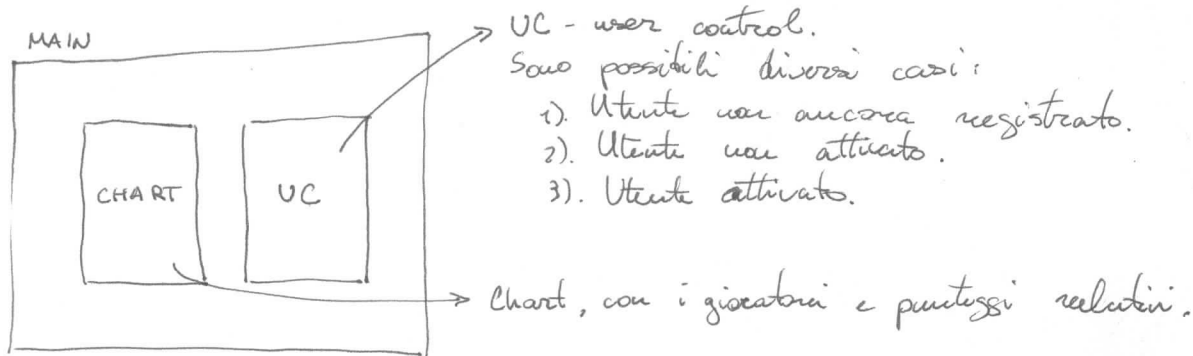


Procedura Registrazione:

- 1). Giocatore si iscrive al sito
- 2). Al momento di iscrizione dai rappresentanti d'istituto account sul sito viene attivato e si può partecipare al gioco.

Layout (concept):



MAIN → UC-~~LOGIN~~ → caso di default

~~NOPE~~

~~NAME~~
~~COGNOME~~
~~CLASSE~~
~~LOGIN~~ or ~~REGISTER~~

→ Su LOGIN si procede a UC → LIMBO

→ Su REGISTER si procede a UC-NEW.

MAIN → UC-NEW

UC-LOGIN

UC-NEW è una aggiunta a UC-LOGIN.

Quando utente clicca su REGISTER, con un effetto slide-down viene fatto vedere il resto del form.

MAIN → UC-LOGIN

LOGIN
PASSWORD
LOGIN or REG

slide down →

LOGIN
PASSWORD
PASSWORD 2
NAME
COGNOME
CLASSE |
GO!

MAIN → UC-LIMBO

Pagina con solo testo "per poter iniziare a giocare registrati da rappresentanti d'istituto".

EXIT

→ a UC-LOGIN

Si procede, a seconda se utente è attivato o no a UC-LIMBO o UC-PANEL.

MAIN → UC-PANEL

Pagina principale del gioco.

Io | Puntaggio
Phase | Pin
Target
Nome Cognome
Sezione
Phases
KILLS
CHANGE EXIT → a UC-LOGIN

Target
[PIN-]
FINISH HIM

Bravo! → Nuovo target.

PIN OR?
PIN sbagliato! → Retry.

- Admin panel prevede tutte le parti di attivazione di utenti.
- Tutti i dati sono caricati via AJAX.