

ruflessione.

$$cos1 = -(N*R;)$$
 $R1 = R: + (2*N*cos1)$

refraciae:

n1 - indice di refrazione interno n2 - indice di restrazione interno n = n1/n2

cos2 = squet(1-n2 * (1-cos12))

Re = (n*R.) + (n*c1-c2)*N