=tpz;;
        *.z)   EXT=z;;
    esac
    case "$EXT" in
        bz2|Z|gz|z) D=`basename $i ."$EXT"``;
        tgz|tpz)    D=`basename $i ."$EXT"`.tar;;
    esac
    if [ "$EXT" = "bz2" ]; then
        bunzip2 -v "$i"
        gzip -f9 -v "$D"
    else
        gunzip -v "$i"
        bzip2 -v "$D"
    fi
done

+ x /usr/bin/open | x /usr/local/bin/open & x /bin/sh
o       Open next a free console
open -s -- sh

```

Рис. 3.17: Файл меню

Посмотрим настройки (рис. 3.18).

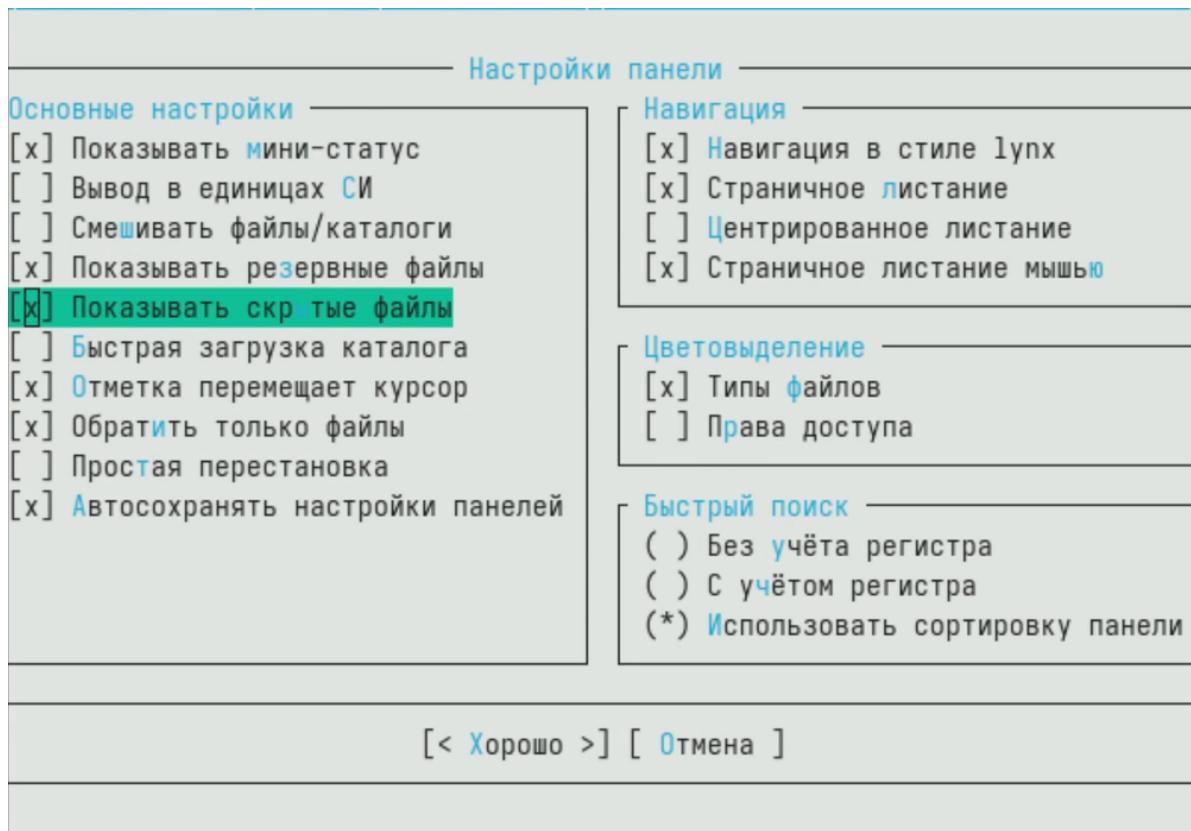


Рис. 3.18: Просмотр настроек

Создадим файл и вставим в него что-нибудь (рис. 3.19).

```
test.txt [-M--] 0 L:[ 1+10 11/ 11] *(476 / 476b) <EOF> [*][X]
@book{tuis,
    timestamp = {2023-01-03 18:54:42 (MSK)},
    Author = {Kulyabov},
    langid = {russian},
    Publisher = {RUDN},
    Series = {Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операци},
    Title = {Лабораторная работа № 3. Markdown},
    URL = {https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2288265/mod_resource/content/1/}
}
```

Рис. 3.19: Вставка текста в файл

Удалим строку через **ctrl + u** (рис. 3.20).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
test.txt      [-M--]  0 L:[ 1+ 6  7/ 10] *(304 / 409b) 0032 0x[*][X]  
@book{tuis,  
    timestamp = {2023-01-03 18:54:42 (MSK)},  
    Author = {Kulyabov},  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN},  
    Series = {Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операци  
URL = {https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2288265/mod_resource/content  
}  
}
```

Рис. 3.20: Удаление строки

Переместим строку через F6 (рис. 3.21).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
test.txt      [BM--]  0 L:[ 1+ 6  7/ 10] *(364 / 409b) 0010 0x[*][X]  
@book{tuis,  
    timestamp = {2023-01-03 18:54:42 (MSK)},  
    Author = {Kulyabov},  
    Series = {Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операци  
URL = {https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/2288265/mod_resource/content  
}  
}  
  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN},
```

Рис. 3.21: Перемещение текста

Скопируем строку через F5 (рис. 3.22).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
test.txt      [BM--]  0 L:[ 1+ 4  5/ 14] *(260 / 497b) 0010 0x[*][X]  
@book{tuis,  
    timestamp = {2023-01-03 18:54:42 (MSK)},  
    Author = {Kulyabov},  
    Series = {Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операци  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN},  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN}, URL = {https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/228826  
}  
  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN},
```

Рис. 3.22: Копирование текста

Отменим действие через **ctrl + u** (рис. 3.23).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
test.txt      [BM--]  0 L:[ 1+ 4  5/ 12] *(260 / 453b) 0010 0x[*][X]  
@book{tuis,  
    timestamp = {2023-01-03 18:54:42 (MSK)},  
    Author = {Kulyabov},  
    Series = {Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операци  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN}, URL = {https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/228826  
}  
  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN},
```

Рис. 3.23: Отмена действия

Напишем что-нибудь в начале и в конце файла (рис. 3.24).

```
mc [nsandryushin@nsandryushin]:~  
test.txt [-M--] 8 L:[ 1+ 0 1/ 12] *(8 / 468b) 0064 0x[*][X]  
dsdsddf @book{tuis,  
    timestamp = {2023-03-01 18:54:42 (MSK)},  
    Author = {Kulyabov},  
    Series = {Архитектура компьютеров и операционные системы. Раздел "Операци  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN}, URL = {https://esystem.rudn.ru/pluginfile.php/228826  
}  
  
    langid = {russian},  
    Publisher = {RUDN},  
fdfdfdf
```

Рис. 3.24: Редактирование начала и конца файла

И откроем какой-нибудь исходный код, где включим под цветку синтаксиса через `ctrl + s` (рис. 3.25).

```

mc [nsandryushin@nsandryushin]:~/Доклад2/Доклад/academic-laboratory-report-template-1d
pandoc_eqnos.py      [---] 30 L:[192+25 217/550] *(8160/20249b) 0010 0[*][X]
    else:
        env = default_env
    env, _, arg = env.partition('.')
    ret = RawInline('tex',
                    r'\begin{%s}%s\end{%s}'% \
                    (env, '{%s}'%arg if arg else '', value[-1], env))
elif fmt in ('html', 'html4', 'html5', 'epub', 'epub2', 'epub3') and \
LABEL_PATTERN.match(attrs.id):
    # Present equation and its number in a span
    num = str(targets[attrs.id].num)
    outer = RawInline('html',
                      '<span&gt;%s</span>'% \
                      (' ' if eq['is_unreferenceable'] else
                       ' id="%s" %s')% attrs.id))
    inner = RawInline('html', '<span class="eqnos-number">%s')
    eqno = Math({"t": "InlineMath"}, '(%s)'% num[1:-1]) \
        if num.startswith('$') and num.endswith('$') \
        else Str('(%s)'% num)
    endtags = RawInline('html', '</span></span>')
    ret = [outer, AttrMath(*value), inner, eqno, endtags]
elif fmt == 'docx':
    # As per http://officeopenxml.com/WPhyperlink.php
    bookmarkstart = \
        RawInline('openxml',
                  '<w:bookmarkStart w:id="0" w:name="%s"/><w:r><w:t>%s')
    bookmarkend = \
        RawInline('openxml',
                  '</w:t></w:r><w:bookmarkEnd w:id="0"/>')
    ret = [bookmarkstart, AttrMath(*value), bookmarkend]
else:
    ret = None
return ret

```

Рис. 3.25: Включение подцветки синтаксиса

## **4 Выводы**

В результате выполнения лабораторной работы появились навыки работы с mc

## 5 Контрольные вопросы

1. Панели также могут быть настроены для отображения информации в одном из двух режимов: “Информация” или “Дерево”. В режиме “Информация” на панели отображаются данные о текущем файле и файловой системе, на которой расположены активные панели. В режиме “Дерево”, на одной из панелей отображается структура дерева каталогов.
2. Раздел “Командная строка оболочки (Shell)” содержит список команд и сочетаний клавиш, используемых для ввода и редактирования команд в командной строке оболочки. Большинство этих команд предназначены для быстрого ввода имен файлов и/или каталогов в командную строку (чтобы упростить процесс ввода) или для доступа к истории команд. Клавиши редактирования строк ввода применяются как при редактировании командной строки, так и в других полях ввода, которые появляются в различных запросах программы.
3. В меню каждой из панелей (левой или правой) можно выбрать один из следующих форматов списка:

Стандартный: отображает список файлов и каталогов с указанием их размера и времени последнего изменения.

Ускоренный: позволяет задать количество столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имен файлов или каталогов без дополнительной информации.

Расширенный: помимо названия файла или каталога выводит дополнительные сведения о правах доступа, владельце, группе, размере и времени

последнего изменения.

Определённый пользователем: предоставляет пользователю возможность выбрать, какие дополнительные сведения о файле или каталоге следует отобразить.

4. Просмотр (F3): Позволяет просмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.

Просмотр вывода команды (M + !): Запускает команду с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу) и позволяет просмотреть её вывод.

Правка (F4): Открывает текущий (или выделенный) файл для редактирования.

Копирование (F5): Копирует один или несколько файлов или каталогов в указанное пользователем место.

Права доступа (Ctrl-x c): Позволяет указать (или изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.

Жёсткая ссылка (Ctrl-x l): Создает жёсткую ссылку на текущий (или выделенный) файл.

Символическая ссылка (Ctrl-x s): Создает символическую ссылку на текущий (или выделенный) файл.

Владелец/группа (Ctrl-x o): Позволяет задать (или изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.

Права (расширенные): Позволяет изменить расширенные права доступа и владение для одного или нескольких файлов или каталогов.

Переименование (F6): Позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.

Создание каталога (F7): Позволяет создать новый каталог.

Удалить (F8): Позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.

Выход (F10): Завершает работу Midnight Commander (mc).

5. Дерево каталогов: Отображает структуру каталогов в системе.

Поиск файла: Выполняет поиск файлов с заданными параметрами.

Переставить панели: Меняет местами левую и правую панели.

Сравнить каталоги (Ctrl-x d): Сравнивает содержимое двух каталогов.

Размеры каталогов: Отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в MC размер каталога не отображается корректно).

История командной строки: Выводит список ранее выполненных в оболочке команд.

Каталоги быстрого доступа (Ctrl-): При вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданных в списке.

Восстановление файлов: Позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.

Редактировать файл расширений: Позволяет определить действия при запуске файлов с определенным расширением (например, какое программное обеспечение использовать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx).

Редактировать файл меню: Позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2.

Редактировать файл расцветки имён: Позволяет настроить цветовую схему для имен файлов в зависимости от их типа.

6. Конфигурация: Позволяет настроить параметры работы с панелями.

Внешний вид и Настройки панелей: Определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и т. д.), отображаемые при вызове Midnight Commander (MC), а также геометрию расположения панелей и цветовую схему.

Биты символов: Задает формат обработки информации локальным терминалом.

Подтверждение: Позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов,

а также при выходе из программы.

Распознание клавиш: Диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и других клавиатурных комбинаций.

Виртуальные ФС: Настройки виртуальной файловой системы, такие как тайм-аут, пароль и другие параметры.

7. F1: Вызов контекстно-зависимой подсказки.

F2: Вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций.

F3: Просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования).

F4: Вызов встроенного в МС редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели.

F5: Копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели.

F6: Перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели.

F7: Создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели.

F8: Удаление одного или нескольких файлов (или каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов.

F9: Вызов меню МС.

F10: Выход из МС.

8. Ctrl-y: Удалить строку.

Ctrl-u: Отмена последней операции.

Ins: Вставка/замена.

F7: Поиск (можно использовать регулярные выражения).

Стрелка вверх + F7: Повтор последней операции поиска.

F4: Замена.

F3 (первое нажатие): Начало выделения, (второе нажатие): Окончание выделения.

F5: Копировать выделенный фрагмент.

F6: Переместить выделенный фрагмент.

F8: Удалить выделенный фрагмент.

F2: Записать изменения в файл.

F10: Выйти из редактора.

9. Вы можете создавать пользовательские команды для быстрого вызова на панели Midnight Commander. Для этого просто введите команду в строке ввода (в разделе “Команда”) и нажмите кнопку “Добавить”. Затем введите информативное имя для этой команды. В следующий раз вам будет достаточно выбрать это имя из списка, чтобы вызвать команду, вместо того чтобы вводить всю команду заново.
10. Панель в Midnight Commander (mc) отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому каталогу отображается в заголовке панели. Активная панель выделяется подсветкой в заголовке и одной из её строк. Управление панелями осуществляется с помощью определённых комбинаций клавиш или пунктов меню в Midnight Commander.

# **Список литературы**

1. Kulyabov. Лабораторная работа № 9. Командная оболочка Midnight. RUDN.