

SISTEMAS EXPERTOS

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS

Manuel Palomo Duarte
José Tomás Tocino García

Junio de 2011

ÍNDICE

1 DEFINICIONES

- ¿Qué es un sistema experto?
- Componentes de un SEBR
 - Componentes principales
 - Componentes secundarios

2 CLIPS

3 GADES SIEGE

ÍNDICE

1 DEFINICIONES

- ¿Qué es un sistema experto?
- Componentes de un SEBR
 - Componentes principales
 - Componentes secundarios

2 CLIPS

3 GADES SIEGE

¿QUÉ ES UN SISTEMA EXPERTO?

- **Sistema experto:** mecanismo que **simula** el conocimiento de un experto humano en una materia determinada.
- Se usan con éxito en muchas ramas de la ciencia: medicina, ingeniería, etc.
- Existen varios tipos:
 - Basados en **reglas**. Son los que estudiaremos.
 - Basados en **casos**.
 - Basados en **redes bayesianas**.

ÍNDICE

1 DEFINICIONES

- ¿Qué es un sistema experto?
- Componentes de un SEBR
 - Componentes principales
 - Componentes secundarios

2 CLIPS

3 GADES SIEGE

COMPONENTES PRINCIPALES

HECHOS

Información sobre el entorno que el sistema lee y utiliza para tomar decisiones.

REGLAS

Condiciones que el sistema evalúa a partir de los hechos presentes para generar nuevo conocimiento.

MOTOR DE INFERENCIA

Se encarga de decidir qué reglas pueden activarse según los hechos presentes.

COMPONENTES SECUNDARIOS

LISTA DE ACTIVACIÓN (DEL INGLÉS *agenda*)

Contiene las reglas cuyas condiciones se han cumplido y son candidatas a dispararse.

ESTRATEGIAS DE RESOLUCIÓN DE CONFLICTOS

Habrà ocasiones en las que varias reglas podrán ser candidatas, hay que decidir qué reglas disparar en cada caso.

ÍNDICE

- 1 DEFINICIONES
 - ¿Qué es un sistema experto?
 - Componentes de un SEBR
 - Componentes principales
 - Componentes secundarios
- 2 CLIPS
- 3 GADES SIEGE

ÍNDICE

- 1 DEFINICIONES
 - ¿Qué es un sistema experto?
 - Componentes de un SEBR
 - Componentes principales
 - Componentes secundarios
- 2 CLIPS
- 3 GADES SIEGE