

Esercizi 4AIN 25.10.211

Esercizio n.1

Data la seguente variabile:

```
char * menu[]={  
    "1. Voce menù 1\n",  
    "2. Voce menù 2\n",  
    ...  
    "N. Voce menù N\n",  
    NULL  
};
```

Scrivi un sottopgm che stampa il menù memorizzato nella precedente variabile.

Esercizio n.2

Date le seguenti dichiarazioni di tipo:

```
typedef struct {  
    int indice;    //progressivo a partire da 1  
    char* voce;  
}voceMenu;
```

```
typedef voceMenu* pVoceMenu;
```

scrivi un pgm C/C++ seguendo le specifiche riportate:

```
int main()  
{  
    • lettura con controllo dell'input del numero di voci del menù  
    • ora so quante voci di menù devono essere create e posso  
      dinamicamente allocare l'array di puntatori che serve  
    • inserimento dati nella struttura creata, le stringhe (voci del  
      menù) devono essere allocate dinamicamente  
    • Fai un disegno chiaro e preciso della struttura dati creata  
      (stack + heap)  
    • stampa dell'intera struttura dati creata  
    • deallocazione dell'intera struttura dati creata  
}
```