Лабораторная работа №13

Презентация

Андрюшин Н. С.

12 марта 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Информация

Докладчик

- Андрюшин Никита Сергеевич
- Студент
- Российский университет дружбы народов
- 1132231848@pfur.ru

Цель

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами, а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -p.
- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.

- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
- 4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

Код первой программы

Напишем код первой программы

```
echo "Неверный параметр: $OPTARG" 1>&2
      exit 1
      ::
      echo "OTCYTCTBVET ЗНАЧЕНИЕ ДЛЯ ПАРАМЕТРА: $OPTARG" 1>&2
       ..
  esac
if [ -z "spattern" ]; then
  echo "Не указан шаблон для поиска." 1>&2
  exit 1
if [ -z "sinputfile" ]; then
  echo "Не указан входной файл." 1>&2
  exit 1
if [ "$case_sensitive" = true ]; then
  grep options+=" -i"
if [ "$line numbers" = true ]; then
  grep_options+=" -n"
grep sgrep options "spattern" "sinputfile"
if [ ! -z "Soutputfile" ]: then
  grep sgrep options "spattern" "sinputfile" > "soutputfile"
```

Рис. 1: Код первой программы

Проверка работы первой программы

```
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./1.sh -p "cywky"
Не указан входной файл.
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./1.sh -р "сушку" -i text
И сосала сушку
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./1.sh -p "cywky" -i text -n
5:И сосала сушку
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./1.sh -р "Сушку" -i text -n
 -C
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./1.sh -p "Cywky" -i text -n
 -C
5:И сосала сушку
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ □
```

Рис. 2: Проверка работы первой программы

Код второй программы на С

Напишем код второй программы на С

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
    int number:
    printf("Введите число: ");
    scanf("%d", &number);
    if (number > 0) {
        printf("Число больше нуля\n"):
        exit(1);
    } else if (number < 0) {
        printf("Число меньше нуля\n"):
        exit(2);
    } else {
        printf("Число равно нулю\n");
        exit(0);
```

Рис. 3: Код второй программы на С

Код второй программы

И напишем код второй программы

```
#!/bin/bash
./2
case $? in
    0)
        echo "Число равно нулю";;
    1)
        есно "Число больше нуля";;
    2)
        есно "Число меньше нуля";;
esac
```

Рис. 4: Код второй программы

Проверка работы второй программы

```
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./2.sh
Введите число: 7
Число больше нуля
Число больше нуля
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./2.sh
Введите число: -5
Число меньше нуля
Число меньше нуля
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./2.sh 0
Введите число: 0
Число равно нулю
Число равно нулю
```

Рис. 5: Проверка работы второй программы

Код третьей программы

Напишем код третьей программы

```
for ((i=1: i<=$count: i++)); do
        touch "$1.tmp"
        echo "Создан файл $i.tmp"
delete_files() {
    local count=$1
    for ((i=1; i<=$count; i++)); do
        if [ -e "$1.tmp" ]; then
           rm "Si.tmo"
            echo "Улален файл $1.tmp"
        fi
    done
if [ $# -eq 0 ]; then
    есью "Не указано количество файлов для создания"
    exit 1
action=$1
case Saction in
        create_files $2
        ::
    delete)
        delete_files $2
        ::
        echo "Невериое действие. Используйте 'create' для создания файлов или 'delete' для удаления файлов."
        exit 1
esac
```

Рис. 6: Код третьей программы

Проверка работы третьей программы

```
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./3.sh create 5
Создан файл 1.tmp
Создан файл 2.tmp
Создан файл 3.tmp
Создан файл 4.tmp
Создан файл 5.tmp
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./3.sh delete 5
Удален файл 1.tmp
Удален файл 2.tmp
Удален файл 3.tmp
Удален файл 4.tmp
Удален файл 5.tmp
```

Рис. 7: Проверка работы третьей программы

Код четвёртой программы

Напишем код четвёртой программы

```
#!/bin/bash
directory=$1
output archive="archive.tar.gz"
threshold_days=7
if [ -z "$directory" ]; then
    есью "Укажите директорию в качестве аргумента"
    exit 1
if [ ! -d "$directory" ]; then
    есью "Указанная директория не существует"
    exit 1
fi
# Используем find для поиска файлов, измененных менее чем threshold days назад,
# и передаем их в tar
find "$directory" -type f -mtime -$threshold_days -print0 | tar --null -czf "$output_archive" --files-from -
echo "Архивация завершена. Архив создан: soutput archive"
```

Рис. 8: Код четвёртой программы

Проверка работы четвёртой программы

```
[nsandryushin@nsandryushin lab13]$ ./4.sh .
Архивация завершена. Архив создан: <u>a</u>rchive.tar.gz
```

Рис. 9: Проверка работы четвёртой программы

Выводы

В результате лабораторной работы появились навыки обработки аргументов командной строки и написаны 4 программы