

# **Основы программирования в Python**

**Управляющие конструкции**

**Пепя Р.Ю. 14/09/2022**

# Почему именно Python?

- Числа, строки
- Списки
- Кортежи
- Множества
- Словари
- Цикл **while**
- Цикл **for**



# Числа и строк

1. **integer** целые числа
2. **float** числа с плавающей точкой
3. **string** строки/текст
4. **boolean** булевой тип

# Работа со строками

- Конкатенация +
- **len(some\_string)** позволяет определить количество

## СИМВОЛОВ

- **.upper()** приводит строку к верхнему регистру
- **.lower()** приводит строку к нижнему регистру
- **.replace(«что заменить», «на что заменить»)**



# Индексация и срезы строк

- `some_string` = «Hello!»
- `some_string[0]` = `some_string[-7]` = «H»
- `some_string[0:3]` = «Hel»

# Списки list()

- Структура данных для упорядоченного хранения объектов различных данных называется списком. Является изменяемым типом данных, в сравнении с другими
- Инициализируются `[ ]`, элементы в списках разделяются запятыми
- В списке могут присутствовать элементы разных типов



# Операции со списками

- Сложение списков
- `del(list[index])` удаляем элемент
- `.remove(element)` удаляем элемент списка
- `.append(element)` добавляем элемент в конец списка
- `.count(element)` подсчитываем количество `element` в списке
- `index(element)` возвращает индекс элемента
- `sort(list)` сортировка элементов списка

# Кортежи

- Неизменяемые списки, нельзя добавлять элементы в уже существующий кортеж и удалять элементы тоже нельзя.
- Кортежи инициализируются при помощи ( )
- Функция `zip(list_1, list_2)` из двух списков составляет список кортежей



# Циклы

- Выполняет одну и ту же последовательность действий пока проверяемое условие истинно. **while** применяется, когда заранее неизвестно количество итераций.
- Цикл **for** проходится по элементам любого итерируемого объекта (строки, списки и т.д.) во время каждого прохода выполняет заданную последовательность действий
- **break, continue, pass**